GAME BOY ADVANCE
ゲームボーイ アドバンス
ハドソン公式ガイドブック
WLS ワンダーライフスペシャル

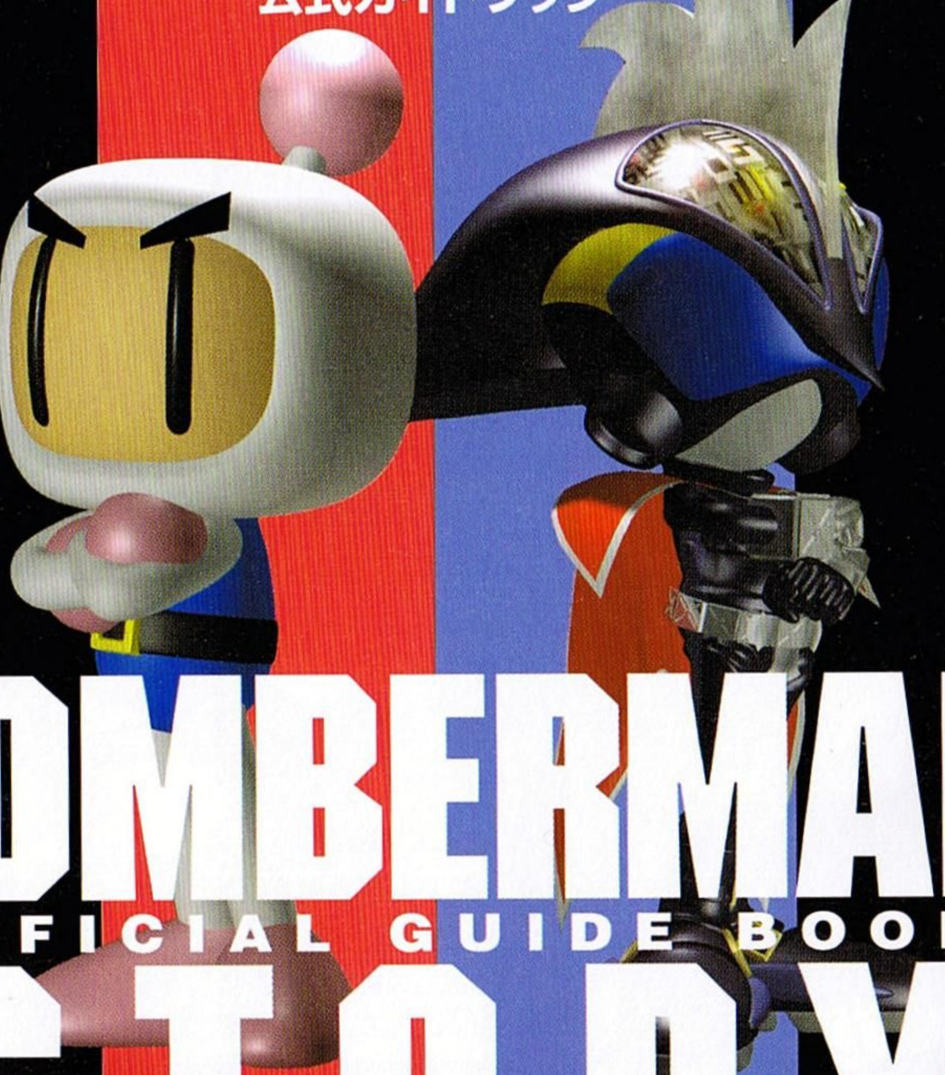
BOMBERMAN
OFFICIAL GUIDE BOOK
STORY

ボンバーマンストーリー
公式ガイドブック

コロコロコミック
特別編集

小学館

ボンバーマン
ストーリー
公式ガイドブック



BOMBERMAN
OFFICIAL GUIDE BOOK
STORY

BOMBERMAN
STORY
ボンバーマン ストーリー

ボンバー星雲の惑星、ファンタリオンに異常が発生。ボンバーベースにSOSが発せられた。ベースの司令官、Ｄｒ．アインは事態解明と調査探索のため、マックスを惑星ファンタリオンに向かわせる。しかし、「惑星の各地に奇妙な建物が建設されている」という報告を最後に、マックスからの連絡は途絶え、彼は行方不明となった……。

ボンバーせいうんの かたすみに ある
わくせい ファンタリオンに

《BOMBERMANMAX》

機械の右腕を持つ闇の戦士。その過去は謎につつまれている。仮面の奥の、真実の顔とは!?

MAX最大の危機!? 惑星ファンタリオンへ急行せよ!!

一体、マックスの身に何が起きたのか？　惑星ファンタリオンに何が起きているのか？　謎の建物の目的は？　また、誰がそれを作ったのか？　Ｄｒ．アインの指令を受けたボンバーマンは、愛機ボンバーシャトルで惑星ファンタリオンに向かう。マックスは無事なのか？　そして、謎の敵の正体とは!?

謎の敵の正体とは!?
そしてMAXの過去とは!?

《ボンバーシャトル》

ボンバーマンの愛機。数多くの困難を共にくぐり抜けてきた。

《ポミュ》

すっかりおなじみ、ボンバーマンのパートナー。今回もキャラボンの代表として大活躍!?

《BOMBERMAN》

正義を愛する熱き光の勇者。行方不明のマックスを捜すためにファンタリオンに向かうが…!!

CONTENTS

BOMBERMAN STORY
OFFICIAL GUIDE BOOK

物語 ……… 2
基本システム ……… 5
　ゲームの基本を覚えよう ……… 6
　4つのゾーンを探検しよう!! ……… 8
　フィールドの謎を解こう!! ……… 10
　町も上手に利用しよう!! ……… 12
　ボムを合成しよう!! ……… 14
　アイテムも忘れずに!! ……… 16
キャラボン ……… 17
　キャラボンを見つけよう!! ……… 18
　キャラボンを育てよう!! ……… 20
　全キャラボンリスト ……… 22
全ゾーン完全攻略 ……… 29
　草原ゾーン ……… 30
　草原ゾーン基地 ……… 34
　海辺ゾーン ……… 38
　海辺ゾーン基地 ……… 44
　氷原ゾーン ……… 50
　氷原ゾーン基地 ……… 55
　砂漠ゾーン ……… 62
　砂漠ゾーン基地 ……… 68
　天空の城 ……… 76
　ところで全部集めた!? ……… 86
通信対戦 ……… 87
　1本のカートリッジで対戦しよう!! ……… 88
　対戦ルールの設定も自由自在!! ……… 90
　対戦で勝つコツは!? ……… 91
　対戦ステージは全部で8つ!! ……… 92

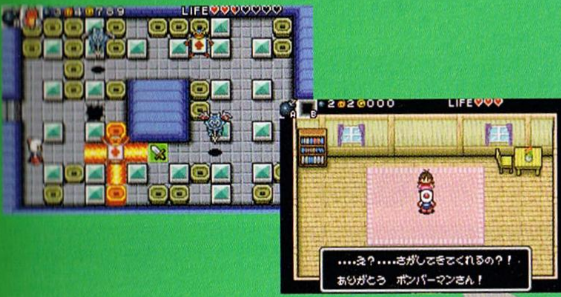
BASIC SYSTEM

BOMBERMAN STORY

ACT-1

●

基本システム


3
4
759
LIFE
A
B
2
2
000
LIFE

……え？……さがしてきてくれるの？！
ありがとう　ボンバーマンさん！

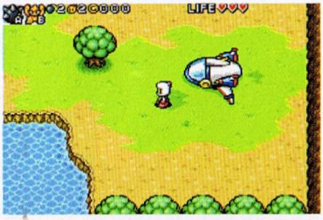
最初の紹介となるこのコーナーでは、ゲームの基本システムを完全解説。まずここをしっかり読んでから、ファンタリオンの謎に挑戦しよう!!

ゲームの基本を覚えよう

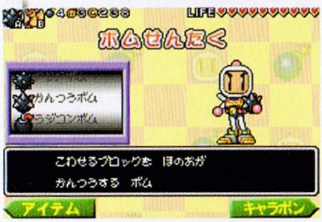
マックスの行方を捜し、ファンタリオンの謎を解くのがゲームの目的。まず、ゲームの基本を覚えよう!!

今回のボンバーマンは、謎解きが充実している本格派アクションＲＰＧ。ゲームボーイアドバンスならではの美しいグラフィックで、謎の敵に支配されたファンタリオンを大冒険！　マックスの行方を捜しながらキャラボンたちを集め、敵を倒していこう！　隠されたアイテムやキャラボンもいて、全部見つけるのも楽しいぞ!!

やがて明らかになっていく敵の正体とマックスの過去とは？　ドキドキハラハラの物語にも注目!!



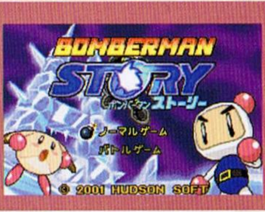
◀ゲームはアクションＲＰＧ。ファンタリオンを冒険しよう!!


4
3
238
LIFE
ボムせんたく
かんつうボム
ラジコンボム
アイテム
キャラボン
これせるブロックを　ほのおが
かんつうする　ボム

◀ボンバーマンはアイテムやキャラボンの力で成長していくぞ!!

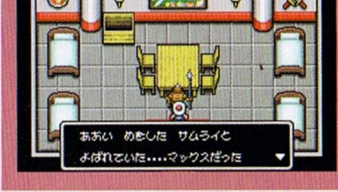
ゲームには2つのモードがあるぞ!!

遊べるゲームモードは、１人用の「ノーマルゲーム」と、１本のカートリッジで最大４人対戦が楽しめる「バトルゲーム」の２種類。バトルゲームは１人で遊ぶこともできるから、友だちと対戦する前に、まず腕を磨こう。


BOMBERMAN
STORY
ボンバーマンストーリー
ノーマルゲーム
バトルゲーム
© 2001 HUDSON SOFT
◀タイトル画面で遊びたいモードを選ぼう。隠しはないぞ。

ノーマルゲーム ●NOMAL GAME

行方不明になったマックスを捜す、本作のメインモード。このガイドブックですべての謎を完全攻略していくぞ。

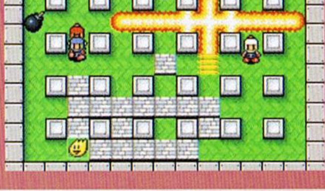


あおい　めをした　サムライと
よばれていた....マックスだった

◀惑星ファンタリオンを舞台に、謎と興奮の冒険ができるぞ!

バトルゲーム ●BATTLE GAME

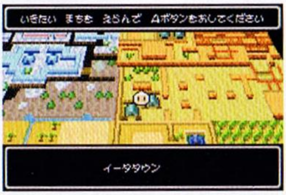
最大４人で遊べる対戦モード。なんと１本のカートリッジで４人対戦ができるのだ。詳しくは87ページを見てね。



◀中身はおなじみの対戦モード。携帯ゲーム機で迫力バトルだ!!

惑星ファンタリオンで大冒険!!

「ノーマルゲーム」は、４つのゾーン＋αから成る惑星ファンタリオンが戦いの舞台。各ゾーンはすべての謎を解き、そのゾーンを支配するボスを倒すとクリア。次のゾーンに進め、４つのゾーンすべてをクリアすると最終ボスのいる「天空の城」に進むことができるぞ。また、今回のボンバーマンは過去の作品と違い、フィールド画面では８方向に移動することが可能になった。爆弾の炎をよけやすくなり、遊びやすいのだ。ちなみに敵の基地では、今まで通りの4方向移動になるぞ。


いきたい　まちを　えらんで　Aボタンをおしてください

イータタウン

▲ファンタリオンは４つのゾーンでできた星。詳しくは次のページの紹介を読んでね。

ゲームの流れ

[ゾーン到着]

▲ゾーンは４つ。まずは町を探してみよう。各ゾーンに２つあるぞ。

[フィールド探検]

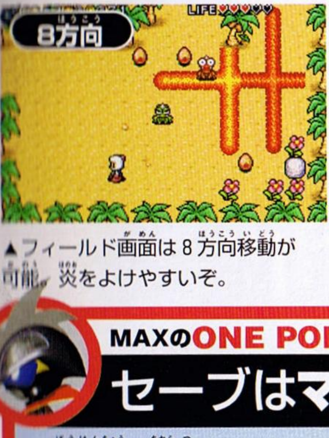
▲各ゾーンにはさまざまな謎が。町で聞いたヒントを頼りに、謎を解こう。

[基地攻略]

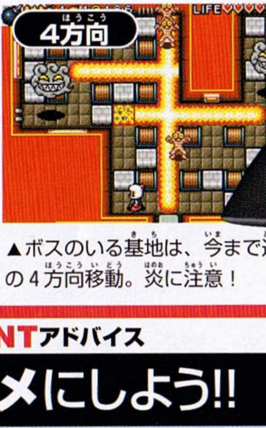
▲ゾーンの最後はボスの待つ敵の基地。基地も謎解き満載で、けっこう大変!!

[ボス戦]

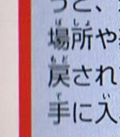
▲最後はボス戦。無事に倒すことができれば、次のゾーンに進めるぞ！



▲フィールド画面は８方向移動が可能。炎をよけやすいぞ。



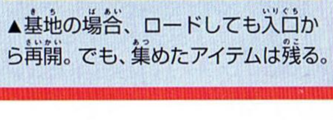
▲ボスのいる基地は、今まで通りの４方向移動。炎に注意！



MAXのONE POINTアドバイス

セーブはマメにしよう!!

冒険中に力尽きてしまうと、最後にセーブした場所や基地内なら入口に戻されてしまい、途中で手に入れたアイテムも消えてしまうぞ!!　セーブはいつでもできるから、マメにするように!!


データセーブ

ファイル　1
×3
×4
×593
×6
ドデカさばく

ファイル　2
×4
×4
×466
×9
ゴーレムベース

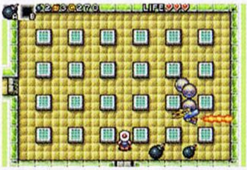
ゲームをつづけますか？
▶はい　いいえ

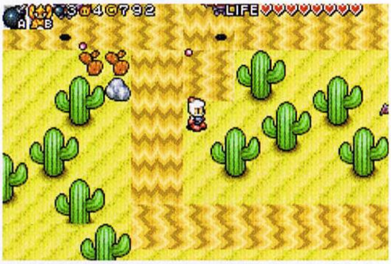
▲基地の場合、ロードしても入口から再開。でも、集めたアイテムは残る。

4つゾーンを探検しよう!!

ここではノーマルゲームで冒険するゾーンを紹介!!　ゾーンにある町などの便利な施設も紹介するぞ!

冒険するゾーンは下の4つ。どのゾーンにもさまざまな特徴や危険があり、出現する敵も変化する。また特定のキャラボンがいないと入れない場所などもあるぞ。キャラボンについては、17ページからの紹介を見てね。

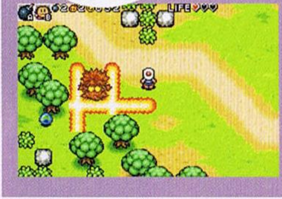

◀ボスを倒すと次のゾーンに行ける。


▲4つのゾーンはどれも個性豊か。当然、先のゾーンほど厳しい戦いになるぞ。

これがファンタリオンの4つのゾーン!!

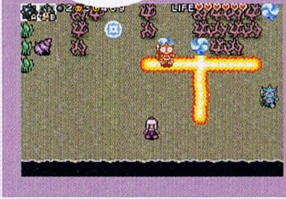
草原 ZONE

最初に冒険するゾーン。緑に囲まれた美しい場所だ。謎解きもあまりなく、敵もそれほど強いものはいない。練習感覚で気楽に挑戦するといいだろう。



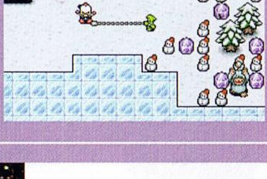
海辺 ZONE

2番目のゾーン。最大の特徴は陸地と海の2つのフィールドがあること。マップ自体もかなり複雑になり、迷子になりやすいぞ。マップをよく見て遊ぼう。



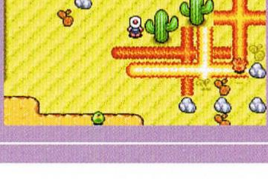
氷原 ZONE

3番目に冒険するのは氷原ゾーン。行きにくい場所が多く、敵もかなり強い。キャラボンの力を使って道を切り開こう。ここにはマックスの秘密が……!!



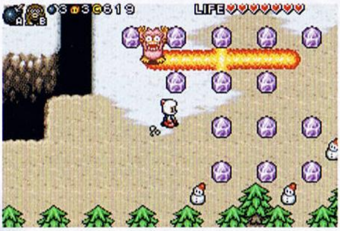
砂漠 ZONE

最後に冒険するのは砂漠ゾーン。火山弾の降り注ぐ危険な場所だ。流砂など歩きにくいトラップも多い。あらゆるテクニックを駆使して、突き進んでいこう。

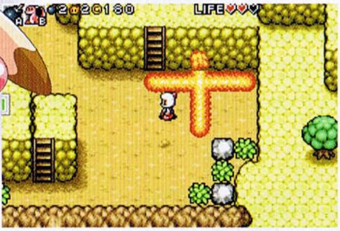


各ゾーンには色々な場所があるぞ

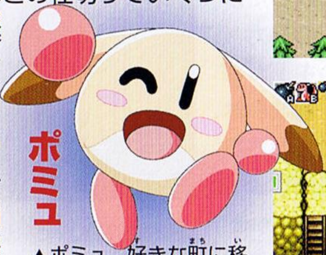
各ゾーンは、そのゾーンの目的地となる敵の基地、情報収集やアイテムの購入ができる2つの町、そして実際に冒険するフィールドの、大きく3つの場所でできているぞ。さらにフィールドは、壁などの仕切りでいくつにも分けられていて、迷路のような形になっている場合が多い。マップを見て迷わないようにしよう。またフィールドには隠された入口も大量にあるぞ。見逃さないようにしよう。



◀フィールドの各ブロックには、それぞれの地名がついているのだ。

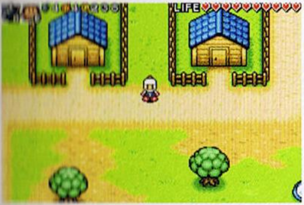


◀隠し入口については、次ページで紹介している。しっかりチェックしよう。



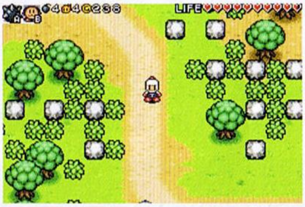
▲ポミュ。好きな町に移動できる力があるぞ。

町



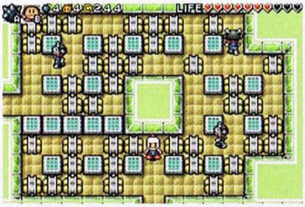
▲各ゾーンに2つある。アイテム屋などのお店があり、重要な情報も聞けるぞ。詳しくは12ページを読もう。

フィールド



▲実際に冒険する場所。敵が大量に出現するから、がんばって戦おう。隠された入口もいっぱい！

基地

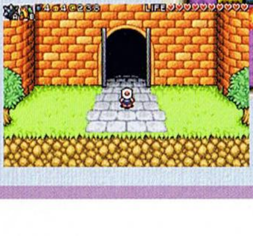


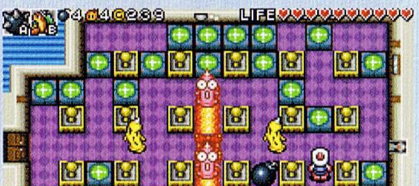
▲各ゾーンを支配するボスが待つ基地。ここをクリアすることが、各ゾーンの目標になるぞ。

さらに謎のゾーンがある!?

左ページで紹介した4つのゾーンすべてをクリアすると、最後のゾーン「天空の城」に行けるようになる。ここは最後の舞台だけあって、基地だけしかない特殊な場所。攻略すれば、見事ゲームクリアになるぞ！

▼ファンタリオン上にはない天空の城。どうやって行くのかな。



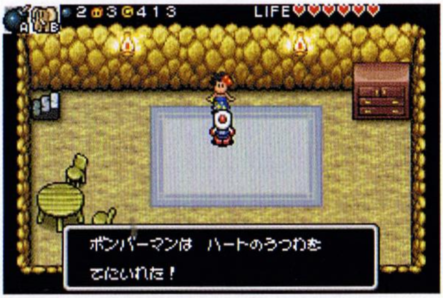


▲天空の城は巨大な敵基地。最終ボス目指して、戦いまくろう！

11 フィールドの謎を解こう!!

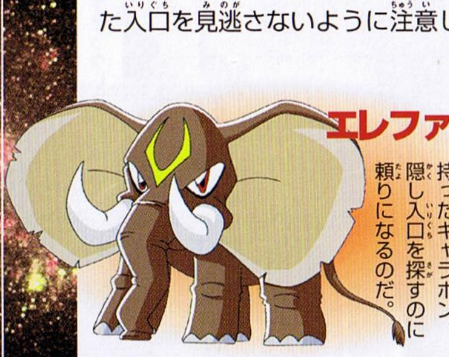
フィールドには隠された入口や、謎解きが満載!!　すべての場所を冒険することがきみにはできるかな？

フィールドで特に大切なのが、隠された入口から入れる場所。ほとんどの場合人が住んでいて情報を聞けるだけだけど、中にはボンバーマンの体力、ハートをくれる場所や、隠しキャラボンが仲間になる場所もある。冒険中は、壁の割れ目や動かせる岩など、隠された入口を見逃さないように注意しよう。

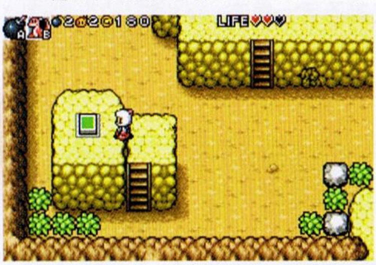


ボンバーマンは　ハートのうつわを
てにいれた！

▲隠された入口を探してアイテムを手に入れよう。

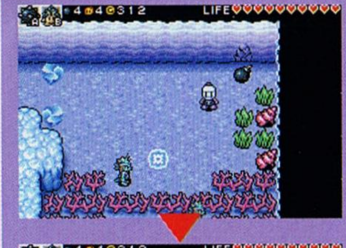


◀岩を動かす能力を持ったキャラボン。隠し入口を探すのに頼りになるのだ。

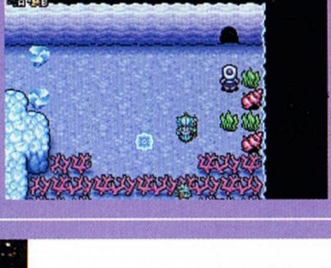


◀スイッチを使ったものなど、純粋な謎解きも多い。常に周囲に注意するのだ。

壁を壊すと…

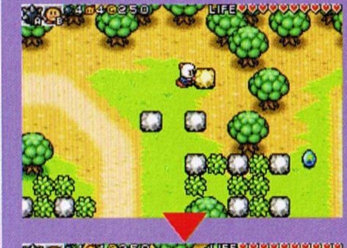


◀ひびの入った怪しい壁を発見！　爆弾で爆破してみると……。

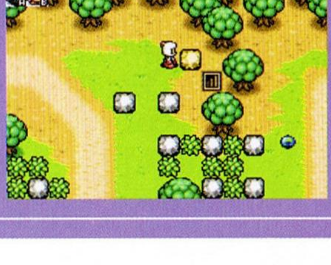


◀隠し入口出現!!　さっそく中に入ってみよう。何があるのかな？

岩を押すと…



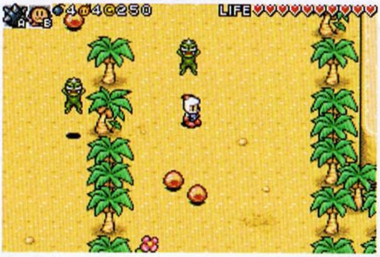
◀他の岩と色違いの岩が…。エレファンが仲間になっていれば押せる。



◀岩を押してみたら、やはり隠し入口出現！もちろん中に入るのだ。

敵を倒してアイテムゲットだ!!

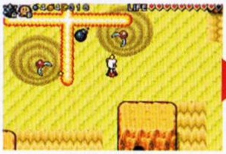
フィールドには、もちろん敵も登場するぞ。基本的にアイテムでパワーアップするこのゲームでは、敵を倒しても経験値は手に入らない。なので無視して先に進んでも全然OK。ただし敵を倒すとお金や薬が手に入るので、余裕があれば戦って、少しでもアイテムを集めよう。またフィールド上の草などは、爆弾で燃やすことができる。こちらもキャラボンのエサなどが出るぞ！

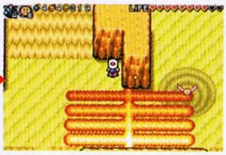


▲フィールドの敵は無視してもOK。

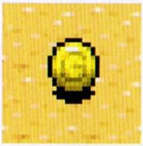
障害物を上手に利用して戦おう!

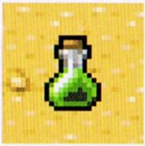
爆弾の炎は４方向にしか飛ばないので、広いフィールドで敵と戦うのは、意外と難しいぞ。(特に自分の弱い序盤は)できるだけ障害物の多い場所など、敵が自由に動けない場所を選んで戦うと、効率よく戦えるだろう。ただし、自爆には注意!!

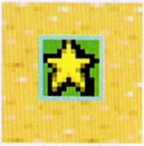

▲広い場所で戦うのはかなり大変なのだ。


▲狭い場所なら、比較的戦いやすいぞ！

こんなアイテムが手に入るぞ


▲お金。敵を倒して稼ごう！

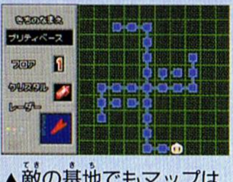

▲薬。体力が回復できる貴重品。


▲エサ。詳しくは16ページを。

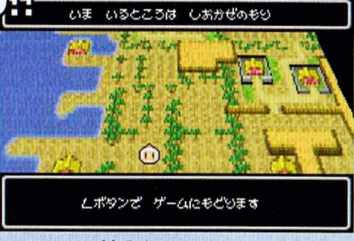
MAXのONE POINTアドバイス

マップを使いこなそう!!

ゲーム中はＬボタンを押せばいつでも今いる場所のマップを見ることができるぞ。迷いそうになったらチェックしよう。またボミュが仲間なら、町へワープもできるぞ！



▲敵の基地でもマップは見られる。非常に便利なので、使いこなそう。


いま いるところは しあわせのもり

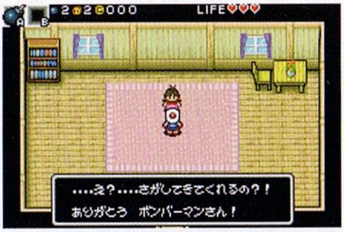
Lボタンで ゲームに もどります

▲ボミュを装備時にＢボタンを押してもこの画面になる。移動したい町を選ぼう。

11 町も上手に利用しよう!!

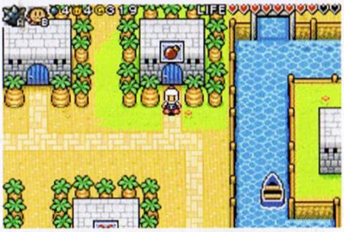
厳しい冒険のアオシス、町。人の話を聞いて、冒険のヒントをもらおう。アイテムの購入も忘れずに!

各ゾーンに2つある町には、3つのお店と民家があるぞ。民家で話を聞いたら、お店もチェック。ただし町によってはお店がないことも…。この場合、そのお店は同じゾーンのもうひとつの町にあることが多いぞ。ただし、ゾーンによっては町にはなく、フィールドに隠されていることも……。必ずゾーンのどこかにはあるので、ない場合は探してみよう。



….え?….さがしてきてくれるの?!
ありがとう ボンバーマンさん!

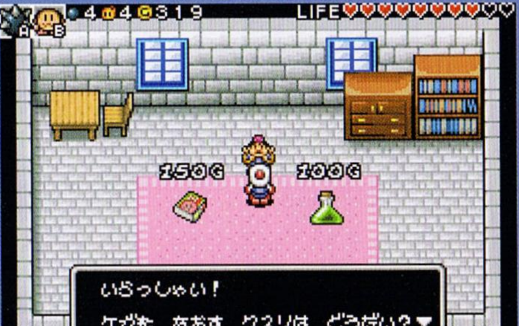
◀民家ではお願いをかなえるとアイテムがもらえることもある。



◀お店はゾーンにひとつはある。見つからない場合は探そう!

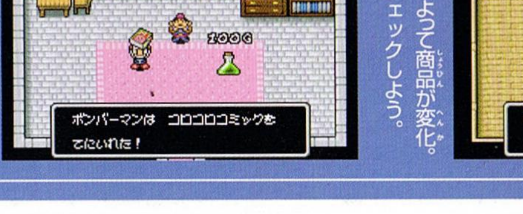
アイテム屋

2種類のアイテムを購入できるお店。ほとんどの場合、薬とボスの攻略情報が載っているコロコロコミックを買うことができる。もっとも薬は敵やコロシアムでも手に入るので、コロコロか、それ以外のアイテムが売られていたら、それを買うのが中心になるだろう。



4 4 319
LIFE
150G
100G

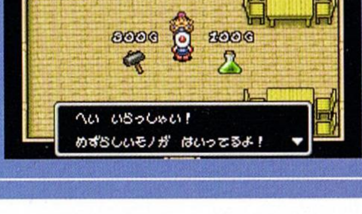
いらっしゃい!
ケガを なおす クスリは どうだい?▼



4 4 169
LIFE
100G

ボンバーマンは コロコロコミックを
てにいれた!

▶持っていない商品は、重なれば買うことができるぞ。



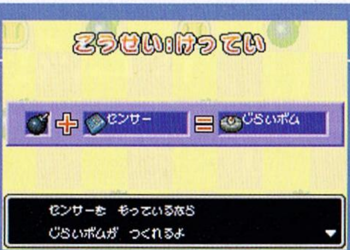
4 4 169
LIFE
300G
100G

へい いらっしゃい!
めずらしいモノが はいってるよ! ▼

▶お店によって商品が変化。全店をチェックしよう。

ボム合成屋

合成用のアイテムを持っていれば、ここで新しい爆弾を作ることができる。合成で作れる爆弾は攻略に不可欠なので、ここはもっとも重要なお店。合成用アイテムを手に入れたら、どこのゾーンのお店でもいいので直行しよう。

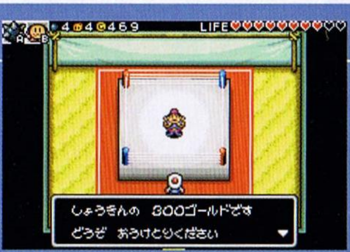


センサーを もっているなら
じらいボムが つくれるよ

▲タダで合成してくれるのも嬉しい点。

コロシアム

手持ちのキャラボンを戦わせることができるお店。キャラボンが5体以上の時は、最大5連戦の勝負ができる。またどこのお店でも、最初に5連勝した場合は賞金の他に「トランジスター」がもらえる。コレ、忘れないように。

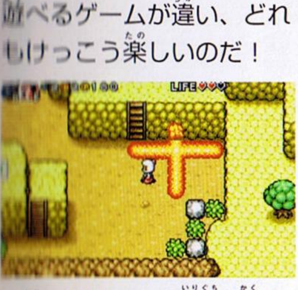


しょうきんの 300ゴールドです
どうぞ おうけとりください

▲勝負に勝つと賞金がもらえるのだ。

フィールドの特殊なお店やイベント

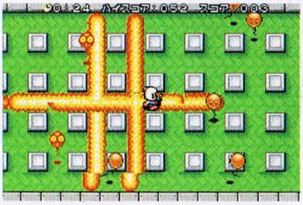
フィールドには隠されたお店「ゲームセンター」や、特殊なイベントもあるぞ。特殊なイベントとはキャラボンの入手に必要なミニゲームで、各ゾーンにひとつずつある。ゾーンによって遊べるゲームが違い、どれもけっこう楽しいのだ！



▲ゲームセンターの入口は隠されている。探し出そう！

ゲームセンター

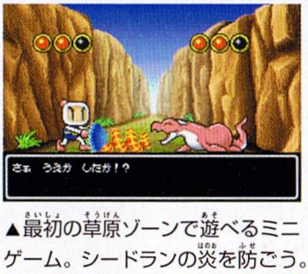
ゲームセンターでは無敵状態のボンバーマンで、一定時間内にバロムを何体倒せるかを競うゲームが遊べる。規定点以上で「大きい薬」ゲットだ。



▲自分は無敵だから、ボタン連打で爆発し続けながら敵を倒そう。

ミニゲーム

ミニゲームはゲームを進めると、各ゾーンにひとつ必ず出現。ゾーンによってゲーム内容が違うので、詳しくは29ページからの紹介を見てね。



さぁ、 うえが したか!?

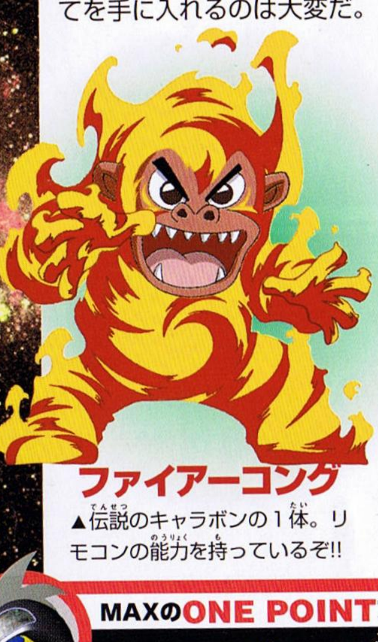
▲最初の草原ゾーンで遊べるミニゲーム。シードランの炎を防ごう。

11

ボムを合成しよう!!

合成用アイテムを使って爆弾を合成する「ボム合成」。ゲームの謎解きに必要な爆弾や、便利な爆弾を作ろう!

ゲームに登場する爆弾は、最終的に全部で 6 種類。最初から持っているノーマル以外は、ボム合成屋で作ることになるぞ。ちょっと作りにくいものもあり、すべてを手に入れるのは大変だ。

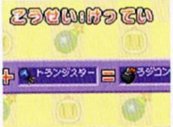


ファイアーコング

▲伝説のキャラボンの 1 体。リモコンの能力を持っているぞ!!

ボム合成にはアイテムが必要!

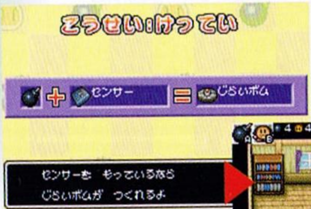
爆弾を合成するには、合成用のアイテムが必要。合成用アイテムは全部で 5 種類あり、持っていればボム合成屋で自動的に使うことができる。合成用アイテムはふつうにゲームを遊んでいるだけでは手に入りにくいものもあるので、29ページ以降を見て確実に手に入れよう。できるだけ早めに強い爆弾を作ると、後がラクになるぞ!



こうせい:けってい
+ トランジスター = ラジコン

ランジスターを　もっているなら
ジコンボムが　つくれるよ

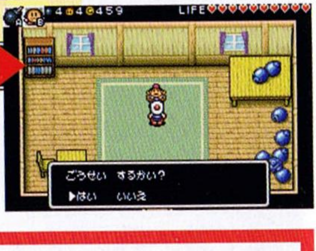
◀アイテムによって作れる爆弾が変化。センサーでは地雷を作れるぞ。



こうせい:けってい
+ センサー = じらいボム

センサーを　もっているなら
じらいボムが　つくれるよ

▼決定すれば爆弾完成。アイテムはなくなるけど、問題はないぞ。



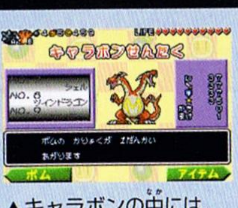
ごうせい　するかい?
▶はい　いいえ

▲アイテムを持っていれば、ボム合成屋で作れる爆弾が表示される。

MAXのONE POINTアドバイス

キャラボンの選択も重要

爆弾を作ることも大切だけど、それ以上に重要なのが装備するキャラボンとの組み合わせ。リモコンを持つファイアーコングと貫通ボムなど、強い組み合わせを探そう。



LIFE
キャラボンせんたく
シェル
NO.8
ツインドラゴン
NO.9
ボム
アイテム

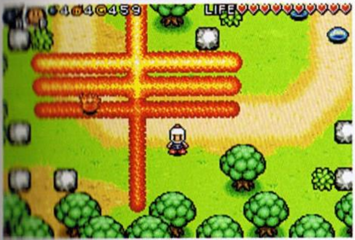
ボムの　かりょくが　1だんかい
あがります

▲キャラボンの中には、爆弾の効果を上げるものもいるのだ。

▲いいキャラボンと組み合わせれば、各爆弾はさらに便利に使えるようになるぞ。

作れるボムはこの5種類!!

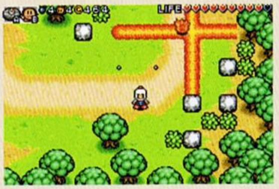
合成で作れるのは下の5種類。どれもノーマルボムと合成用アイテムを合成して作るぞ。特に重要なのは「アクアボム」。これがないと水中で敵と戦えない。「貫通ボム」も、ぜひ欲しい逸品。


◀ノーマルボムは、いつもどおりの強さ。全編を通して使いやすい。

じらいボム

必要アイテム **センサー**

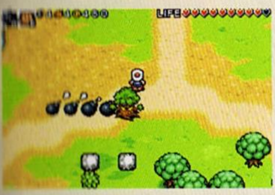
最初に作る爆弾。敵が近づくと自動で爆発するが、近づかない限り爆発しないため、少し使いにくい。フィールド専用かも。


◀敵が近づくと爆発。基地でブロックを壊すのには向いていないぞ。注意しよう。

アクアボム

必要アイテム **あめのしずく**

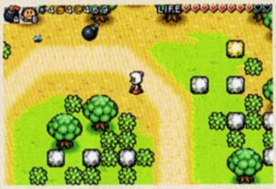
水中でも爆発する爆弾。というか、水中でしか爆発しない。他の爆弾は水中では使えないので、水中戦はこれにおまかせ。


◀海辺ゾーンの水中は、この爆弾で戦おう。左のような陸では使えないぞ。

ラジコンボム

必要アイテム **トランジスター**

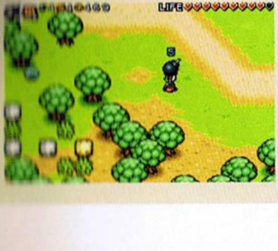
Aボタンで爆弾を置いた後、そのままAボタンを押しながら十字ボタンで爆弾を操作できる。基地の謎解きなどに便利だ。


◀Aボタンを押しながら十字ボタンで操作。これが楽しくてクセになるのだ。

ためボム

必要アイテム **フーセン**

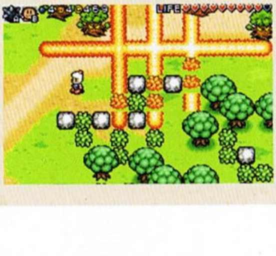
持ち上げている時間によって、5段階に火力がアップする爆弾。キャラボン「ストロング」がいないと使えない。


◀持ち上げている間は、5段階のカウントが表示されるぞ。5で最大火力だ。

かんつうボム

必要アイテム **ハンマー**

炎がソフトブロックを貫通する、最強の爆弾。ゲーム終盤でしか使えないが、これを手に入れたらもう負け知らずだ！


◀一気にソフトブロックを壊せる便利な爆弾。その分、自爆しやすくなるけど。

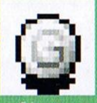
11 アイテムも忘れずに!!

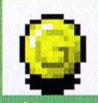
ノーマルゲームで登場するアイテムの効果を紹介！どれも大切なものばかりだから、効果をしっかり覚えよう。

アイテムで注意したいのは薬。大小とも、1個ずつしか持てない。持っている状態で拾うと、自動的に拾った薬を使ってしまうぞ。

お金

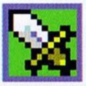
お金。敵を倒すと手に入り、最高999まで持つことができる。

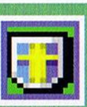

▲銀は5ゴールド。いっぱい出る。

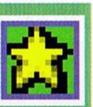

▲金は10ゴールド。わりとレア？

エサ

ソフトブロックを壊すと出る、キャラボンのエサ。

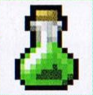

▲攻撃力を1上昇させる。

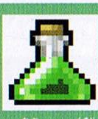

▲防御力を1上昇させる。


▲特殊攻撃力を1上昇。

くすり

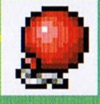
ボンバーマンの体力を回復する薬。どちらも1個しか持てない。

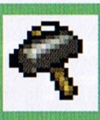

▲小さい薬。ハートを1個回復。


▲大きい薬。ハートを完全回復。

ボム素材

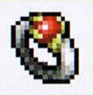
合成に使うアイテム。入手法は29ページからの紹介を見てね。

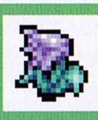

▲ためボムに必要なフーセン。


▲ハンマーは貫通ボムの素材。

イベントアイテム

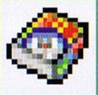
ゲーム中のイベントに必要。ほとんどは使うとなくなる。

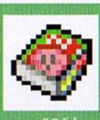

▲最初のイベントに必要な指輪。


▲キャラボンの好物、氷漬けの花。

コロコロ

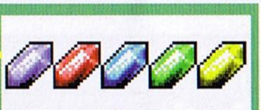
ボスの攻略法が載っている情報誌。全部で5冊ある。


▲1月号。最初のボスの攻略法だ。


▲2月号。全5冊を集めよう！

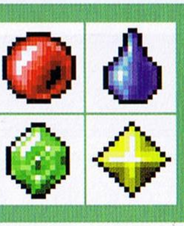
クリスタル

各基地にひとつずつあるアイテム。基地内の地図を見られる。


▲手に入れると、マップ画面に基地の完全なマップが表示されるように。

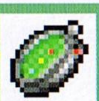
メダリオン

ボスを倒すと手に入るアイテム。4つそろえると…。


◀最後のゾーン、天空の城に行くには、4つすべてが必要だ。

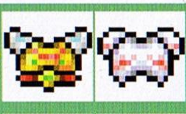
レーダー

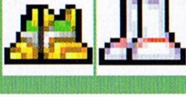
草原ゾーンで手に入るアイテム。基地内でマップを見ると、ボスのいる部屋の方角が分かるようになる。


▲使い方によっては便利かな。

装備アイテム

ボンバーマンの防御力とスピードを上げるアイテム。

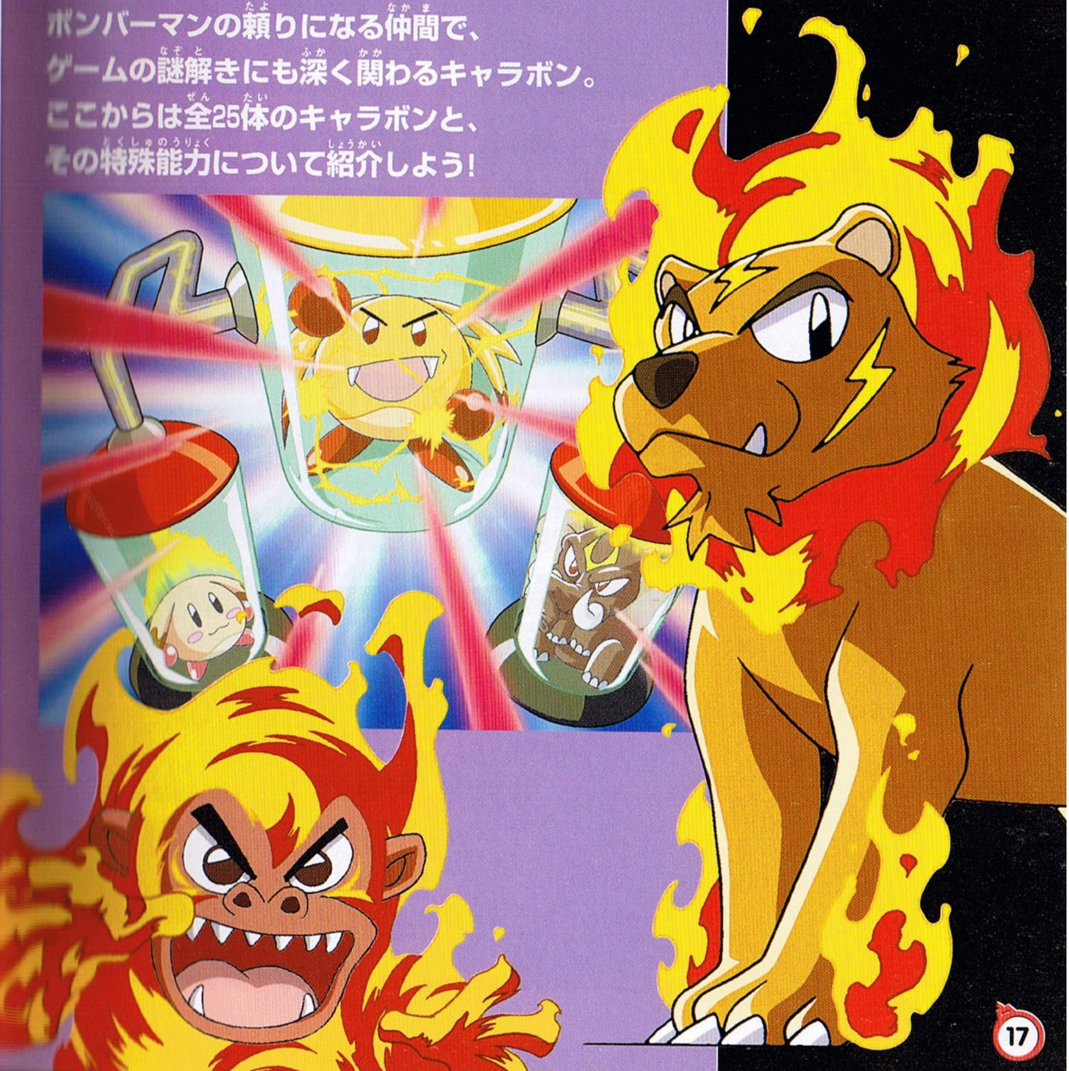

◀防御力を上げるスーツ。


◀速度を上げるシューズ。

BOMBERMAN STORY
ACT-2
●
キャラボン

CHARABOM

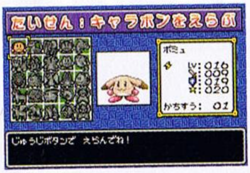
ボンバーマンの頼りになる仲間で、
ゲームの謎解きにも深く関わるキャラボン。
ここからは全25体のキャラボンと、
その特殊能力について紹介しよう！



キャラボンを見つけよう!!

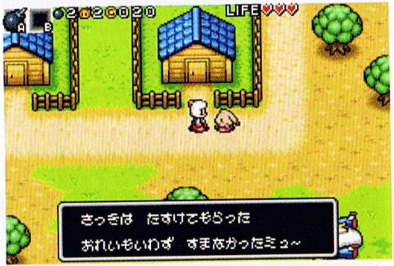
仲間になるキャラボンは全部で25体。仲間になりにくいものもいて、全部集めたら友だちに自慢できるぞ！

キャラボンは、基本的にゲームを進めていくとイベントで仲間になる。ただし、特殊な条件をクリアしないと手に入らないものもいて、全部集めるのは意外と大変。22ページからの紹介で仲間になる場所も紹介するので、全部集めよう。


たいせん：キャラボンをえらぶ
ボミュ
LV：016
009
019
020
かちすう：01

じゅうじボタンで　えらんでね！

◀全25体を揃えられるかな？

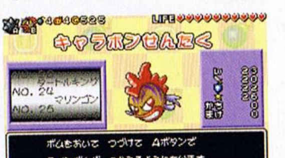


さっきは　たすけてもらった
おれいもいわず　すまなかったミュ～

▲キャラボンの大半はゲームを進めれば手に入る。まずはゲームを進めよう。

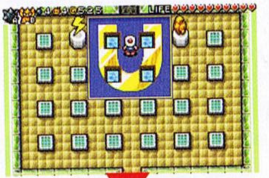
ゲームクリアのカギを握っているぞ!!

前作ではコレクション的な要素の強かったキャラボン集めだが、今回はキャラボンの持つ特殊能力がないと先に進めない場面が多く、ゲームクリアに不可欠な存在だ。キャラボンの特殊能力について詳しくは右ページで紹介するぞ。

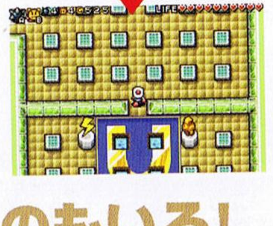

LIFE
キャラボンせんたく
NO. 24
マリンゴン
NO. 25
かち
まけ
ボム
アイテム

ボムをおいて　つづけて　Aボタンで
ラインボムが　つかえるようになります

▲クリアには影響しないけど、重要な能力を持つものも多い。



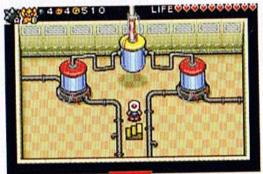
◀例えばこの扉。ふつうにやっては絶対に開けることができないが……。



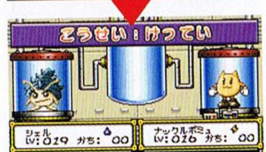
◀特定のキャラボンを装備すると開けることができる。まさに攻略の要!!

合成で仲間になるものもいる！

キャラボンの中には合成マシーンを使えば仲間になるものもいるぞ。合成マシーンは敵基地の中にあるので、見かけたら合成できるキャラボンがいないか、マメにチェックするようにしよう!!



◀これが合成マシーン。合成できる状態だと……。

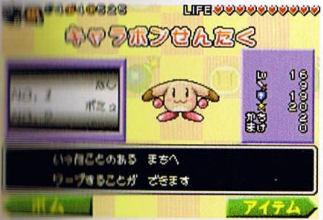

こうせい：けってい
シェル
LV：019　かち：00
ナックルボミュ
LV：016　かち：00
●けってい
キャンセル

これで　いいですか？

◀自動で合成。合成しても元のキャラボンは無事だぞ。

キャラボンの特殊能力を使おう!!

すべてのキャラボンは、冒険を助けてくれる特殊能力を持っているぞ。特殊能力は大きく右の3種類。ほとんどのキャラボンは特定の扉を開けるなど「カギ」のような能力だが、中には装備すると爆弾の火力が伸びるものや、ボム投げなど新しい技が使えるようになるなど、ボンバーマンを成長させてくれるものもいるぞ。新しいキャラボンが仲間になったら、能力を調べよう。


キャラボンせんたく
LIFE
ボム
アイテム
いったことのある まちへ
ワープすることが できます

◀キャラボンの能力はこの画面でチェック！便利なものばかりだ。

◀能力は装備しないと使えないものとそうではないものの2種類だ。

おおまかなタイプ

［便利系］

別の場所にワープしたり、隠し扉を発見できたりと、便利な能力。装備しないと使えない。

▲狭い隙間に橋をかける、なんて能力もあるぞ。

［パワーアップ系］

ボム投げなど、ボンバーマン自身が強くなる能力。装備しなくてもいいものが中心。

▲手に入れてもっとも嬉しいタイプの能力だ。

［イベント系］

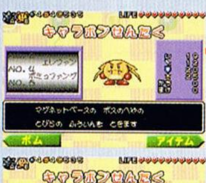
特定の扉を開けるなど、イベントでのみ効果を発揮する能力。クリアに欠かせないぞ。

▲クリアには重要だけど、使いどころは少ない。

MAXの**ONE POINT**アドバイス

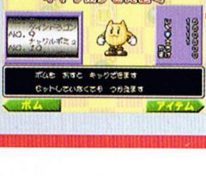
キャラボンの装備は…

キャラボンの能力は装備しないと使えないものと、装備しなくても使えるものがある。クリアに必要な能力は、装備しないと使えないものの方が多いのに注意。


キャラボンせんたく
LIFE
エレファン
NO. 4
ボミュファング
NO. 5
ボム
アイテム
マグネットベースの ボスのへやの
とびらの ふういんを とけます

必要

◀扉を開けるなどの能力は、装備して使う。


キャラボンせんたく
LIFE
ウインドラゴン
NO. 9
ナックルボミュ
NO. 10
ボム
アイテム
ボムを おすと キックできます
セットしていなくても つかえます

不必要

◀ボム投げなどは、装備しなくてもいい。

さいきん ヒマで しにそうだったんだ
あんたに ついていくぜ！

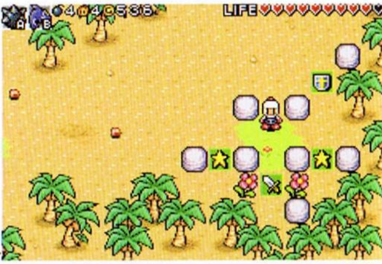
フフフ….オレは ドラコ！ あんたが
ボンバーマンか ウワサは きいてるよ▼

▲キャラボンの装備は場所にあわせてマメに替えよう。

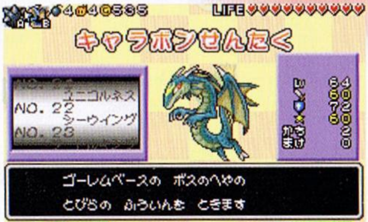
キャラボンを育てよう!!

キャラボンはエサを取って育てることもできる。強いキャラボンを育てて、コロシアムで大暴れしよう!!

草などを壊すと出るエサ。これを取ると、そのとき装備しているキャラボンの能力がアップ！　キャラボンが成長していくぞ。育てたキャラボンはコロシアムで活躍するから、できるだけエサを取って、キャラボンを強く育てよう!!



▲エサは草や基地内のソフトブロックを壊すと出てくる。きちんと拾おう！

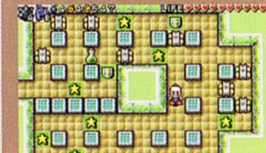


ゴーレムベースの　ボスのへやの
とびらの　ふういんを　ときます

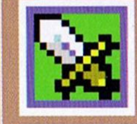
◀取ったエサによって3種類の能力が上昇！　どんどん強いキャラボンになるぞ。

エサは3種類!

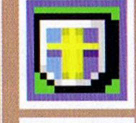
出現するエサは3種類。それぞれ装備しているキャラボンの攻撃力、防御力、特殊攻撃をひとつ上昇させる効果を持っているぞ。



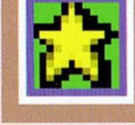
◀集めるなら基地内がオススメだ。



◀キャラボンの攻撃力を１上昇。通常攻撃の威力がアップ。



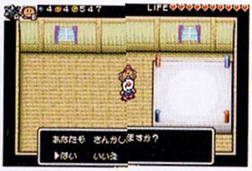
◀キャラボンの防御力を１上昇。ダメージが少なくなる。



◀キャラボンの特殊攻撃を１上昇。特殊攻撃の威力がアップ。

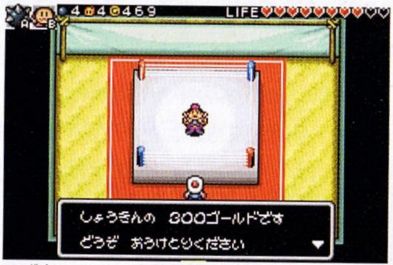
コロシアムで勝負しよう!!

キャラボンを育てたら、各ゾーンにあるコロシアムでバトルをしよう!! 勝てば賞金が手に入り、手持ちのキャラボンが5体以上なら、最高5連戦まで勝負可能。もちろん、勝ち抜くほど賞金額も増えていくぞ! お金稼ぎに最適だ!!



あなたも さんかしますか?
▶はい いいえ

◀参加料がかからないのもポイント。

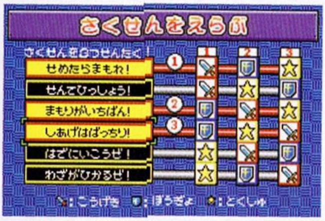

A B
4 4 469
LIFE

しょうきんの 300ゴールドです
どうぞ おうけとりください ▼

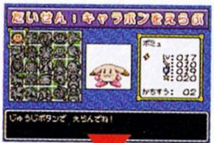
▲場所によっては、こんな高額になる!!

作戦を決めてから、勝負スタートだ!

キャラボンバトルは、参加するキャラボンを決めると、次に作戦を3つ選ぶことになる。作戦とは、攻撃、防御、特殊攻撃を、どの順番で行うかのこと。ポイントは防御の使い方で、うまく相手の特殊攻撃を防御できれば、グッと勝ちやすくなる。とはいえ相手が何をしてくるかは分からないから、気分で選んでしまってもいいぞ。

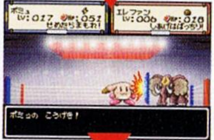

さくせんをえらぶ
さくせんを3つせんたく!
せめたらまもれ!
せんてひっしょう!
まもりがいちばん!
しあげはばっちり!
はでにいこうぜ!
わざがひかるぜ!
①
②
③
1
2
3
:こうげき
:ぼうぎょ
:とくしゅ

▲3つの行動の組み合わせを、3個選ぶ。適当に決めていいだろう。


たいせん:キャラボンをえらぶ
ボミュ
lv:017
020
029
020
かちすう: 02

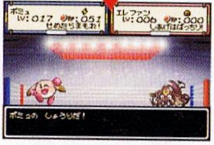
じゅうじボタンで えらんでね!

◀バトルはまずキャラボンを決定。同じキャラで連戦はできないぞ。


ボミュ
lv:017 HP:051
せめたらまもれ!
エレファン
lv:006 HP:018
しあげはばっちり!

ボミュの こうげき!

◀作戦を決めると、バトル開始! キャラボンの活躍を見守ろう!


ボミュ
lv:017 HP:051
せめたらまもれ!
エレファン
lv:006 HP:000
しあげはばっちり!

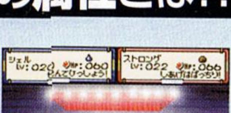
ボミュの しょうりだ!

◀相手の体力を0にできれば勝利! 賞金が手に入るぞ。

MAXのONE POINTアドバイス

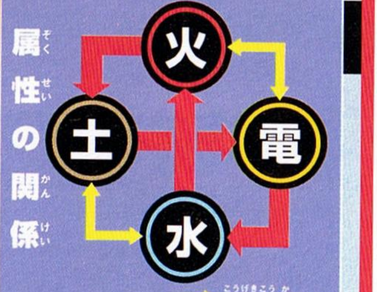
キャラボンの属性とは!?

キャラボンには4つの属性があり、各属性には右の図のような強弱関係がある。戦う相手を選べないので気にしてもしょうがないけど、一応覚えておくといいぞ。


シェル
lv:020 HP:060
せんてひっしょう!
ストロング
lv:022 HP:066
しあげはばっちり!

ストロングは ダメージを うけなかったぜ!

▲複数の属性を持ったキャラボンは、複数の属性にも強いことになるぞ。


属性の関係
火
土
電
水
攻撃効果なし
攻撃効果大

全キャラボンリスト

ここではゲームに登場する全25体のキャラボンを完全公開。それぞれのキャラボンの能力をしっかり覚えよう！

全25体のキャラボンは、持っている属性の数でノーマル（1属性）、合成（2属性）、伝説（3属性）の3種類に分けることができる。そこで、ここから先のリストは属性の数ごとに、ゲーム中のナンバーの順で全キャラボンを紹介していくぞ。

キャラボンのリストについて

《属　性》

そのキャラボンの持つ属性。

《能力限界値》

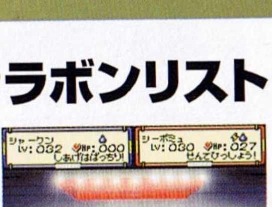
そのキャラボンの能力の成長限界値。能力がマックスになってしまうと、それ以上エサを与えても、もうその能力は成長しないぞ。もちろん高いほど強い。

《特殊能力》

ゲーム中に使えるそのキャラボンの特殊能力。なお、ステータスの「特殊」は特殊攻撃の力のことで、特殊能力とは別のものなのだ。

ノーマル（1属性）キャラボンリスト

最初に紹介するのは、持っている属性がひとつだけの、ノーマルキャラボン。全体的に能力限界値は少し低めだけど、育てれば十分に強くなるぞ！　特殊能力も便利なものが多いのだ!!

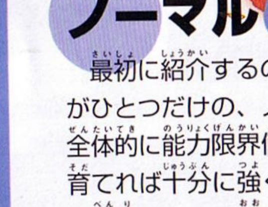


シーポミュの しょうりだ!

◀キャラボンバトルには、少し向いていないかも……。

ポミュ

属性 **電** **No.1**

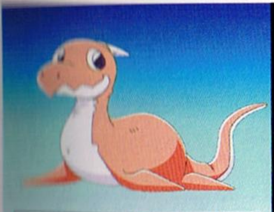


能力限界値	攻撃	防御	特殊
	45	65	70

【特殊能力】
装備してBボタンで好きな町に移動。基地内では入口に移動。

【入手場所】
草原ゾーン。アルファタウン。

すっかりおなじみ、キャラボンの代表選手。ワープの能力が非常に便利で、ゲーム中もっとも活躍するキャラボンの1体だ。



シードラン

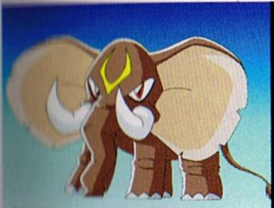
属性 **火** **No.2**

【特殊能力】
装備してBボタンで前方にシールドを出す。矢などを防げるぞ。

【入手場所】
草原ゾーン。修羅の道。ミニゲームに勝つと仲間になる。

能力限界値	攻撃	防御	特殊
	75	60	45

使いどころは少ないけど、シールドを張る能力が便利。基地内で矢のトラップがあったら、シードランを装備して防ごう！



エレファン

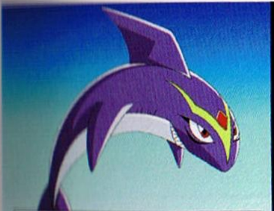
属性 **土** **No.3**

【特殊能力】
仲間になると他と色の違うハードブロックを押せるようになる。

【入手場所】
草原ゾーン。マグネットベース。

能力限界値	攻撃	防御	特殊
	60	50	70

装備しなくても能力を使えるのが魅力。怪しいハードブロックはこれで押しまくろう。装備しなくてもいいので育てるのを忘れがちかも。



シャークン

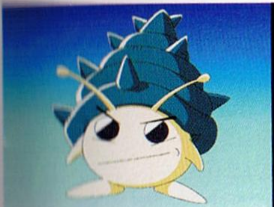
属性 **水** **No.5**

【特殊能力】
装備していると通常見えない隠し扉などが見えるようになる。

【入手場所】
海辺ゾーン。草原への道。ミニゲームに勝つと仲間になる。

能力限界値	攻撃	防御	特殊
	55	85	40

使いどころは少ないが、ゲームクリアに絶対必要な能力のひとつ。どうしても先に進めなくなったら、装備して周囲をチェックしよう。



シェル

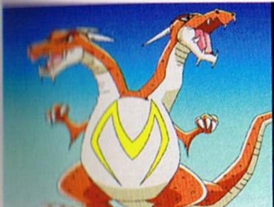
属性 **水** **No.7**

【特殊能力】
装備していると通常入れない海中に入れるようになる。

【入手場所】
海辺ゾーン。タカイタカイ山。薬を渡すと仲間になる。

能力限界値	攻撃	防御	特殊
	65	70	45

海辺ゾーンでしか使わないが、やはり重要な能力。ちなみに、一度海に入ってしまえば、他のキャラボンに装備を変更しても大丈夫なのだ。



ツインドラゴン

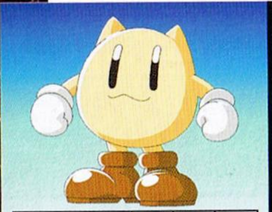
属性 **火** **No.8**

【特殊能力】
装備していると爆弾の火力が1段階大きくなる。

【入手場所】
海辺ゾーン。タカイタカイ山。クジラから飛ばされると仲間になる。

能力限界値	攻撃	防御	特殊
	80	60	40

装備している間だけだけど、火力が伸びるのは魅力的。各ゾーンのボス戦はこのキャラボンを装備すると、ずいぶん楽に戦えるぞ。



ナックルポミュ

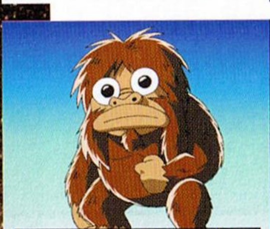
属性 **電** **No.9**

【特殊能力】
仲間になると、置いた爆弾に接触することでボムキックができる。

【入手場所】
海辺ゾーン。プリティベース。

能力限界値	攻撃	防御	特殊
	45	60	75

もっとも便利な攻撃方法、キックが使えるようになる。蹴った爆弾はBボタンで止めることもできるので、遠距離攻撃をしまくろう！



ストロング

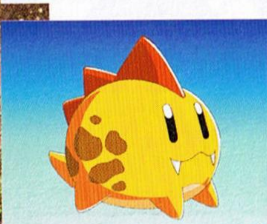
属性 **土** **No.11**

【特殊能力】
仲間になると、置いた爆弾をAボタンでボム投げできるようになる。

【入手場所】
氷原ゾーン。大砲砦。ミニゲームで勝つと仲間になる。

能力限界値	攻撃	防御	特殊
	60	55	65

キックに続く2大便利攻撃方法、ボム投げが使えるようになる。ボム投げは謎解きにも多用するので、練習して上手に使えるようになろう。



ビーストポミュ

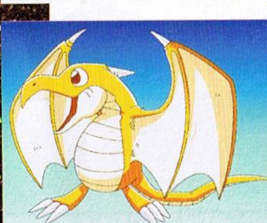
属性 **電** **No.12**

【特殊能力】
装備しているとフェアリーパレスの前の崩れた橋を飛び越せる。

【入手場所】
氷原ゾーン。南イプシロン。もらったタマゴを温泉で孵すと仲間に。

能力限界値	攻撃	防御	特殊
	35	55	90

フェアリーパレスに入るだけの、完全な「カギ」タイプの能力。ただし限界能力値の特殊が高めなので、コロシアムでは活躍するぞ。



プテラドン

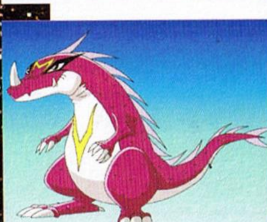
属性 **火** **No.13**

【特殊能力】
装備していると爆弾の火力が1段階短くなる。

【入手場所】
氷原ゾーン。カチコチ渓谷。氷漬けの花を手に入れると仲間になる。

能力限界値	攻撃	防御	特殊
	85	55	40

火力を下げてしまう、ある意味マイナス能力。狭い場所など、自爆の危険のある場所で装備すると、少しは安全に戦えるかも？



ドラコ

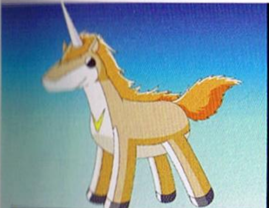
属性 **火** **No.14**

【特殊能力】
装備していると通常暗い場所が明るくなる。

【入手場所】
氷原ゾーン。プラズマベース。

能力限界値	攻撃	防御	特殊
	70	65	45

使う場所は少ないが、クリアに欠かせない重要な能力。また、ある隠しキャラボンを仲間にするのにも必要。暗い場所で使ってみよう！



能力限界値	攻撃	防御	特殊
	60	65	55

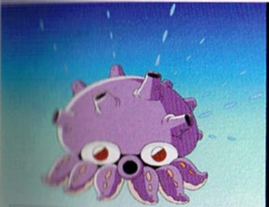
ユニコルノス

属性 **土** **No.16**

【特殊能力】
装備していると風を起こして、突風を押さえることができる。

【入手場所】
氷原ゾーン。フェアリーパレス。氷原ボス撃破後に仲間になる。

砂漠ゾーンのゼータタウンに入るときしか使わない、やはり「カギ」タイプの能力。限界能力値は悪くないので、育てる価値はある。



能力限界値	攻撃	防御	特殊
	60	80	40

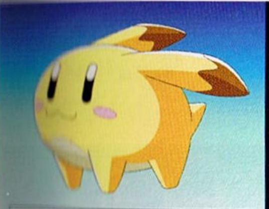
シーバルーン

属性 **水** **No.17**

【特殊能力】
装備していると1ブロック分の隙間を歩けるようになる。

【入手場所】
砂漠ゾーン。ゼータタウン。万歩計を100万歩にすると仲間になる。

割れ目や溶岩など、1ブロック分の隙間を歩けるようになる便利な能力。謎解きに使うのはもちろん、足場の悪い場所を素速く歩けるようになる。



能力限界値	攻撃	防御	特殊
	40	60	80

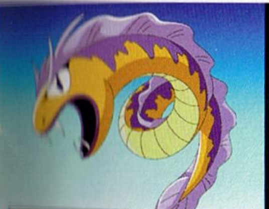
アニマルポミュ

属性 **電** **No.18**

【特殊能力】
装備しているとBボタンでダッシュ移動ができるようになる。

【入手場所】
砂漠ゾーン。前線基地。ミニゲームで勝つと仲間になる。

ダッシュ自体は便利だが、装備アイテムのシューズをきちんと取っていれば移動速度は速くなるので、あまり使わないかも……。



能力限界値	攻撃	防御	特殊
	60	75	45

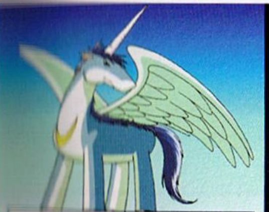
マリンイール

属性 **水** **No.19**

【特殊能力】
装備していると、ある場所で雨を降らすことができる。

【入手場所】
砂漠ゾーン。水の都コスモス。

砂漠ゾーンのイータタウンでしか使わない、「カギ」タイプの能力。能力限界値は高いので、コロシアム用に育ててもいい。



能力限界値	攻撃	防御	特殊
	60	60	60

ユニコルネス

属性 **土** **No.21**

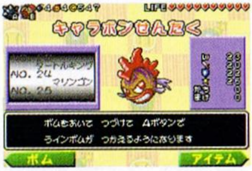
【特殊能力】
装備しているとBボタンで穴を掘ることができる。

【入手場所】
砂漠ゾーン。ゴーレムベース。

天空の城に向かう場所で、メダリオンをはめ込む機械を掘り出すことができる能力。ここでしか使わないが、クリアに絶対必要な能力だ。

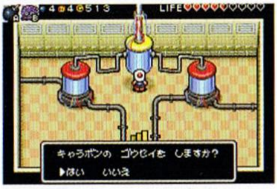
合成（2属性）キャラボンリスト

主に敵基地内にある合成マシーンで生み出す合成キャラボン。２つの属性を持ち、キャラボンバトルで圧倒的な強さを見せるぞ。その分、特殊能力は「カギ」タイプ中心。少し残念？



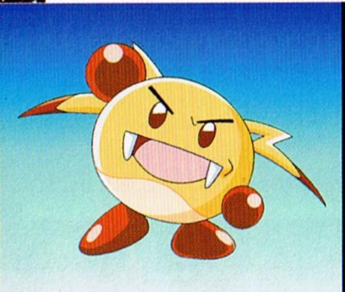
ボムをおいて つづけて Aボタンで
ラインボムが つかえるようになります

◀合成以外のキャラボンもいるぞ。



キャラボンの ゴウセイを しますか？
▶はい いいえ

▲合成マシーンは敵基地のどこかにある。探して合成しよう!!



ポミュファング

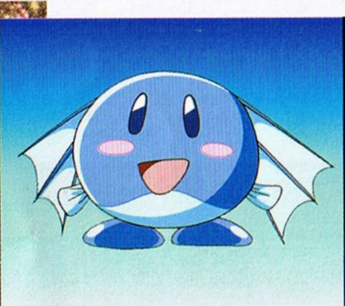
属性 土＋電

No.4

【特殊能力】	【入手場所】
マグネットベースのボス部屋の扉を開く。	マグネットベース。合成マシーン。

ポミュとエレファンを合成して生まれる土＋電気属性のキャラボン。水属性に対して圧倒的に強いぞ。

能力限界値	攻撃	防御	特殊
	60	60	90



シーポミュ

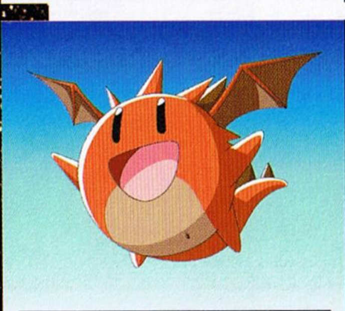
属性 水＋電

No.10

【特殊能力】	【入手場所】
プリティベースのボス部屋の扉を開く。	プリティベース。合成マシーン。

シェルとナックルポミュを合成して生まれる水＋電気属性のキャラボン。土、火、どの相手にも強いのが魅力。

能力限界値	攻撃	防御	特殊
	40	90	80



ポミュドラゴン

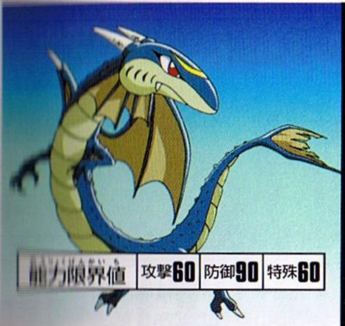
属性 火＋電

No.15

【特殊能力】	【入手場所】
プラズマベースのボス部屋の扉を開く。	プラズマベース。合成マシーン。

ドラコとビーストポミュを合成して生まれる火＋電気属性のキャラボン。土、水、どの相手にも強く、能力限界値も高い。

能力限界値	攻撃	防御	特殊
	80	40	90



能力限界値	攻撃60	防御90	特殊60

シーウィング

属性 水＋土

No.22

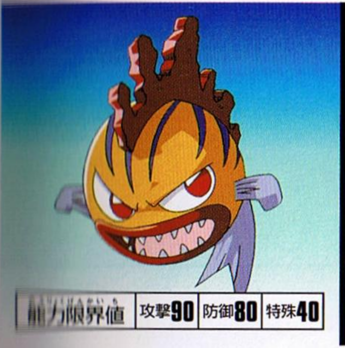
【特殊能力】

ゴーレムベースのボス部屋の扉を開く。

【入手場所】

ゴーレムベース。合成マシーン。

マリンイールとユニコルネスを合成して生まれる水＋土属性のキャラボン。純粋な合成キャラボンでは唯一、電気に強い。



能力限界値	攻撃90	防御80	特殊40

マリンゴン

属性 火＋水

No.24

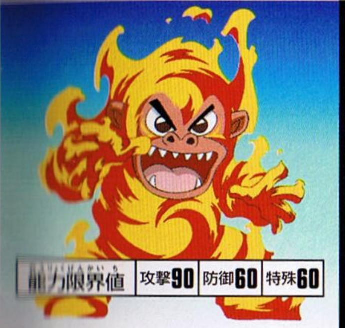
【特殊能力】

装備しているとAボタン2回で手持ちの爆弾を一気に置く、ラインボムが使える。

【入手場所】

海辺ゾーン。たいへん洋。

合成以外で仲間になる、2属性キャラボン。ラインボムは、ボス戦ではそれなりに便利。爆弾数が多かったら使ってみよう。



能力限界値	攻撃90	防御60	特殊60

ファイアーコング

属性 火＋土

No.25

【特殊能力】

装備していると、Bボタンで設置した爆弾を爆破できるリモコンが使える。

【入手場所】

草原ゾーン。ザブザブ湖。シーバルーンの能力を使うと仲間にできる。

文句なく最強の能力、リモコンが嬉しいキャラボン。これを取るとゲーム展開が一気にラクになる。忘れずに手に入れよう。

伝説（3属性）キャラボンリスト

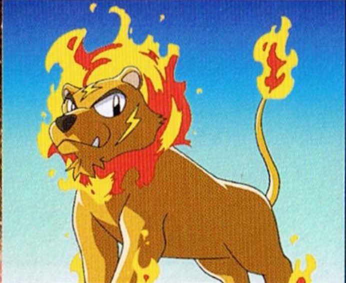
なんと３つの属性を持つ最強のキャラボン、それが伝説キャラボン。どれも隠れた場所にいて、仲間にするのは少し大変。それだけに能力、限界能力値ともに強烈で使いやすいぞ！

タートルキング LV:058 HP:174
せめたらまもれ!
シーボミュ LV:030 HP:000
まもりがいちばん!
タートルキングの しょうりだ!

◀まさに最強。バトルはおかませだ。

A B 4 4 238 LIFE
わたしは タートルキング
てんくうのしろの もんばんです

▲伝説キャラボンは取りにくい場所にいるものばかりだ。



能力限界値	攻撃90	防御65	特殊100

サンダーライガー

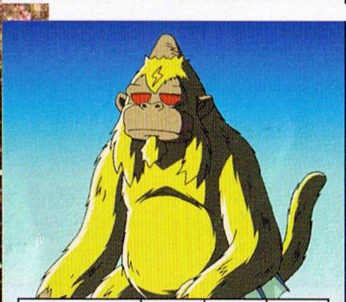
属性 土＋水＋電

No.6

【特殊能力】
装備していると敵の動きを半分程度まで遅くすることができるようになる。

【入手場所】
海辺ゾーン。光の洞くつ。ドラコの能力を使うと仲間にできる。

敵の動きを遅くできる能力が便利。フィールドなどでザコを無視して進みたいときは、この能力を使おう。



能力限界値	攻撃75	防御80	特殊100

エレコング

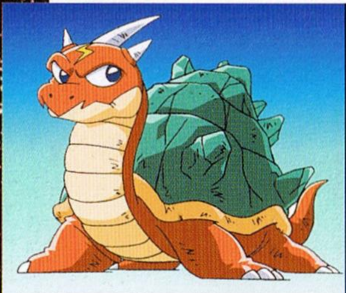
属性 水＋電＋土

No.20

【特殊能力】
装備しているとソフトブロックを通過して歩けるようになる。

【入手場所】
砂漠ゾーン。ドデカ砂漠。ランダムで出現する幻のオアシスで仲間になる。

ソフトブロックを通過できる超便利能力。基地内でもスイスイ移動ができるぞ。ファイアーコングとどちらを選ぶか悩むのだ。



能力限界値	攻撃100	防御65	特殊90

タートルキング

属性 火＋電＋水

No.23

【特殊能力】
天空の城の扉を開く。

【入手場所】
北草原ゾーン。修行の森。

伝説キャラボンでは、唯一シナリオの流れで手に入るキャラボン。能力は「カギ」タイプだけど、とにかく強さが魅力。

ALL ZONE PERFECT CAPTURE

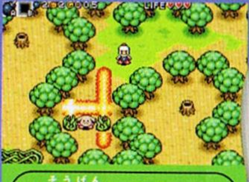
BOMBERMAN STORY

ACT-3

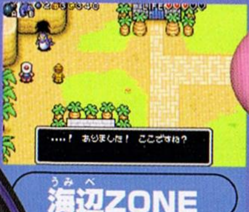
・

全ゾーン完全攻略

ここからは全4ゾーン＋
最終決戦の地である
天空の城を完全攻略！
すべての謎は、
ここに明かされる!!

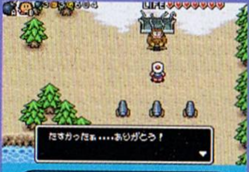


草原ZONE



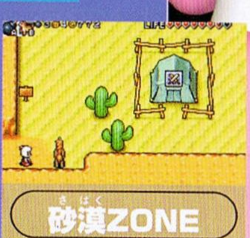
....! ありました! ここですね?

海辺ZONE

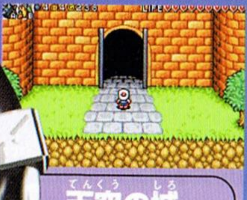


たすかったぁ....ありがとう!

氷原ZONE



砂漠ZONE

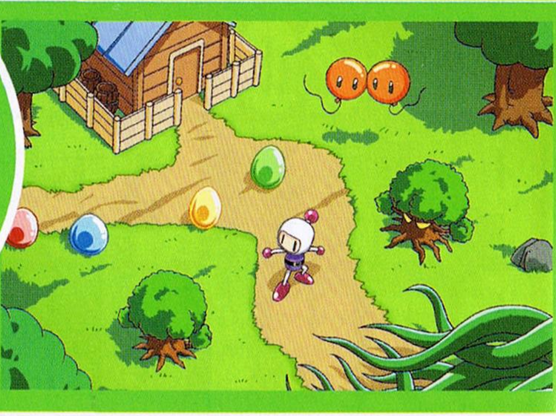


天空の城

ZONE-1

草原ZONE

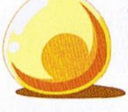
冒険のスタート地点は、緑の美しい草原ゾーン。マックスの行方を捜すヒントはあるのだろうか？



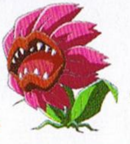
冒険スタート!!気楽に進もう!!

最初のゾーンだけあって、それほど難しい謎解きも、強い敵もいない草原ゾーン。まずはここでゲームに慣れよう。ただし、ボンバーマンも体力がたったの3しかないので、油断するとすぐに倒れてしまう。特に自爆には気をつけて進もう。

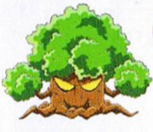
フィールドに出現する敵



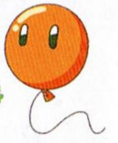
▲ドロップ。全ゾーンに登場するザコ。



▲マッドフラワー。3体で攻めてくる!



▲トレント。木に化けている要注意の敵。

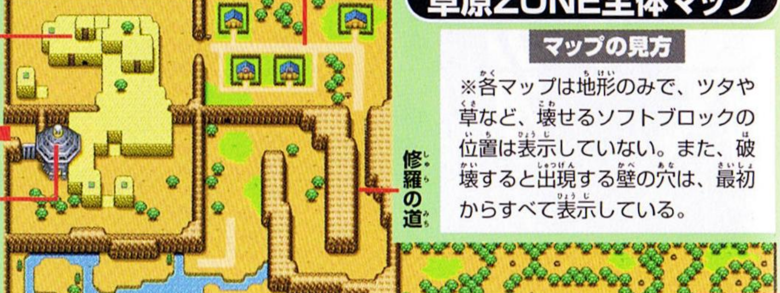


▲バロム。フワフワ動くへんな敵。

草原ZONE全体マップ

マップの見方

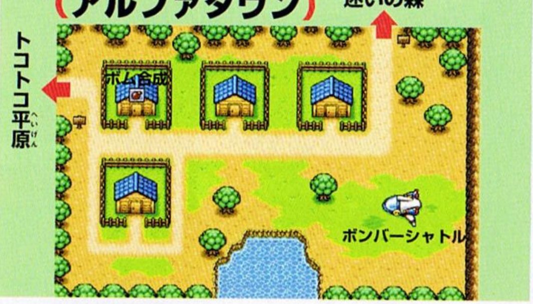
※各マップは地形のみで、ツタや草など、壊せるソフトブロックの位置は表示していない。また、破壊すると出現する壁の穴は、最初からすべて表示している。


ベータタウン
デコボコ平原
海辺ゾーンへ
マグネットベース
修羅の道
ザブザブ湖
トコトコ平原
アルファタウン

アルファタウンで情報収集!!

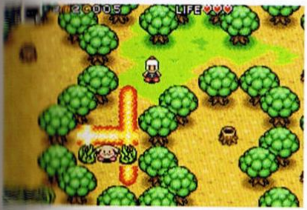
ゲームがはじまったら、まずはアルファタウンの人々に話を聞こう。指輪探しと、ルーイの写真撮影を頼まれる。どちらも、迷いの森に行けば解決するから、さっそく町の右上から迷いの森へ。ジャマなツタは炎を当てると、一定時間通れるようになる。また、切り株のつながりは、アルファベットで示した通りだ。

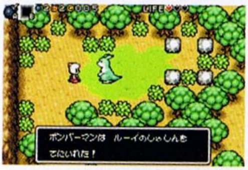
（アルファタウン）



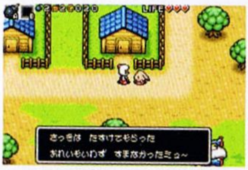
迷いの森で、ポミュを助けてあげよう!!

迷いの森に入ったら、下の地図を見て、まずは①の場所を目指そう。ここでポミュを救い、指輪を入手。次に森の奥の②へ。写真を撮ったら、町に戻り、写真をテンメーに渡そう。ボム合成の素材「センサー」がもらえるぞ。指輪も忘れず返そう。


◀ポミュを助けるには、2本のツタに炎を当てればOK。


ボンバーマンは　ルーイのしゃしんを
てにいれた！

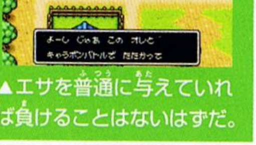
▲ルーイは森のいちばん奥。写真を撮ったら任務完了だ。


さっきは　たすけてもらった
おれいもいわず　すまなかったミュ～

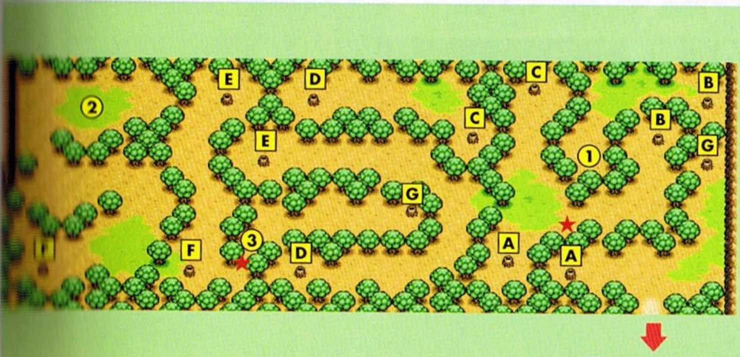
▲指輪を女の子に返すと、ポミュが仲間になるぞ。

町を出るには…

ボム合成屋で「じらいボム」を作り、ポミュを仲間にしたら、町の外へ。謎の少年とキャラボンバトルになるぞ！


よーし　じゃあ　この　オレと
キャラボンバトルで　たたかって

▲エサを普通に与えていれば負けることはないはずだ。

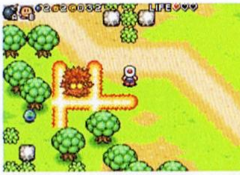


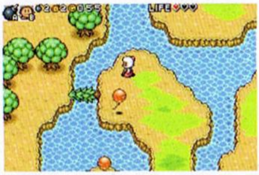
（迷いの森）

※各部分マップ上の★マークは、ハードブロックを動かすと出現する階段の位置。なおこのマップの各アルファベットは、Ⓐなら Ⓐと、切り株のつながりを表示。

湖では木を倒して橋を作ろう！

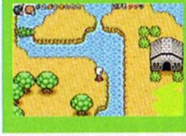
キャラボンバトルに勝って町を出たら、目指すは次の町ベータタウン。途中で敵や草を壊してアイテムを集めながら、ザブザブ湖に向かおう。湖には道がないけど、木に炎を当てると倒れて橋になる。これで先に進めるぞ！


◀木に化けたトレントは、動き出したら爆弾を置こう。

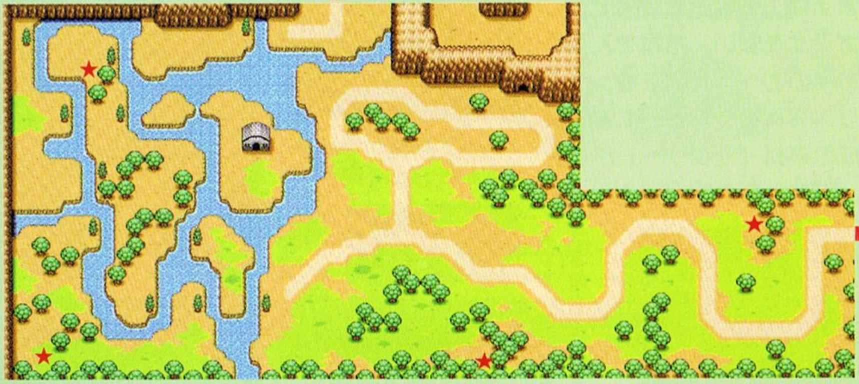

◀細い木に炎を当てると倒れて、橋として使えるのだ。

謎の家は？

ザブザブ湖の中央にある神殿のような家。ここ、今はまだ行くことができない。場所だけ覚えておこう。

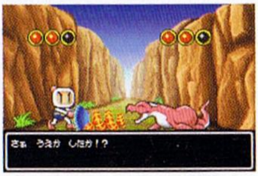

◀中に何があるのかな？

（トコトコ平原／ザブザブ湖マップ）

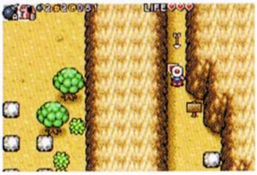


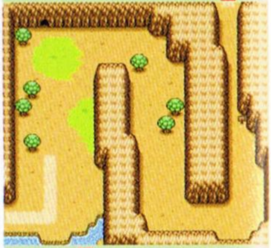
修羅の道を進むと…！！

湖を抜けて修羅の道に入ると、いきなりシードランにミニゲームを挑まれる。上か下か、攻撃を読んで、3回防御しよう。うまく防御できるとシードランが仲間になる。さっそく装備して矢を防ごう。


さぁ、うえか したか！？

◀ミニゲームは運がすべて。勝つまで何度も挑戦だ！

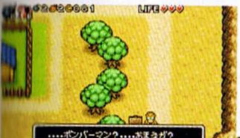

◀飛んでくる矢は、シードランのシールドで防御！



（修羅の道マップ）

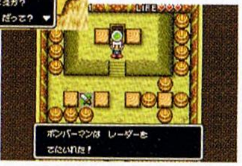
ベータタウン到着!レーダーをゲットせよ!!

矢をシールドでタイミングよく防ぎながら進むと、ついにベータタウンに到着。いきなりインディという男の家に行くことになる。ジャマなブロックを壊して、地下室のレーダーを取ろう。インディがマックスのことを教えてくれるぞ！



….ボンバーマン？….おまえが？
マックスを さがしている だって？

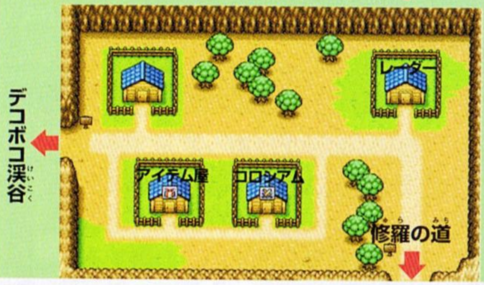
◀インディ。マックスのことを知っているようだぞ！



ボンバーマンは レーダーを
てにいれた！

▶地下室。敵はいないので、さっさとレーダーを取ろう。

（ベータタウンマップ）



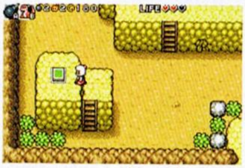
お店もあるけど…

ベータタウンにはお店もある。体力が少ないなら薬を買ってもいいけど、薬はこの先でも手に入る。

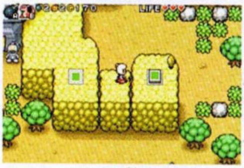
いらっしゃい！
ケガを なおす クスリは どうだい？

スイッチを押して、基地まで爆進!!

レーダーを手に入れたら後は敵基地を目指すのみ！ 緑のスイッチを押すと渓谷の道が開けて先に進める。すべてのスイッチを押そう！

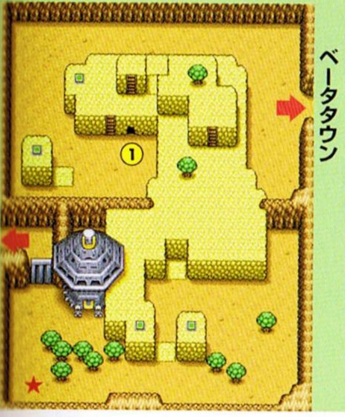


▲スイッチを押す(踏む)と、次々と道が開けるぞ。敵に注意して基地まで行こう！



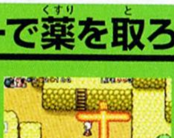
▲スイッチは全部で４個。押せるものを順番に押していけばOKだ。

（デコボコ渓谷マップ）



ゲームセンターで薬を取ろう!

①の場所の壁を壊すと、ゲームセンターに入れるぞ。10ゴールドの参加料金で規定点30点を超えれば大きい薬がもらえるから、薬がないならここで手に入れよう！



◀入口は炎を当てて開こう。

これは きねんひんの
おおきいクスリだ

◀規定点を超えれば薬だ。

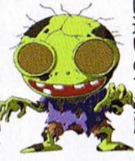
草原ZONE基地

マグネットベース

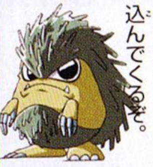
最初のボス、マグネットドラゴンの待つマグネットベース。ここで敵の正体が明かされるぞ！　マックスを捜して、戦闘開始だ!!

最初の基地だけあって、フィールド同様、敵は弱く、謎解きも簡単。しかし、とにかく中は狭く、これまで以上に自爆しやすい。自爆するとダメージ2なので、自爆するくらいなら敵に突っ込むつもりで戦おう。体力が少なくなったら、すぐにアイテムの薬を使うのも忘れずに！

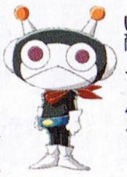
出現する敵



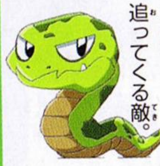
◀ゾンビ。地面から出現する。動きは遅いので楽勝？



◀ネズラー。いきなり回転して突っ込んでくるぞ。

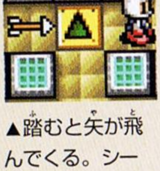


◀戦闘員11号。ボーッとしている弱い敵。すぐ倒そう！

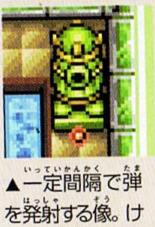


◀パクパク。爆弾を食べ、しつこく追ってくる敵。

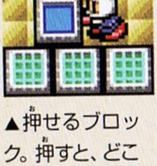
主なトラップ



▲踏むと矢が飛んでくる。シールドで防ごう。

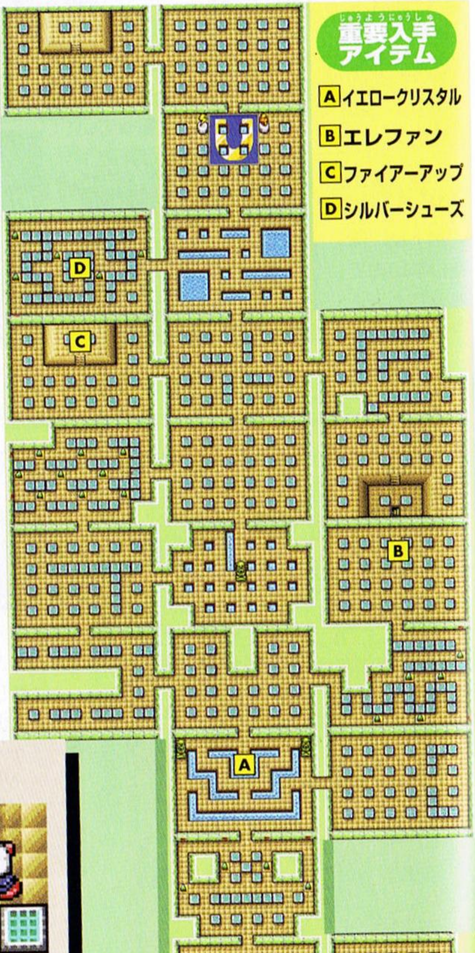


▲一定間隔で弾を発射する像。けっこう厄介なのだ。



▲押せるブロック。押すと、どこかの扉が開くぞ。

（マグネットベースマップ）

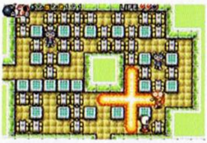


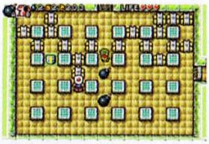
重要入手アイテム

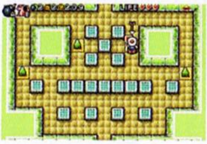
- A イエロークリスタル
- B エレファン
- C ファイアーアップ
- D シルバーシューズ

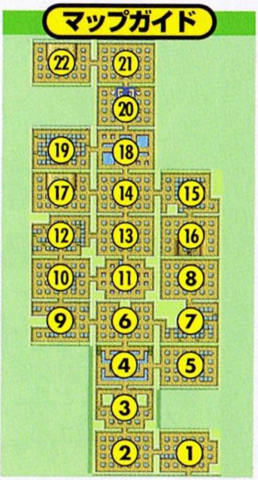
まずは「エレファン」目ざして進もう!!

いよいよ基地攻略開始！　まずは⑧の部屋にいるエレファンを目指して突き進もう！　最初の難関は②の部屋。動きが素速く、爆弾を食べて消してしまうパクパクがいる。パクパクの爆弾を食べる性質を利用して、爆弾を連続して2個置くと倒しやすいぞ。④の部屋から入れる隠し部屋の⑤には大きい薬があるけど、エレファンを仲間にするまでは取れないのに注意！


◀①。ジャマな敵を倒して、先に進もう。

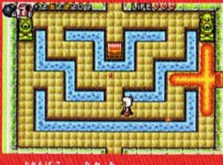

◀②。パクパクは爆弾2個置きで倒すのだ。


◀③。シールドで矢をガードして次の部屋に。



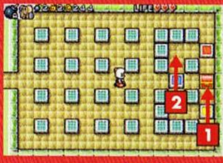
POINT ④の部屋は…

2体の像が登場。定期的に弾を出すので、宝箱を取るには画面端で待ち、弾を引き付けて上に進もう。


▲宝箱の中身はクリスタル。隠しの入口もあるぞ。

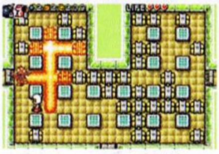
POINT ⑤の宝箱を取ろう!!

④から入れる隠し部屋。奥の宝箱は大きい薬。エレファンが仲間ならブロックを押して取ることができる。



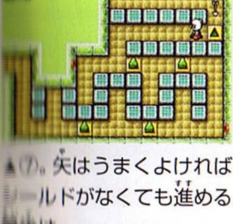
▲ブロックは写真のように押す。後で取ろう！

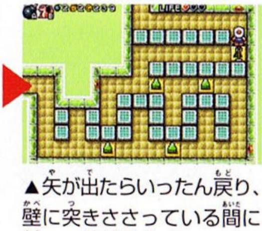
⑥の部屋は一見敵がいないようで、後から後からゾンビが出てくる部屋。扉が開くまで倒し、扉が開いたら⑦を抜けて⑧でエレファン入手だ！

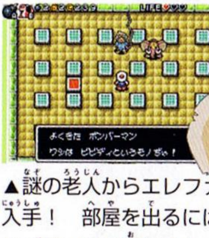

▲⑥。ゾンビは体力2。ひたすら攻めまくろう。

⑧でエレファン入手!!

⑧の部屋に行くと、謎の老人からエレファンをもらえる。以降、一部（フィールド上の色違いなど）のブロックは押せるようになるぞ。エレファンを装備しなくても使える便利な能力だ。何でも押してみよう。


▲⑦。矢はうまくよければ、シールドがなくても進める。理由は……。

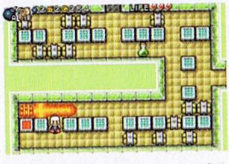

▲矢が出たらいったん戻り、壁に突きささっている間に進む。後々便利なテクだ。

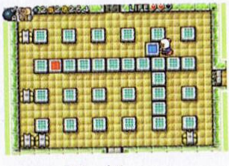

よくきた　ボンバーマン
ワシは　ビビディというモノぢゃ！

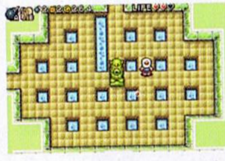
▲謎の老人からエレファン入手！　部屋を出るには赤いブロックを押そう！

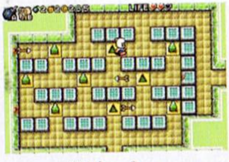
ブロックを押して、道を切り開こう！

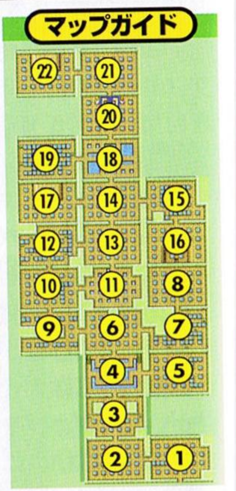
エレファンを仲間にしたら、次の目標は⑯。ここで合成キャラボンが手に入る。難関は⑬。強敵のネズラーがいる。わざとネズラーに突進させて、そこに爆弾を置くと比較的楽に戦えるぞ！

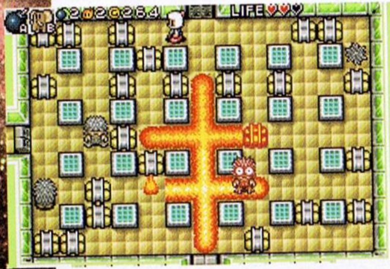

▲⑨。赤いブロックを動かすと扉が開く。


▲⑩。赤を動かすと⑪、青は⑫への扉を開ける。


▲⑪。像があるだけの部屋。先に進もう。


▲⑫。大量の矢がある。一気に走り抜けよう。

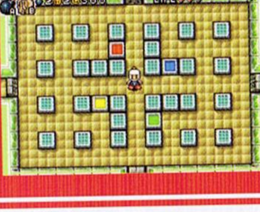



◀⑬。ネズラーは強敵。あぶなくなったら薬を使おう。

POINT

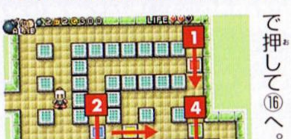
⑭は!?

▶赤は⑮、青は⑬、緑は⑰、黄は⑱への扉を開ける。まずは⑮へ向かおう！

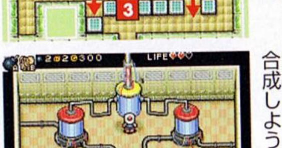


ポミュファングを合成して、ボス戦に突入!!

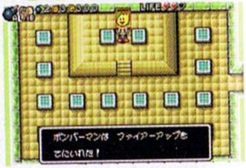
⑮でブロックを押して道を開き、⑯でキャラボン合成。これでボスの部屋に入れるようになるぞ！　後は⑰でファイアーアップを、⑲でシルバーシューズを手に入れたら、いよいよボス戦!!　体力を回復してから挑もう!!



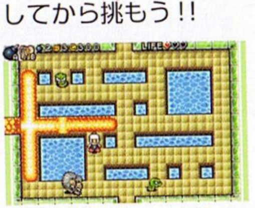
◀⑮。4つのブロックを写真の順番で押して⑯へ。

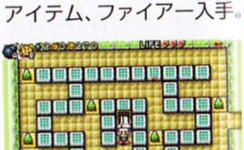

キャラボンの ゴウセイを しますか？
はい　いいえ

◀⑯の下の部屋。ポミュファングを合成しよう!!


ボンバーマンは ファイアーアップを てにいれた！

▲⑰。最初のパワーアップアイテム、ファイアー入手。

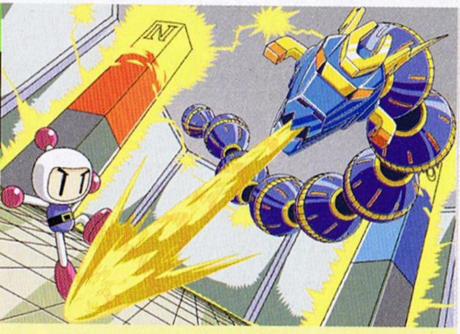

▲⑱。敵を倒したら左の壁を壊して、⑲に進もう。


ボンバーマンは シルバーシューズを てにいれた！

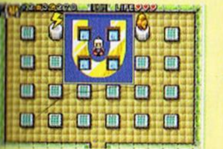
▲⑲。移動速度が速くなるシルバーシューズゲット!!

マグネットベースBOSS

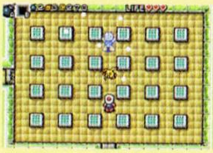
マグネットドラゴン



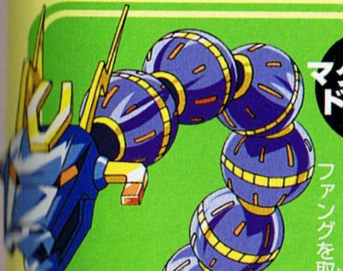
ポミュファングを装備して⑳の扉を開けると、最初のボス戦に。ボスは、かつてボンバーマンが戦った凶悪ボンバー5人衆の1人!! 全力で倒すのだ!!



▲⑳の扉はポミュファングで開くぞ。



▲ファングの力で、ボスは変身してしまう!!

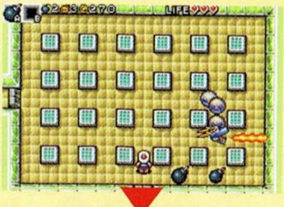


マグネットドラゴン

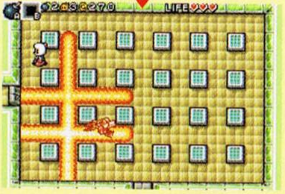
◀マグネットボンバーがポミュファングの力で変身した姿。絶対に倒して、ファングを取り戻そう!!

動きをよく見て戦おう!!

マグネットドラゴンの攻撃は炎。ダメージを与えると頭だけが逃げて、体は爆発するぞ。逃げた頭に確実に攻撃を当てよう。動きが遅いので、無理に攻撃せずに、じっくり動きを見れば楽勝だ！



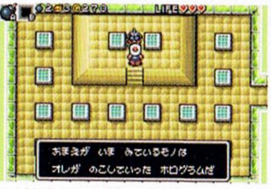
◀まず逃げ回って、ドラゴンが炎を出すのを待とう。出したら頭の横に爆弾を置いて攻撃！



◀頭だけになったら、周囲に爆弾を置いてダメージを与える。体が再生するけど、この繰り返しで楽勝。

勇気のメダリオンを手に、海辺ゾーンに!!

ボスを倒すと、すでにこの基地を後にしたマックスの映像から「勇気のメダリオン」がもらえる。これで草原ゾーンクリアだ!! 次の戦いが待つ、海辺ゾーンに突入しよう!!

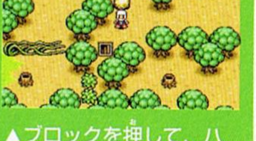


おまえが いま みているモノは
オレが のこしていった ホログラムだ

▲全部で4枚あるメダリオン。何に使うのだろうか？

ハートを取っておこう!!

海辺ゾーンに行く前に、アルファタウンに戻り、迷いの森に。エレファンの力で31ページの③の隠し入口に入ろう。ハートがもらえるぞ!!



▲ブロックを押して、ハートを手に入れておこう。

ZONE-2

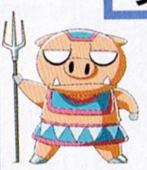
海辺 ZONE

陸上と水中、2つのフィールドを持つ海辺ゾーン。人も多く、にぎやかな冒険が楽しめる場所だぞ!

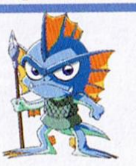
山に海に大冒険!!水中戦に勝て!!

ヤリを突き出したり、弾を発射したりと敵がしだいに強くなる海辺ゾーン。きちんとハートを集めていればボンバーマンの体力は5のはず。そう簡単に倒されることはないが、うかつに敵に近づかないように、慎重に冒険したほうがいいぞ。

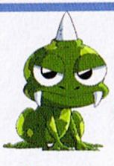
フィールドに出現する敵



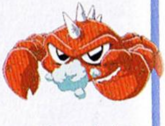
▲オークマン。いきなりヤリを突き出す。



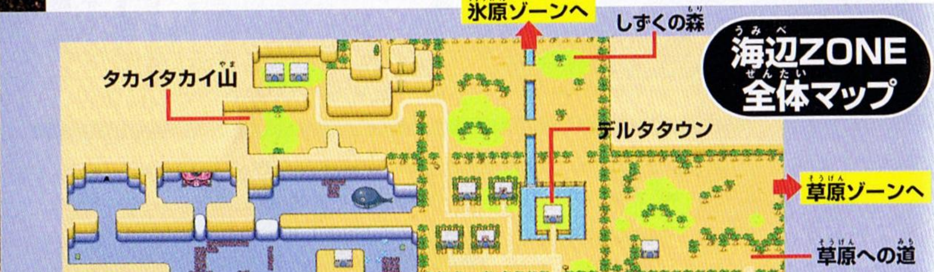
▲フィッシュマン。海中に出現する敵。



▲グェール。ブロックを跳び越える。



▲カニバブラー。海中に出現する敵。



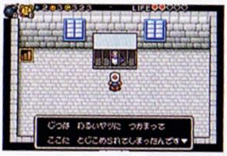
海辺ZONE 全体マップ

氷原ゾーンへ
しずくの森
タカイタカイ山
デルタタウン
草原ゾーンへ
草原への道
ガンマタウン
たいへん洋
ゴツゴツ山
潮風の森

いきなりキャラボンとミニゲーム!!

海辺ゾーン、草原への道に入ったら、まずは敵を倒してお金を集めよう。ここから先は、お金がけっこう必要だぞ。次にマップ左下の家に。シャークンを助けよう!!

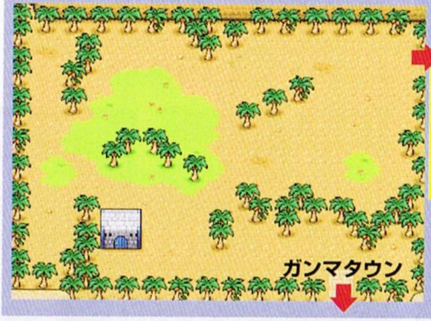
▲エサも取って、キャラボンを育てておこう。



じつは わるいやつに つかまって
ここに とじこめられてしまったんです▼

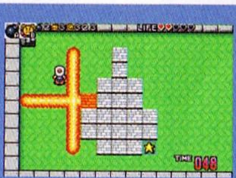
▲シャークンはミニゲームで救出するのだ！

（草原への道）

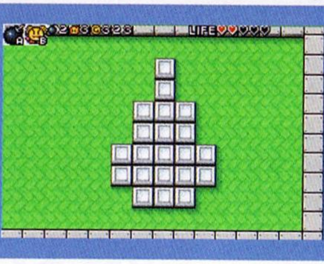


ミニゲームは…

シャークンを救うミニゲームは、爆弾を使ったお絵かき。正解と同じ形にブロックを壊そう。できるまでがんばれ！



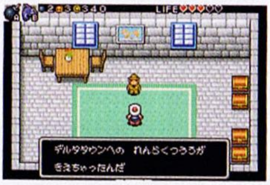
▲ジャマなブロックをひとつずつ壊すのがコツ。



◀これが正解。まずこの形をよく覚えよう。

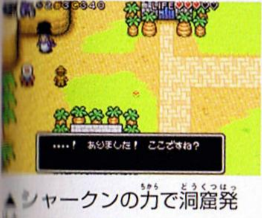
シャークンの力で、デルタタウンへ!!

無事にシャークンを仲間にしたらガンマタウンへ。次の町に行ける洞窟がなくなって困っているぞ。シャークンの能力で洞窟を発見してあげよう。これでデルタタウンに行けるようになる。町の下にあるコロシアムも、余裕があれば遊びに行ってみよう！



デルタタウンへの れんらくつうろが
きえちゃったんだ

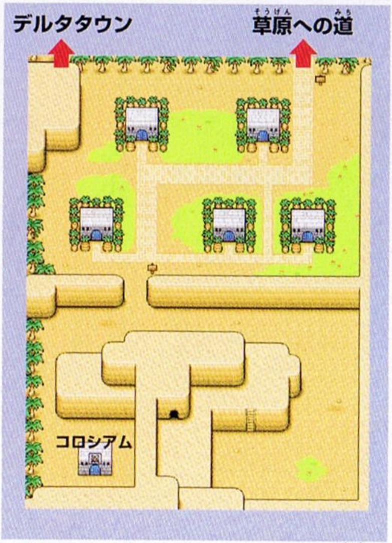
◀左上の家に行くと、洞窟探しのイベントが発生する。



……！ ありました！ ここですね？

▲シャークンの力で洞窟発見。デルタタウンにGO。

▲ゴツゴツ山でアイテム稼ぎをするのもいいかな。

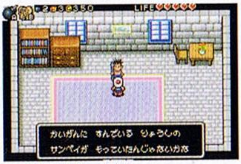


（ガンマタウン／ゴツゴツ山）

デルタタウン到着！話を聞こう!!

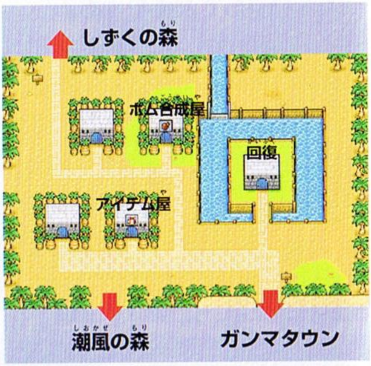
洞窟を抜けてデルタタウンに着いたら、まずは情報収集。この先の海で戦うには、水中でも爆発する「アクアボム」が必要なことが分かるぞ。材料の「雨の雫」はどこだ!?

▲美しいデルタタウン。必要なら、お店で薬なども購入しておこう。


かいがんに すんでいる りょうしの
サンペイが もっていたんじゃないかな

▲雨の雫は漁師のサンペイさんが持っているらしい。潮風の森に行ってみよう！

（デルタタウン）

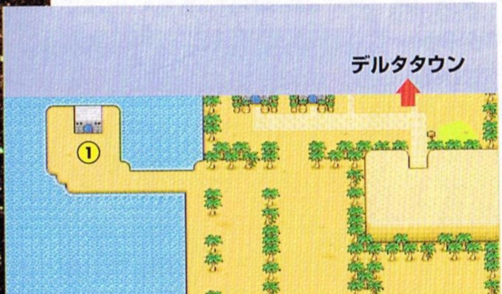


雨の雫を探して、潮風の森へ！

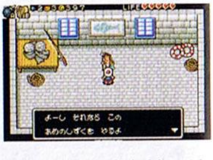
町を出てすぐ左に行くと、①の家にサンペイさんが。雨の雫をもらい、町に戻ってアクアボムを作っておこう。ついでに潮風の森も冒険しておくと後がラク。②の家では、海中に入るのに必要なキャラボンの話を聞けるぞ。

▲グェールやドロップが大量に出現。無視してもいい。

（潮風の森）



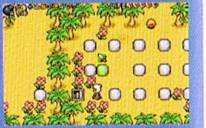
▲海中から弾を撃ってくる敵は倒せない。当たらないように注意！


よーし それなら この
あめのしずくを やるよ

▲サンペイさんはツリバリをなくして困っているけど……。

ゲームセンターはココ!!

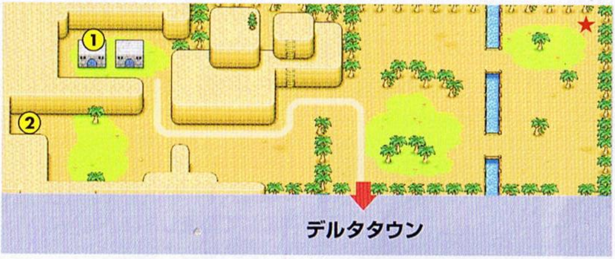
マップの右下の方にある緑のブロックを押すと、ゲームセンターに入れる隠し階段が出現するぞ。40点以上で大きい薬がもらえるのだ。

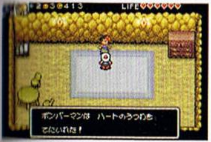

▲左のマップの右下の★マークが隠し入口だぞ。

シェルを助ける薬はどこに!?

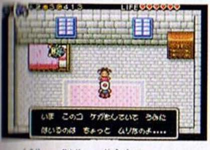
海に入るには、シェルの力が必要。しずくの森でハートを手に入れたら、タカイタカイ山の①の家に行ってみよう。するとシェルはケガをして動けないことが分かるぞ。

（しずくの森／タカイタカイ山）

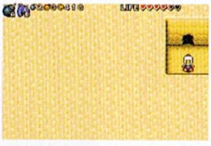



ボンバーマンは ハートのうつわを てにいれた！

◀しずくの森の右上の隠し入口でハートを入手。


いま このコ ケガをしていて うみに はいるのは ちょっと ムリなのよ....

▲薬は光の洞窟にあるらしいけど……。



▲光の洞窟は、シャークンを装備して②に。

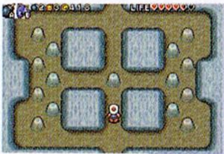
山の上のツインドラゴン

タカイタカイ山の頂上にポツンといるキャラボン、ツインドラゴン。どうにかして助けたいけど、今はまだ無理。後で助けてあげよう。

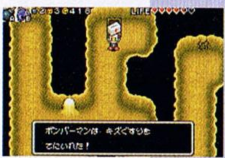
▲どうすれば向こうに行けるのかな？

光の洞窟で薬をゲットしよう!!

シャークンの力で洞窟の入口を発見したら、さっそく中に。敵は出ないので、ブロックを押して奥に進もう。光の洞窟のいちばん奥で薬が手に入るぞ。シェルの家に戻ろう！

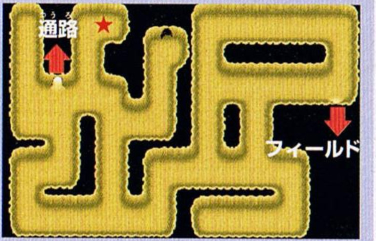


▶洞窟。ジャマなブロックは押してどかそう。


ボンバーマンは キズぐすりを てにいれた！

▶★で示した場所に、シェルを救う薬があるぞ。

（光の洞窟）

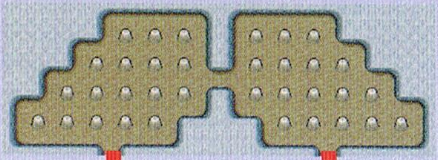


暗闇の洞窟は…!!

光の洞窟から通路に入ると、何も見えない暗闇の洞窟に行くことができる。この奥には何かがありそうだけど道が見えない……。

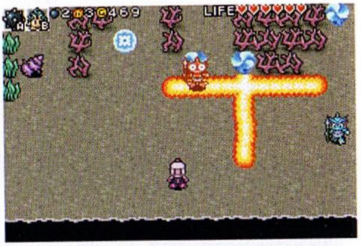
▲ここも今はまだ進めない。諦めよう。

（通　路）

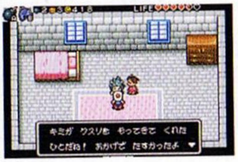


シェルを仲間にして海中へGO!

薬でシェルを助けて仲間にしたら、いよいよ海中を大冒険！ 潮風の森の左下にある階段から海に入ろう。海の中は渦や水流で移動がしにくい。長期戦に備えて薬も用意しておこう。



▲海の中では、アクアボム以外の爆弾は使えないぞ。きちんと装備しよう。



キミが ウスリを もってきて くれた
ひとだね！ おかげで たすかったよ ▼

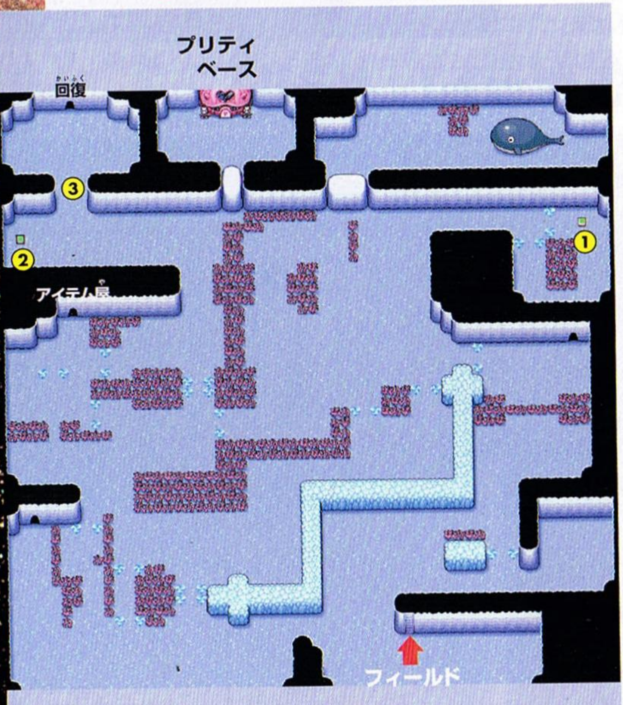
準備はできてる?

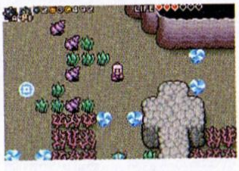
◀海に入るには、シェルを仲間にして装備しよう。海中に入ったら外してもいいのだ。

まずは、クジラを目指して進もう!!

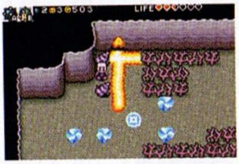
海の中には敵基地があるけど、まずは右上のクジラを目指そう。移動は一度いちばん左まで行き、そこから水流を使うとラクに行けるぞ。

（たいへん洋マップ）



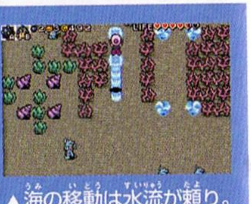


◀渦は一方通行。回転方向をよく見て進もう。

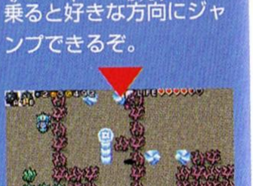


◀隠しアイテム屋などもある。壁のヒビに注意。

水流を使おう!!



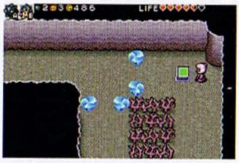
▲海の移動は水流が頼り。乗ると好きな方向にジャンプできるぞ。



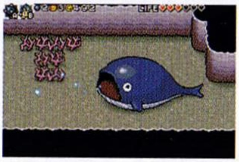
▲乗ってから方向を変えられるのがポイント。これで渦を跳び越えよう！

クジラの力でツインドラゴンゲット!!

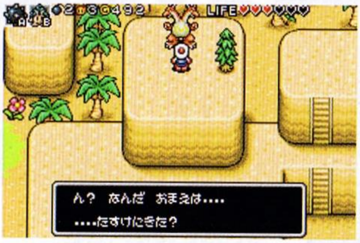
水流を上手に使って渦を乗り越え、①の場所のスイッチを押すと、壁が消えてクジラに会えるようになる。さっそくクジラに会おう。なんとクジラに飲み込まれて、タカイタカイ山に吹き飛ばされるぞ。



◀①のスイッチで、クジラの前の壁が消える。



◀クジラに会うと飲み込まれて大変なことに。



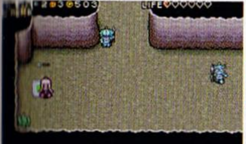
ん？　なんだ　おまえは……

……たすけにきた？

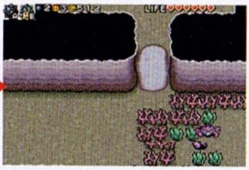
▲飛ばされた先はツインドラゴンの前。仲間にしたら、木を倒して海に戻ろう。

海中に戻り、プリティベースへ急げ!!

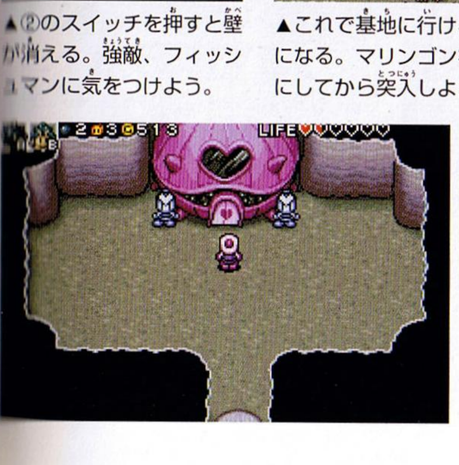
装備中は火力が１段階アップする能力を持つツインドラゴンを仲間にしたら、薬などの補充をして再び海中へ。次に目指すのは、プリティボンバーの待つ敵基地だ。やはり水流を上手に使いながら、②のスイッチを押そう。クジラのときと同じように、これで壁が消えて、基地に行けるようになるぞ。ただしその前に、右で紹介するマリンゴンを仲間にするのを忘れずに!



▲②のスイッチを押すと壁が消える。強敵、フィッシュマンに気をつけよう。



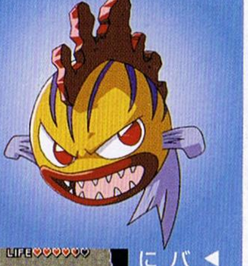
▲これで基地に行けるようになる。マリンゴンを仲間にしてから突入しよう。

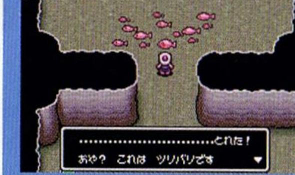


◀敵基地、プリティベース。中はかなり大きい。薬を用意しよう。

マリンゴンを手に入れよう!!

②のスイッチの真上、③の場所の魚群を調べると、ツリバリをノドにつまらせた魚がいる。助けてあげるとお礼にマリンゴンが仲間になるぞ。さらにマリンゴンのいる場所の奥には、体力を回復してくれる妖精も。必要なら回復してもらおう。

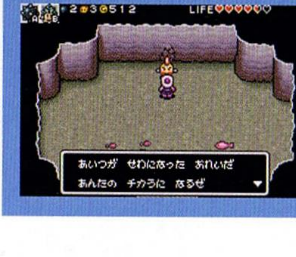




…………………………とれた！

おや？　これは　ツリバリです

◀魚群を調べてツリバリゲット。ある人に返すと……？



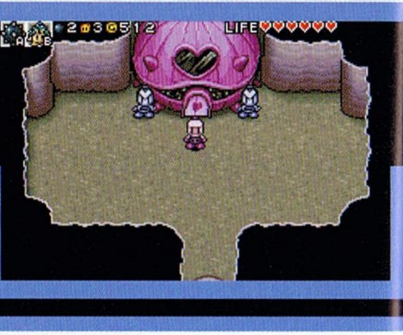
あいつが　せわになった　おれいだ

あんたの　チカラに　なるぜ

◀これでマリンゴンが仲間に。ラインボムが使えるぞ!

海辺ZONE基地

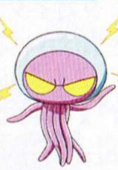
プリティベース

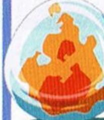


第2のボス、プリティが待つプリティベース。ここにもマックスの痕跡は残されているのだろうか？　とにかく、進もう!!

いよいよ本格的なトラップが増え、部屋の数も多くなるプリティベース。敵も強力で、まさにここからが真の戦いだ。ここまできちんと遊んでいれば体力は6のはず。そう簡単に倒されることはないが、残り体力が2を切ったらすぐに回復するなど、慎重に進もう。マメなセーブも忘れずに!!

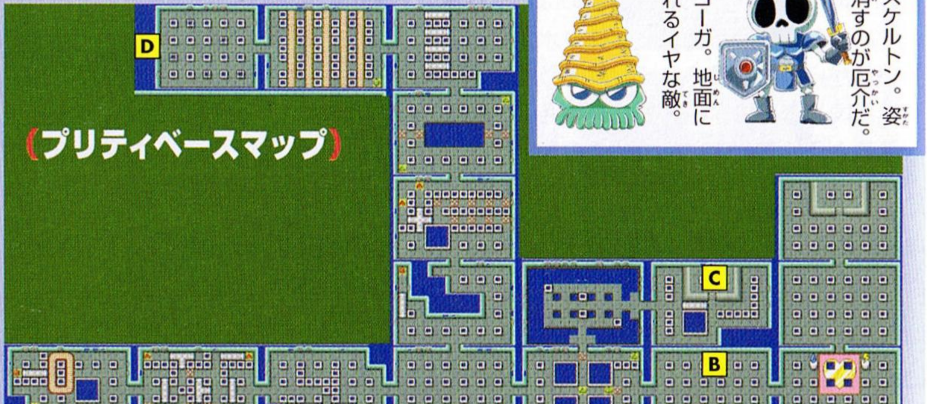
出現する敵


◀スパーキー。近づくと放電で攻撃。


◀バースター。体から炎を出す。

◀スケルトン。姿を消すのが厄介だ。

◀ゴーガ。地面に隠れるイヤな敵。



（プリティベースマップ）

主なトラップ

突然刃が飛び出すブロックが要注意。後は謎解き用だ。

◀刃の出るブロック。微妙に形が違うぞ

◀スイッチ。緑は踏むと、赤は炎でオン。

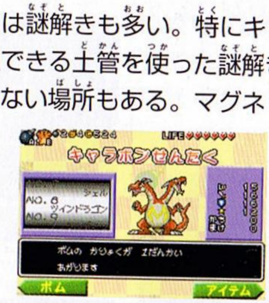
◀土管。キックで爆弾を通過させられる

重要入手アイテム

Ａレッドクリスタル	Ｃシルバーアーマー
Ｂナックルポミュ	Ｄボムアップ

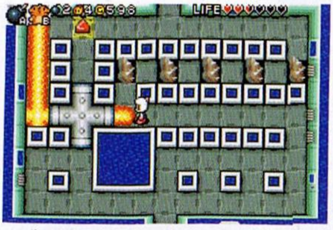
ここから本番！気合いを入れろ!!

プリティーベースは謎解きも多い。特にキックした爆弾と炎だけが通過できる土管を使った謎解きが多く、火力が４ないと進めない場所もある。マグネットベースでファイアーアップを取っていないなら、引き返して手に入れよう（入手法は36ページ）。


LIFE
キャラボンせんたく
シェル
NO. 8
ツインドラゴン
NO. 9
ボム
アイテム

ボムの かりょくが 1だんかい
あがります

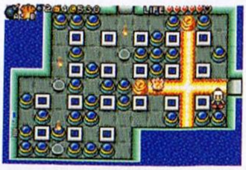
◀基本火力が3なら、ツインドラゴンを装備して4に。



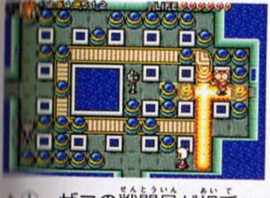
▲土管越しに炎を当ててスイッチを入れる、という謎解きが多いぞ！

スイッチを操作しながら、⑦まで進め!!

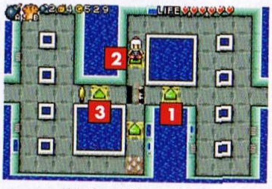
最初の目的は、基地内の地図がわかる「レッドクリスタル」。⑦にあるので、そこまで突き進もう。いくつかの部屋にあるベルトコンベアは、スイッチを押すと回転方向や速度を変更することができるぞ。



◀③。バースターは、中の炎を外に出しているときは無敵だ。



▲①。ザコの戦闘員が相手。軽く倒して先を急ごう。

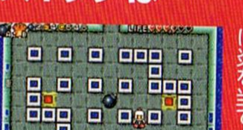


▲②。番号の順にスイッチを押せば、安全に先に進める。

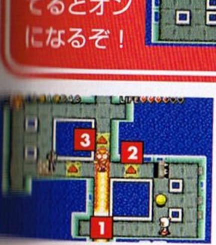
◀④。何もない部屋。スイッチを操作しても意味ないので、次の部屋に。

POINT ⑤のスイッチは…

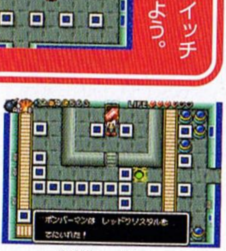
初登場の赤いスイッチ。炎を当てるとオンになるぞ！



◀2個のスイッチに炎を当てよう。



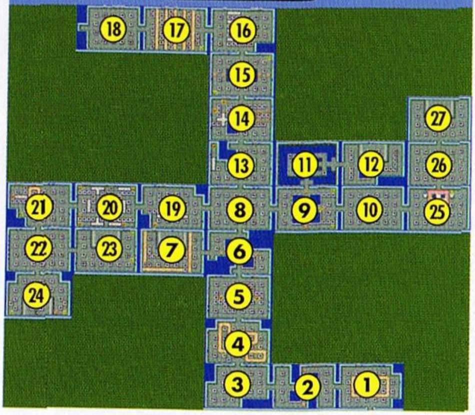
▲⑥。順番通りに炎を当てればOK。敵に注意！



ボンバーマンは レッドクリスタルを
てにいれた！

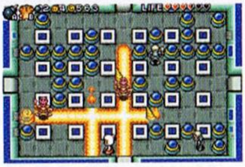
▲⑦。宝箱の中身は、レッドクリスタル。

マップガイド

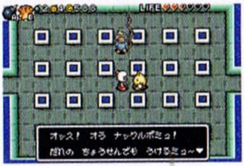

⑱
⑰
⑯
⑮
⑭
㉗
⑬
⑪
⑫
㉖
㉑
⑳
⑲
⑧
⑨
⑩
㉕
㉒
㉓
⑦
⑥
㉔
⑤
④
③
②
①

ナックルポミュを仲間にしよう!!

⑦から⑥に戻ったら、今度の目標はナックルポミュを仲間にすること。⑧は耐久力のあるスケルトンと、すぐに隠れて戦いにくいゴーガが登場。逃げ場を作りながら戦おう。

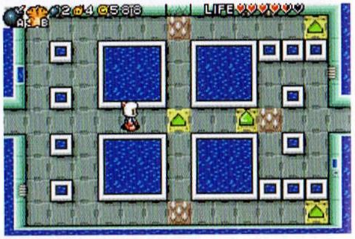


▲⑧。ゴーガはまだいいが、耐久力があり、姿まで隠すスケルトンが厄介。

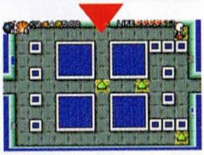


オッス！ オラ ナックルポミュ！
だれの ちょうせんでも うけるミュ～♥

▲⑩。謎の老人からナックルポミュ入手！ これでボムキックが使えるぞ。



▲⑨。スイッチを順に押していこう。

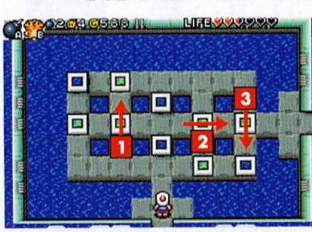


◀中央、下、上、中段右と押す。⑩でポミュを仲間にしよう。

シルバーアーマーで防御力アップ!!

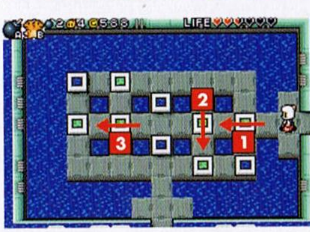
ナックルポミュを仲間にすると、ついにボムキックが使えるようになる。これで⑬や⑲の奥に進めるようになるが、まずは⑨の上の壁を壊して⑪に行き、⑫にある「シルバーアーマー」を取りに行こう。シルバーアーマーを装備すれば自爆してもダメージが1.5（ハート1個半）になり、今後の戦いがラクになる。

行き

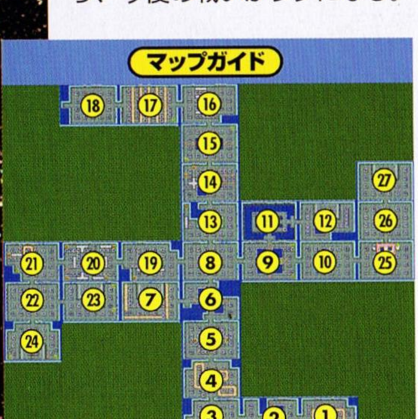


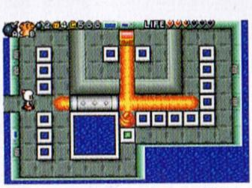
◀⑪。ブロックを押して道を作るパズルになっている。行きは番号のように押せばいい。簡単でしょ。

帰り

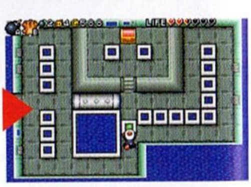


◀一応戻りの押し方も紹介。このタイプのパズルはこの後も多いので、解き方に慣れておこう。


マップガイド
⑱
⑰
⑯
⑮
⑭
㉗
⑬
⑪
⑫
㉖
㉑
⑳
⑲
⑧
⑨
⑩
㉕
㉒
㉓
⑦
⑥
㉔
⑤
④
③
②
①



▲⑫。ここもちょっと難しい。まず正面の土管に向けてボムキック。ちょうど土管を抜けたところでBボタンを押し、爆弾を止めよう。

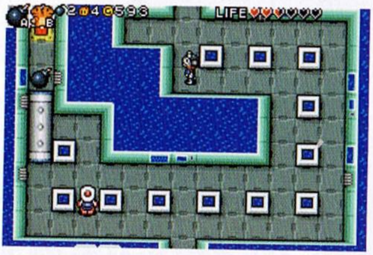


▲うまくソフトブロックを壊すことができたら、ブロックを押し上げる。これでシルバーアーマーが手に入るぞ！ がんばれ！

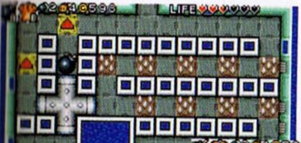
ボムアップを取るのはけっこう大変!!

ボムキックがないと進めない基地の上半分、⑬から⑱は、実は行かなくてもクリアには影響しない場所。しかし⑱で、置ける爆弾の数が１個増える「ボムアップ」が取れるから、ぜひ手に入れておこう。ちなみにどの部屋も土管を使った謎解きばかりだ。

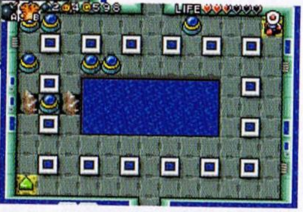
⑰のベルトコンベアもけっこう難しい。下のコラムを見て、うまくいくまで何度でもがんばろう！



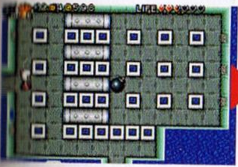
▲⑬。左の土管に下から爆弾を蹴りこみ、奥のスイッチをオンにすると扉が開く。



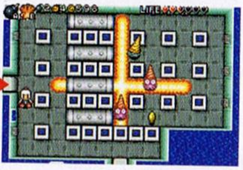
▲⑭。まず下から爆弾を蹴り、次に右から蹴る。これでトゲが消える。



▼⑮。ジャマなソフトブロックを消し、左下、右上とスイッチを押そう。



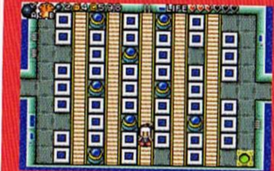
▲⑯。敵が土管の向こうにいる珍しい部屋。敵全滅で扉が開く。



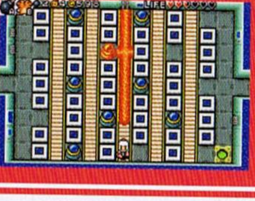
▲ひたすら爆弾を蹴っていれば、そのうち敵を全滅できるだろう。

POINT ⑰のベルトコンベア

ベルトコンベアの上に爆弾を置き、ブロックを壊して道を開く部屋。まずスイッチでベルトの回転を逆にしよう。



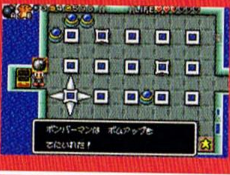
◀真ん中あたりのブロックは写真の高さに爆弾を置く。



◀これで壊せる。上下のブロックはふつうに壊そう。

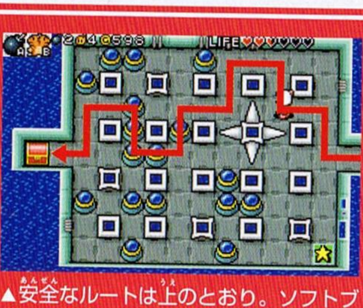
POINT ⑱は刃をよけて慎重に歩こう!!

ボムアップの入った宝箱まで一直線のように見えるが、刃の飛び出すハードブロックが置かれた部屋。うかつに近づくと手痛いダメージを受けるので、右の写真のルートで宝箱まで行こう。ソフトブロックを壊さないと進めないけど。



ボンバーマンは ボムアップを
てにいれた！

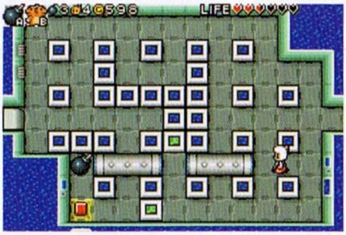
◀宝箱まで行けば、念願のボムアップゲット!!



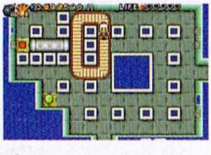
▲安全なルートは上のとおり。ソフトブロックを壊すとき、炎のよけ方にも注意。

シーポミュを合成してボス戦突入!!

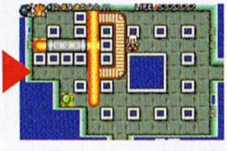
ボムアップを手に入れたら、次は基地の左半分に挑戦。ボスの部屋に入るのに必要な、シーポミュを合成しよう。ただしここからは、最初にも書いたように火力が4必要。ツインドラゴンを装備しても4にならない場合は、マグネットベースでファイアーアップを取り忘れている。いったん取りに戻ろう。



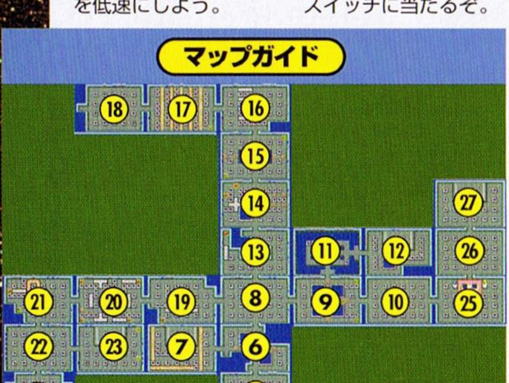
◀⑲。写真のようにブロックを動かし、爆弾を蹴りこんでスイッチオン。



▲㉑。まずスイッチを押してベルトコンベアを低速にしよう。

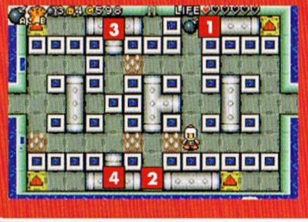


▲左の写真の位置で爆弾を置くと、ちょうどスイッチに当たるぞ。

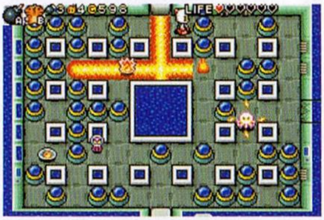


POINT ⑳の部屋は…

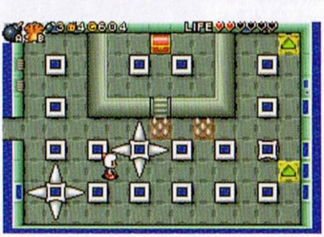
4つのスイッチを順番にオンにすればいいけど、火力が4ないと不可能。火力が4なら、写真の番号の場所に、順に爆弾を蹴りこんでいこう。すべてオンにすればOKだ。なお、爆弾を蹴った後は、自爆しないように安全な場所に逃げるのも忘れないように。特に3と4は要注意。



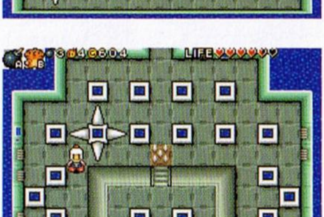
◀ポンポンと爆弾を蹴りこんでしまおう。



◀㉒。敵全滅で扉が開く。火力が大きいので、自爆に注意。右の壁も壊そう。



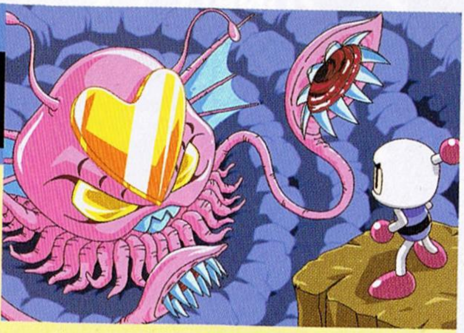
◀㉓。宝箱は大きい薬。右下、右上とスイッチを押そう。刃に注意!!



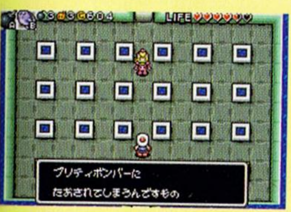
◀㉔。階段の下は合成マシーン。左、右とスイッチを押そう。刃に注意!!

プリティベースBOSS

プリティバルーン



シーポミュを合成したら⑩まで戻り、㉕の扉をシーポミュの力で開けると、ついに第2のボス戦に突入！　5人衆の1人、プリティボンバーが今度の相手だ。

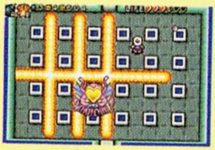


プリティボンバーに
たおされてしまうんですもの

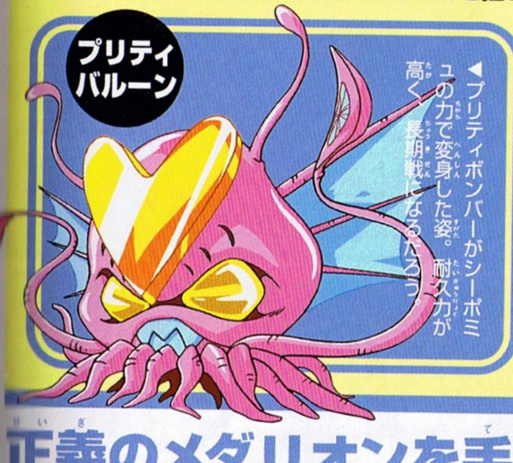
▲敵はプリティボンバー。かなり強いぞ。慎重に戦おう！

パターンを見て慎重に戦おう!!

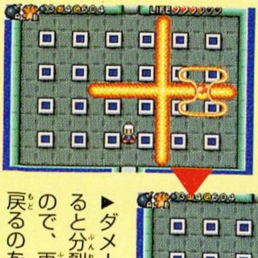
プリティバルーンはダメージを受けると3段階に姿を変える。タコ状態は弱いので、ダメージを与えてゼリー状にしよう。ゼリー状でしばらくするとヘコミができる。このヘコミを狙い撃つのだ!!



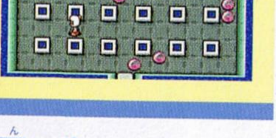
▲タコ状態。ダメージを与えて変身させよう。



◀プリティボンバーがシーポミュの力で変身した姿。耐久力が高く、長期戦になるだろう。



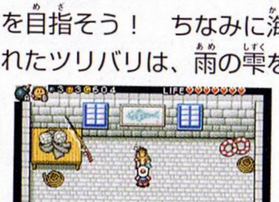
◀ゼリー状でしばらくするとヘコミが。ここに炎を当てるとダメージだ。



▶ダメージを与えると分裂。無敵なので、再びタコに戻るのを待とう。

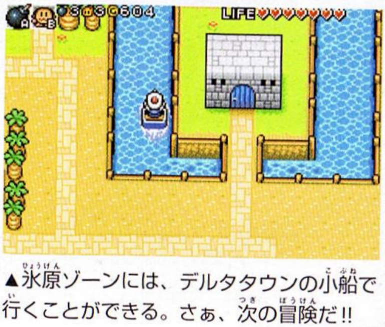
正義のメダリオンを手に、氷原ゾーンへ!!

無事プリティを撃破すると、再びマックスの映像が登場。「正義のメダリオン」をもらったら、今度は氷原ゾーンを目指そう！　ちなみに海中で魚を助けて手に入れたツリバリは、雨の雫をくれた漁師に返すと、お礼に小さい薬をくれるぞ。一応、返してあげよう。



….おい！　あんたが　もってるの
そりゃ　オラの　ツリバリで　ねーか！

◀返さなくても問題はないので、面倒ならパス。



▲氷原ゾーンには、デルタタウンの小船で行くことができる。さぁ、次の冒険だ!!

ZONE-3

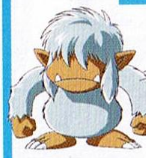
氷原 ZONE

次なる冒険の場所は、身も心も凍りそうな氷原ゾーン。ここには、マックスの重大な秘密が……!!

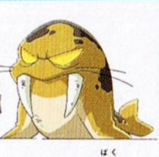
とにかくデカイ!!迷わないように!!

クセのある敵が出現し、マップも巨大。しかも移動しにくい場所が多い氷原ゾーン。かなり苦戦すること確実の、難関ゾーンだ。フィールドでの謎解きは比較的簡単なので、時間をかけても、確実に前に進むようにして攻略しよう。

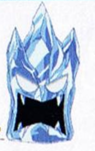
フィールドに出現する敵



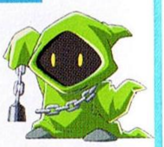
▲スノーマン。雪球を投げてくる。



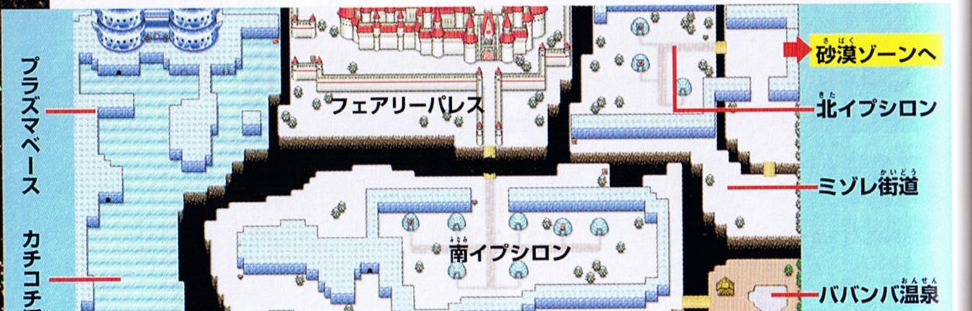
▲トドラ。爆弾を投げ返してくる強敵。



▲アイスタワー。地面に隠れる。



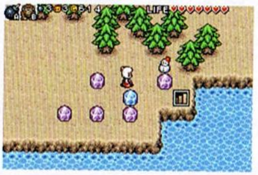
▲ピグミン。ジャンプで炎をよける。


砂漠ゾーンへ
北イプシロン
フェアリーパレス
プラズマベース
ミゾレ街道
南イプシロン
カチコチ渓谷
ババンバ温泉
大砲とりで
吹雪の谷
船つき場
海辺ゾーンへ

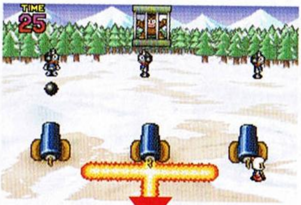
氷原ZONE
全体マップ

ミニゲームでストロングを救出!!

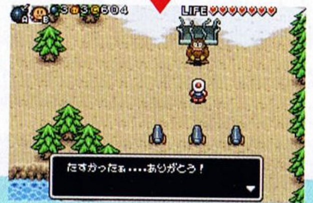
海辺ゾーンから船で氷原ゾーンに入ると、そこは何もない場所。まずは周囲を探索し、敵やブロックを壊してアイテムを稼ごう。スタート地点の右、①の場所に行くと、突然ストロングを救出するミニゲームが始まる。爆弾で大砲に火をつけて、3体の戦闘員を倒せばOKだ。適当に火をつけていれば、そのうち倒せるだろう。



◀隠し入口もいっぱい。青いブロックを押そう。



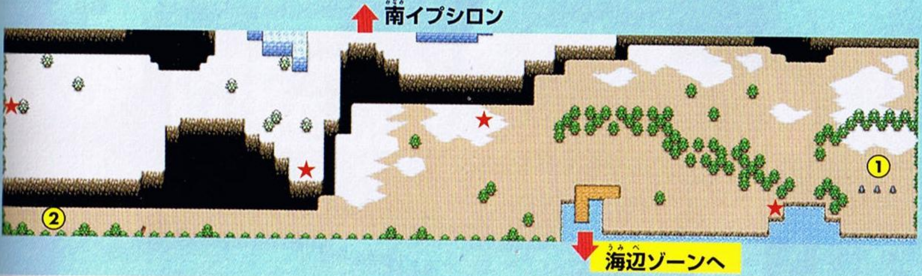
◀ストロング救出のミニゲーム。爆弾の炎で大砲発射！



たすかったぁ‥‥ありがとう！

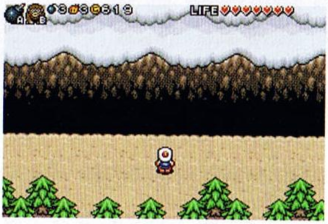
◀ミニゲームをクリアすると、ストロングが仲間になるぞ。

（船つき場／大砲とりで／吹雪の谷）

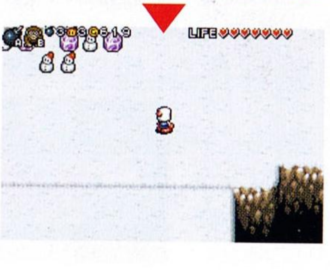


雪崩を起こして、道を作ろう!!

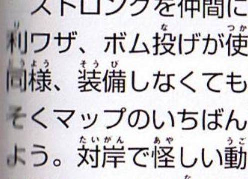
ストロングを仲間にすると、キックに続く便利ワザ、ボム投げが使えるようになる。キック同様、装備しなくても使えるのが嬉しい。さっそくマップのいちばん左、②の場所に行ってみよう。対岸で怪しい動きをする3体の戦闘員がいるので、ボム投げを使って倒すと……。



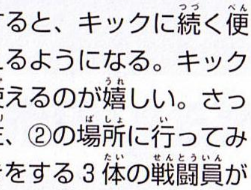
◀戦闘員を全員倒すと、突然地震が発生!! 雪崩が起きて……。



◀なんと、対岸に渡れるようになった！ 南イプシロンに行ってみよう!!



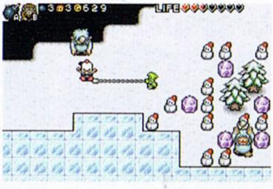
▲ボム投げは便利なワザ。途中のザコ相手に、使うコツをしっかり練習しよう。



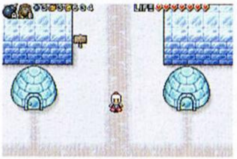
▲②の場所の対岸の敵。うろうろしているので、ボム投げで倒してしまえ！

南イプシロンで大忙し!!

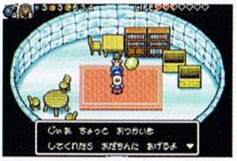
マップを見てのとおり、南イプシロンは周囲を城砦に囲まれた町。城砦を左から回りこんで、町の中に入ろう。いちばん右にある家に入ると、「コムギコ」を北イプシロンに届けるように頼まれる。お礼ももらえるから、さっそく北イプシロンに向かおう。



▲南イプシロン周辺は敵が強い！　危ないときは逃げよう。



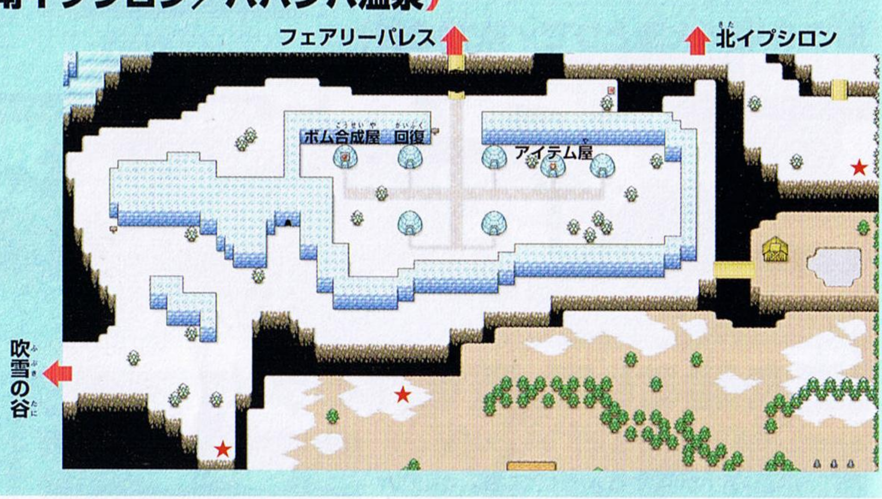
◀ここが町。お店も多いので、チェックしよう。



じゃあ　ちょっと　おつかいを
してくれたら　おだちんに　あげるよ

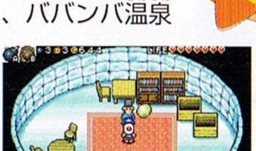
◀なぜかコムギコを届けることになるが……。

南イプシロン／ババンバ温泉



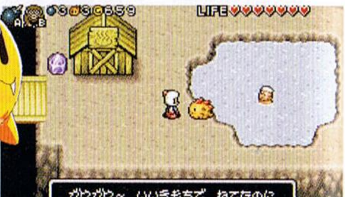
温泉でビーストポミュの目を覚まそう!!

順番が逆になるけど、右ページで紹介する「パン」を入手後、南イプシロンのおばさんにタマゴをもらったら、ババンバ温泉に行こう。タマゴからビーストポミュが目覚め、仲間になるぞ。



それじゃ　やくそくだからね
ちゃんと　めんどう　みてあげるんだよ

◀コムギコのお礼にタマゴをくれるぞ。温泉に行こう。



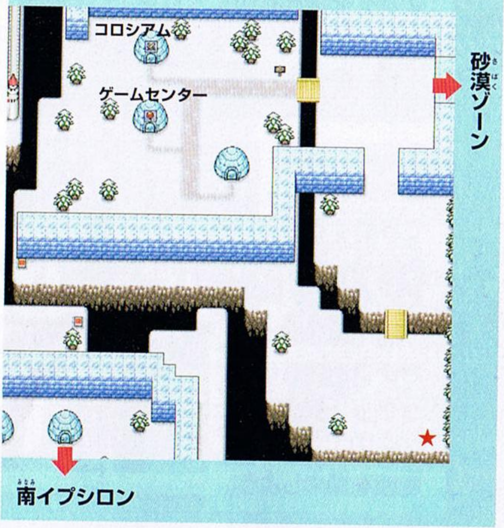
ガウガウ～　いいきもちで　ねてたのに
ボクを　おこすのは　だれガウ～

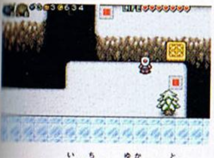
▲温泉にタマゴをつけると、ビーストポミュ登場。パン入手後は、このイベントをクリアするのを忘れずに。

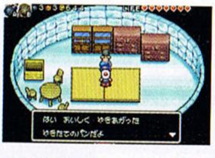
小麦粉を届けに北イプシロンへ!!

北イプシロンには、南イプシロンの右上にある動く床を利用して行くことができる。スイッチに炎を当てると床は止まるから、いい位置に止めて、渡ってミゾレ街道に。下で紹介する「復活雪だるま」地帯を抜ければ、町に入れるぞ。さっそく町の右下の家のおばさんにコムギコを渡して、「パン」をもらおう。再び南イプシロンに戻り、タマゴ入手だ！

（北イプシロン／みぞれ街道）



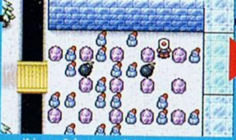

▲いい位置に床が止まるまで何度も爆破！

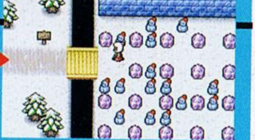

はい　おいしく　やきあがった
やきたてのパンだよ

▲おばさんにコムギコを渡し、パンを入手。

復活雪だるまは…

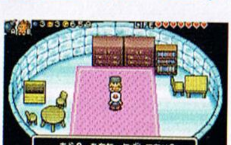
北イプシロンの町の入口は、爆破してもすぐに復活する雪ダルマでふさがれている。うかつに雪ダルマの中を進むと、復活した雪ダルマに囲まれて動けなくなってしまう。最悪の場合はポミュの力で脱出しよう。うまい壊し方は写真を参照。


▲橋の前まで進んだら、ボム投げしてから爆弾を置き、写真の配置にする。

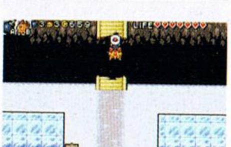

▲道が開いたら一気にかけ抜けよう。帰りはポミュのワープが安全だ。

準備ができたら、フェアリーパレスに突入!!

パンを手に入れ、左ページで紹介したビーストポミュを手に入れたら、この惑星の女王が住むフェアリーパレスに突撃！　ビーストポミュを装備すれば、崩れた橋を飛びこえて、お城に入れるぞ!!


····あら？　あなた　ケガしてない？
····ちょっと　じっとしててね♡

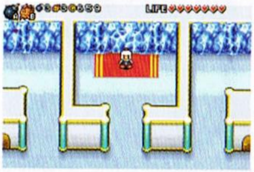
◀体力の回復や、薬の補充も忘れないように。


◀ビーストポミュの力で、橋をひとっ飛び!!

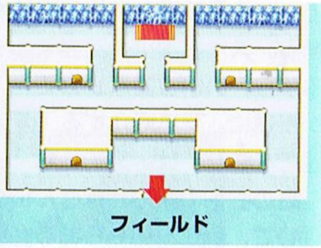
▲この惑星の女王が住むフェアリーパレス。マックスに関する興味深い情報を聞けるが、城内は氷で……。

氷漬けのフェアリーパレスを救え!!

フェアリーパレスの城内に入ると、肝心の王女の部屋は氷漬けで入れないことが分かる。他の人の話を聞いたら、悪の根源、プラズマベースを目指そう。プラズマベースには、また動く床を使って移動するぞ。

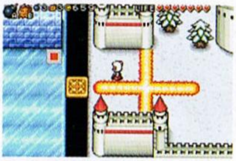

◀女王の部屋は、氷で中に入れない。敵基地を目指せ!!

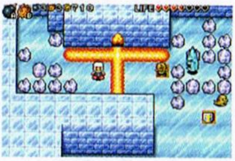
（フェアリーパレス）

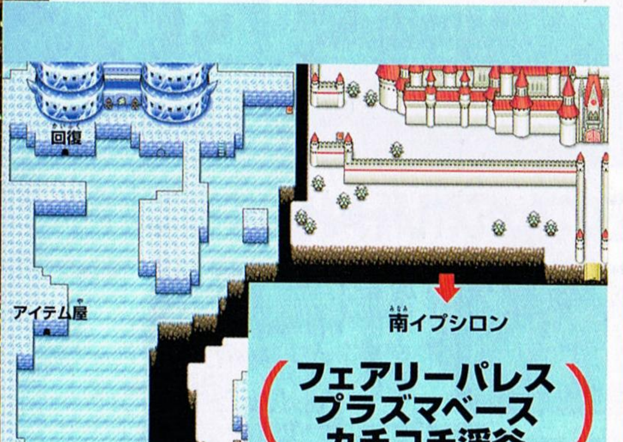


体力を回復したら、プラズマベースに乱入!!

動く床を渡ってカチコチ渓谷に入ったら、プラズマベースに入る前に、周囲を探索しよう。隠されたアイテム屋や体力回復の妖精がいる。超重要アイテムもある!!


◀動く床を止めるタイミングは超シビア。

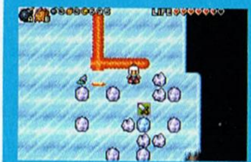

◀隠し入口が多いので、マップで位置を見てね。

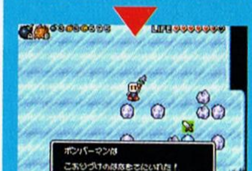


（フェアリーパレス プラズマベース カチコチ渓谷）

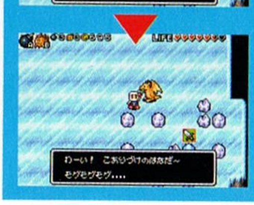
カチコチ渓谷に超重要アイテムが!!

カチコチ渓谷の超重要アイテムは、①の場所にある「氷漬けの花」。周囲のソフトブロックを爆破しまくって探そう。見つけると、プテラドンが仲間になるのだ!!


◀①周辺のブロックを壊そう!!


ボンバーマンは
こおりづけのはなをてにいれた！

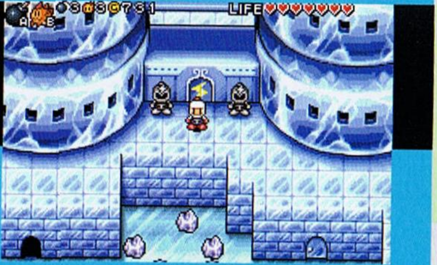
◀花を発見。手に取ると……。


わーい！ こおりづけのはなだ～
モグモグモグ....

◀プテラドンが仲間になるのだ。

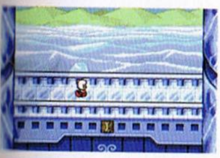
氷原ZONE基地

プラズマベース



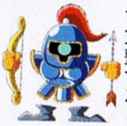
第3のボス、プラズマボンバーが待つプラズマベース。ここさえクリアすれば、王女からマックスの情報を聞けるはず。全力で戦おう!!

プラズマベースは、外見でも分かるように2つの塔でできている基地。しかも3階建てで、階段を使った上下の移動をすることになるぞ。今まで以上に、自分がどこにいるか迷わないように注意が必要だ。ただし敵は少なめで、攻略そのものは比較的ラク。その分謎解きは充実しているぞ。頭で勝負する基地なのだ！

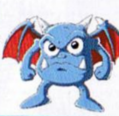


▲マップの赤色の線が塔間の移動の通路。実際は上の画面になるぞ。

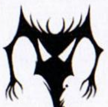
出現する敵



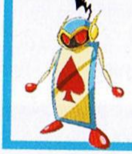
◀ボーガンナイツ。矢で攻撃する。



◀ガーゴイル。ヤリを使う強敵。



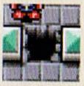
◀シャドー。浮遊移動をする敵。



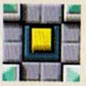
◀ペラン。爆弾を運んでしまう。

主なトラップ

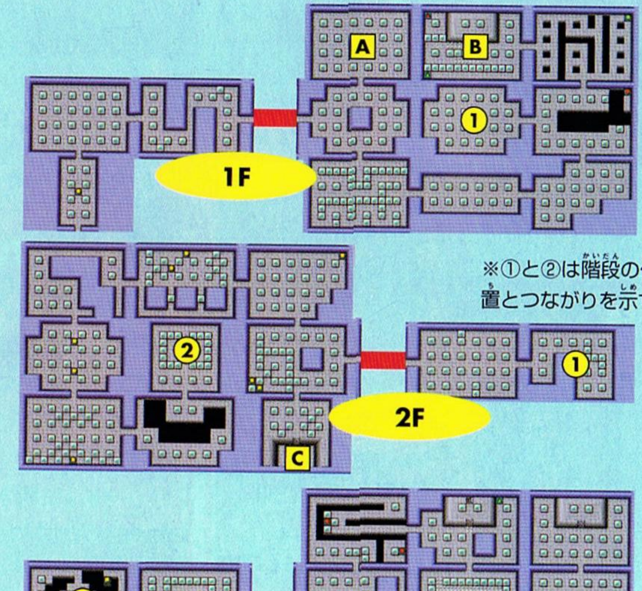
命にかかわるトラップは少ないぞ。



◀2度踏むと穴が開き、渡れない床。



◀押している間だけオンになる。



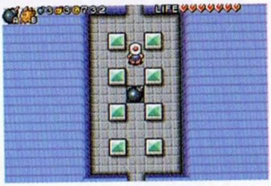
※①と②は階段の位置とつながりを示す。

重要入手アイテム

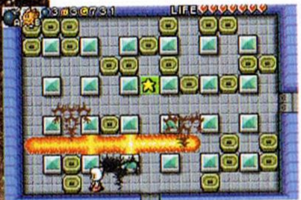
- A ドラコ
- B グリーンクリスタル
- C ファイアーアップ
- D ゴールドシューズ

謎解き中心！ 敵は少ないぞ!!

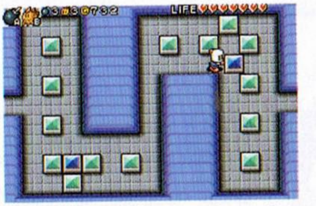
謎解き中心のプラズマベース。まずは⑤にいるドラコを目指して進もう。ドラコは暗い場所を明るくする能力を持っている。プラズマベース内は、要所要所が暗い部屋なので、ドラコを装備しないと先に進めないぞ！



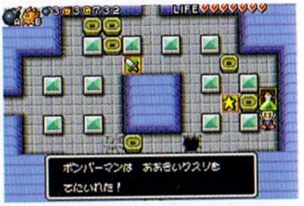
◀①。スイッチに爆弾を置き、爆発する前に扉をくぐろう。



▲②。シャドー登場。ボム投げを使えば楽勝だ。

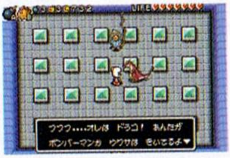


▲③。青いブロックを押して道を開けばいいだけの、超簡単な部屋。



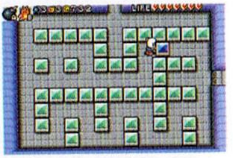
ボンバーマンは おおきいクスリを
てにいれた！

▲④。必要ないなら、今はこの薬は取らずに温存しておこう。

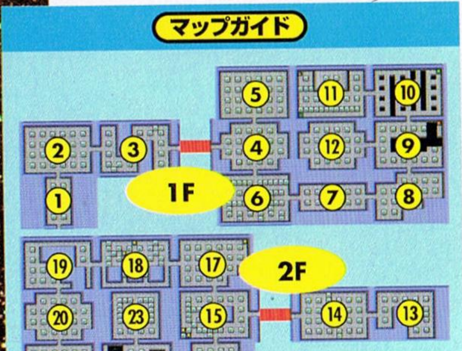


ウウウ……オレは ドラコ！ あんたが
ボンバーマンか ウワサは きいてるよ▼

▲⑤。早くもこの基地のキャラボン、ドラコが手に入る。暗い場所を明るくする力を持っているぞ。

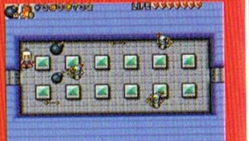


▲⑥。ドラコがいないと暗い部屋。青いブロックを動かせば、扉が開き次の部屋に進めるぞ。

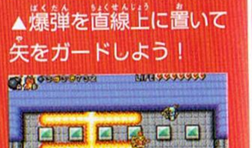


POINT ⑦の戦い方!!

細い通路にボーガンナイツが3体もいるイヤな部屋。ナイツの放つ矢は、シードランのシールドを使わなくても、爆弾を置けば防ぐことができる。目の前に爆弾を置いて、バリケードのように使おう！



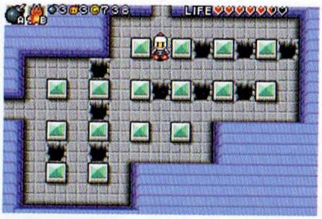
▲爆弾を直線上に置いて矢をガードしよう！



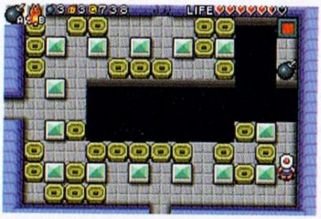
▲攻撃もできて、まさに一挙両得な感じでしょ。

クリスタルを取り、2Fへ直進!!

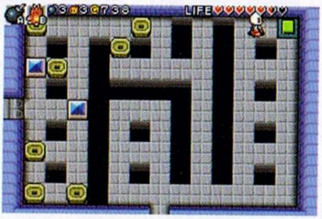
次の目標は⑪のグリーンクリスタル。マップが見られるようになり、迷いやすいこの基地では便利なアイテムだ。相変わらず敵は少ないので、安心して進んでいこう。ただしジャマなソフトブロックが多いので、進むのが大変といえば大変。キャラボンの育成には最適かな？



◀⑧。穴の開いてしまう床が多いが、それ以外はなにもない。



◀⑨。⑩に進む扉は、右上のスイッチに炎を当てれば開くぞ。

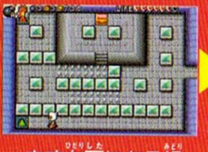


◀⑩。右上のスイッチを押して、さっさと⑪に向かおう。

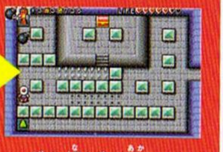
POINT

⑪のクリスタル入手法

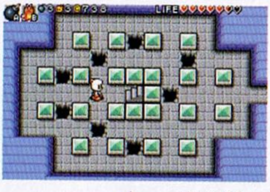
クリスタルを取るには、まず緑のスイッチを押し、次にボム投げで赤のスイッチをオンにすればいい。ちょっと簡単すぎ？



▲まず左下にある緑のスイッチを押そう。これでトゲが減り…。



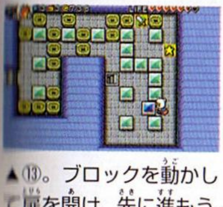
▲ボム投げで赤のスイッチオン。クリスタルを取ろう。



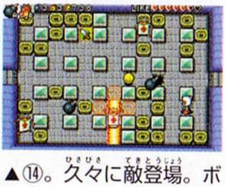
▲⑫。ここも抜ける床以外なにもなし。階段を使って、2階に上がろう。

2Fも敵は少なめ。のんびり行こう!!

2階もドラコがいないと見えない部屋が多い。もし他のキャラボンを装備しているなら、装備はドラコに戻しておいたほうが安全。敵は少ないので、ツインドラゴンなどを装備する必要はないはずだ。



▲⑬。ブロックを動かして扉を開け、先に進もう。

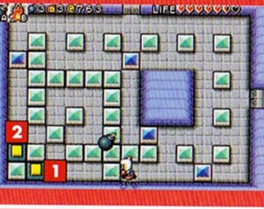


▲⑭。久々に敵登場。ボム投げでガンガン攻撃!!

POINT

⑮のスイッチ

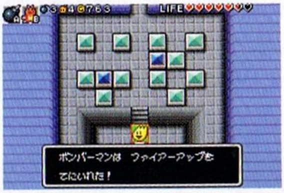
2つの黄色いスイッチは、それぞれ開く扉が決まっている。なお下の壁は破壊できる。奥でファイアーアップを取ろう。



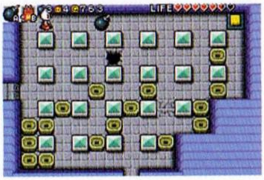
◀1のスイッチは元の部屋の扉、2は⑰の扉を開けるぞ。

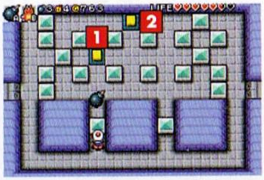
ファイアーを手に入れさらに奥へ!!

⑮から隠し部屋の⑯に入り、ファイアーアップを取って、どんどん先に進もう。ここからは押している間だけオンになる、黄色いスイッチで開く扉が多くなるぞ。爆弾を置いたらいかに素早く扉を抜けるかが、攻略のカギ！


ボンバーマンは ファイアーアップを てにいれた！

▲⑯。ブロックを動かして道を作り、ファイアーアップ入手！これで標準火力は4に!!

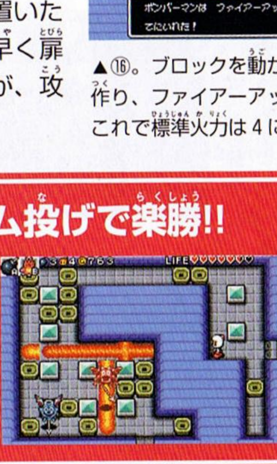

◀⑰。ブロックを壊し、キックで爆弾を置けばOK。

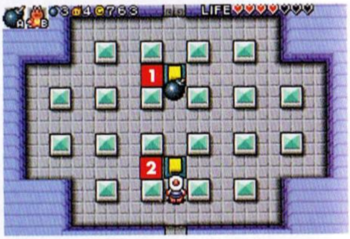


◀⑱。先に進むスイッチは1の方。ボム投げで置こう。

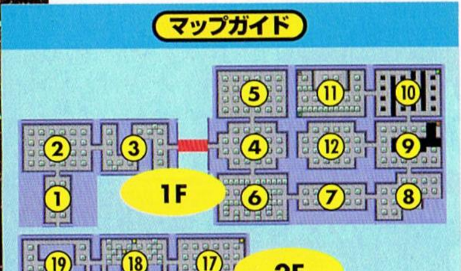
POINT ⑲はボム投げで楽勝!!

障害物の大きい不思議な形の部屋。敵は写真の位置からボム投げで倒すと、安全に戦える。


◀ドンドン投げて倒しちゃいましょう。

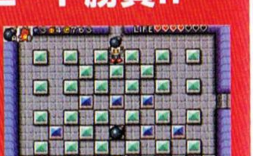


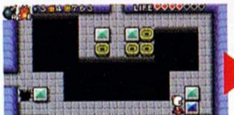
▲⑳。ここもスイッチのみ。1のスイッチで㉑への扉が開く。

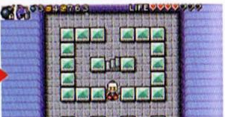

マップガイド
5
11
10
2
3
4
12
9
1
1F
6
7
8
19
18
17
2F
20
23
15
14
13
21
22
16
27
28
34
24
25
26
29
33
3F
30
31
32

POINT ㉑はスピード勝負!!

ブロックを動かして道を作るのが正解だけど、写真の位置から爆弾を2個投げてもOKだぞ。

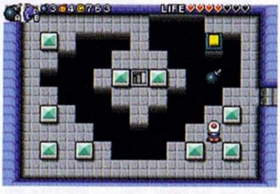

▲爆弾を2個投げたら、急いで扉に！

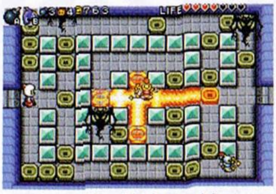

▲㉒。ジャマなブロックを壊し、青いブロックを動かして進もう。


▲㉓。一見なにもない部屋だけど、シャークンを装備すると……。

キャラボンを合成し、シューズを入手!!

㉓の部屋で、シャークンを装備すると発見できる隠し階段で3階に登ったら、キャラボンの合成をして、あとはボス戦までまっしぐら！　暗い部屋も多いので、装備は再びドラコに戻しておこう！

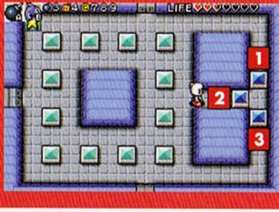

▲㉔。スイッチに爆弾を投げて置き、次の部屋に行こう。


▲㉕。久々に敵登場。思いっきり戦ってストレス発散！

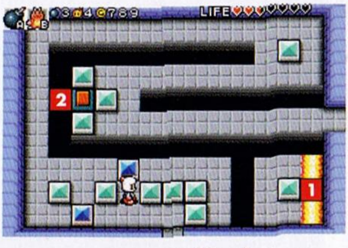
POINT

㉖のスイッチで開く扉は?

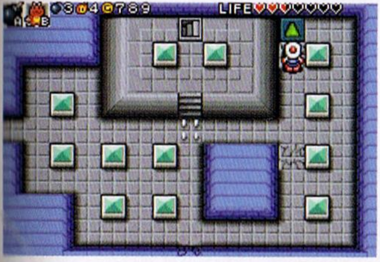
動かせる3つのブロックで開く扉が違う。[1]で元の部屋に、[2]で㉗に、[3]で㉚への扉だ。

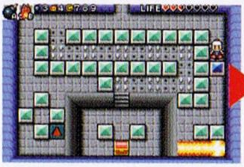


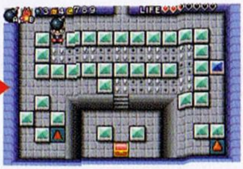
◀押せるブロックは、一度に1個のみ。



▲㉗。[1]のスイッチに炎を当てると㉘、[2]で㉖への扉が開く。

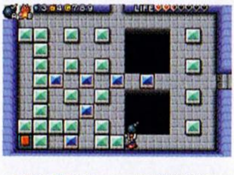

◀㉘。階段の下は合成マシーン。ポミュドラゴン入手。

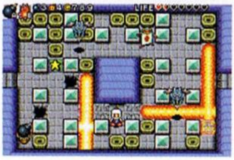

▲㉙。㉘の隠し扉から入れる。まず右のスイッチにボム投げで炎を当てよう。次に……。

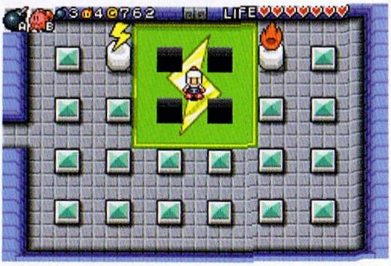

▲この位置から左のスイッチにボム投げ。これでゴールドシューズが手に入るぞ！　移動力アップ。

いよいよボス戦！ 準備をしておこう!!

ポミュドラゴンを仲間にし、ゴールドシューズを手に入れたら、あとはボスを倒すだけ。ボスはかなり強敵なので、薬をチェック。万全の状態で戦おう！


◀㉚。写真の位置から爆弾を2個投げでOKだ。

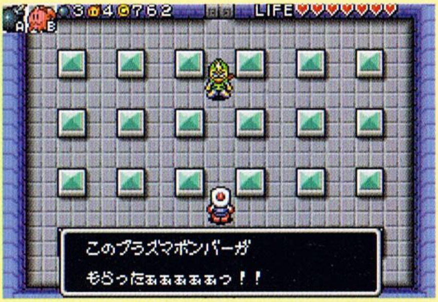

◀㉛。最後のザコ戦。崩れる床に注意しよう。


▲㉜。ポミュドラゴンを装備してボス戦に。セーブも忘れずにしておこう。

プラズマベースBOSS

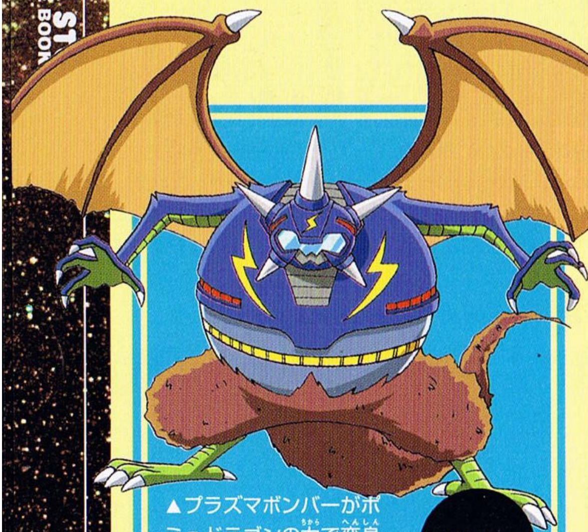
プラズマロック

プラズマベースのボスは、凶悪ボンバー５人衆の１人、プラズマボンバー。空を自由に飛び回り、空中から５本の羽で攻撃してくる、ゲーム中もっとも強い敵だ。気合いを入れて戦おう!!



このプラズマボンバーが
もらったああああああっ！！

▲打倒ボンバーマンに燃えるプラズマボンバー。その実力は、正真正銘本物。全力で戦え!!

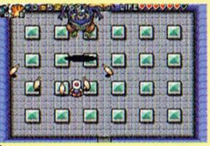


▲プラズマボンバーがボミュドラゴンの力で変身した姿。恐るべき攻撃能力で襲いかかってくる!!

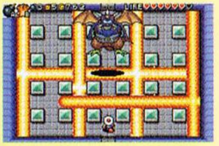
プラズマロック

動きをよく見て戦え!!

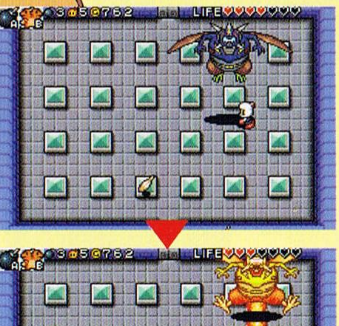
プラズマロックが飛んでいる間は、攻撃が一際当たらない。まずは逃げに徹して、羽をよけよう。このとき、あまりプラズマロックから離れてはいけない。プラズマロックが着地する動きを見せたら、すぐに影に合わせて爆弾を置こう。置くのが遅いとまた飛ばれてしまうぞ!!



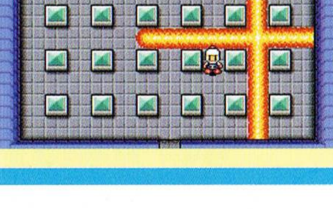
▲５方向の羽攻撃は、敵の真下か真横にいるとよけやすい。



▲ダメージを与えると爆弾攻撃。直線上に爆弾のない場所に逃げろ。



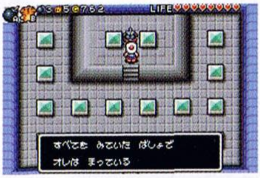
◀プラズマロックが一カ所をウロウロしだしたら着地の前兆。近づいて……。



◀急いで爆弾を置こう。キックやボム投げを使うのもいいぞ!!

ボス戦後はフェアリーパレスに戻ろう!!

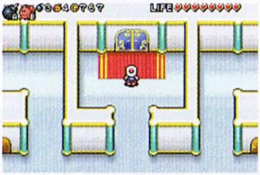
強敵、プラズマロックを倒すと、やはりマックスの映像が出現。「愛のメダリオン」をもらったら、フェアリーパレスに戻ろう。城内の氷が溶けて、エメラリーダ王女に会うことができる。王女からは、マックスの過去に関する意外な情報が……。

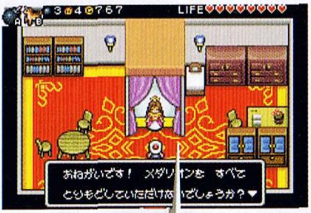


すべてを みていた ばしょで
オレは まっている

◀すべてが見える場所とは？ 一体マックスはどこにいるのだろう？

王女からユニコルノスをもらったら、次の目的地は砂漠ゾーン。北イプシロンの東の出口から砂漠に行こう!!





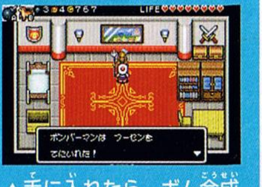
おねがいです！ メダリオンを すべて
とりもどしていただけないでしょうか？▼

◀氷が溶けている。ようやく王女に会うことができるぞ。

▲マックスの過去とは？ ユニコルノスももらえるのだ。

フーセンをもらっておこう!!

氷が溶けると、王女の部屋の左右の部屋にも入れるようになるぞ。特に重要なのは左の部屋。「ためボム」の材料になる「フーセン」がもらえるのだ。あまり使えない爆弾だけど、忘れずに手に入れておこう。

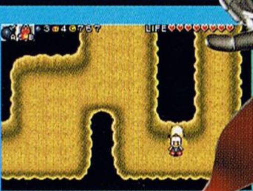


ボンバーマンは フーセンを
てにいれた！

▲手に入れたら、ボム合成屋に行くのも忘れずに。

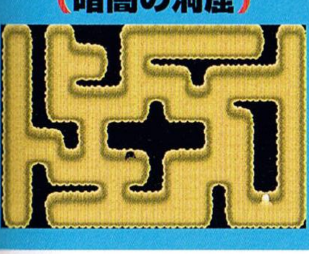
浜辺に戻り、サンダーライガー入手!!

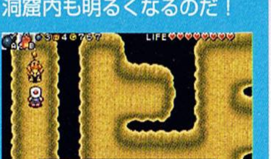
ドラコの能力でピンと来た人もいると思うけど、海辺ゾーンの「暗闇の洞窟」(41ページ) もこれで明るくなるぞ。さっそく洞窟に向かい、伝説のキャラボン、サンダーライガーをゲット。



▲ドラコを装備していれば、洞窟内も明るくなるのだ！

暗闇の洞窟





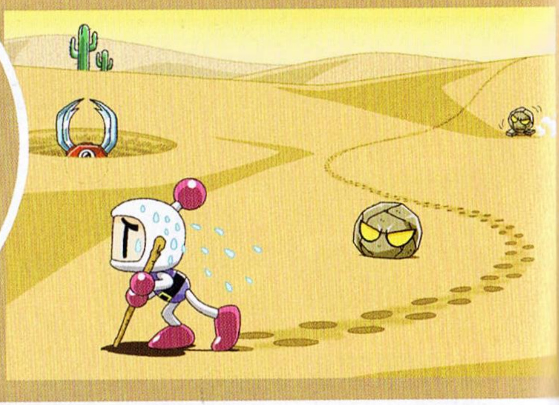
わたしは サンダーライガー
こんなところまで よくきたな

▲洞窟の奥で、サンダーライガーゲット！

ZONE-4

砂漠 ZONE

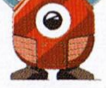
ついに通常のゾーンでは最後となる砂漠ゾーンに到着。広大な砂漠を抜け、最後の戦いに向かえ!!



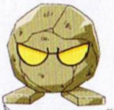
キャラボンの使い分けが攻略のカギ!!

さすがに終盤だけあって、フィールドの敵はどれも強敵。できるだけ逃げるようにしよう。また、キャラボンの力を借りないと進めない場所も多く、状況に合わせたキャラボンの使い分けが要求される。こまめに切り替えて、上手に先に進もう。

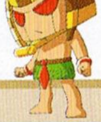
フィールドに出現する敵



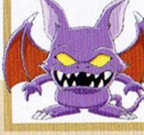
◀ドグマ。アリ地獄を作る強敵。



◀ロックン。岩に化けている敵。

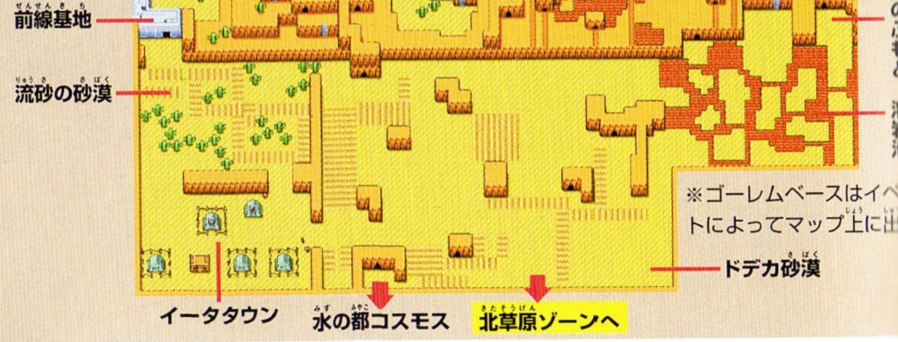


◀ファラー。移動中に炎を吐く強敵。



◀バドー。空を飛び、弾を撃つ。

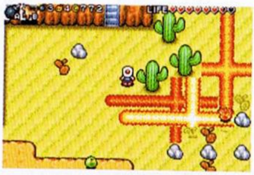
砂漠ZONE全体マップ


ゼータタウン
氷原ゾーンへ
登山道
サララ山脈
前線基地
流砂の砂漠
イータタウン
水の都コスモス
北草原ゾーンへ
ドデカ砂漠
溶岩池
火山のふもと
ゴーレムベース

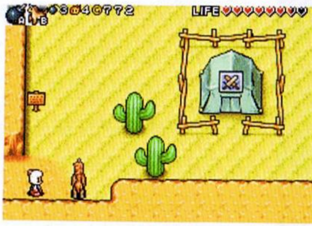
※ゴーレムベースはイベントによってマップ上に出現。

ユニコルノスの力でゼータタウン到着!!

砂漠ゾーンについたら、登山道を抜けてゼータタウンを目指そう。途中の敵は無視していい。町は激しい砂嵐で中に入ることができないが、ユニコルノスを装備すればOK。町では老人に万歩計を100万歩にしてとお願いされる。受け取ったら町中をテクテク歩き回ろう。

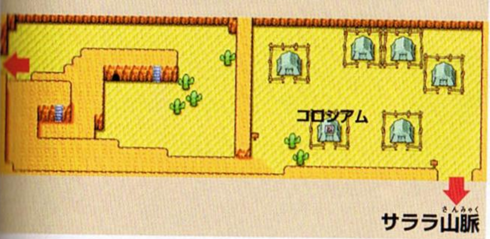


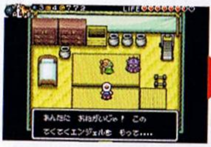
◀敵が強い！無視して先を急ごう。



▲ユニコルノスを装備していれば、砂嵐はおさまって町に入れるぞ。

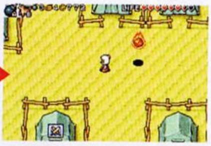
（登山道／ゼータタウン）





あんたに おねがいじゃ！ この
てくてくエンジェルを もって….

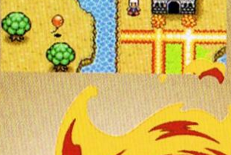
▲右上の家では、老人に万歩計を渡される。100万歩までの残り100歩。歩いてあげよう。



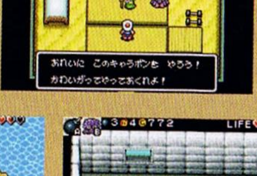
▲外は火山弾が降り注いでいるので、当たらないように注意して歩き回ろう。

シーバルーンを手に入れたら、草原ゾーンに!!

100万歩になった万歩計を返すと、お礼にシーバルーンがもらえるぞ。もらったらワープで草原ゾーン、ザブザブ湖に戻ろう！シーバルーンの能力で湖の中心にある家に行くと、そこにはキャラボンが……!!

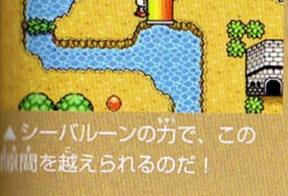


◀リモコンがあれば、いつでも爆弾を爆破可能。

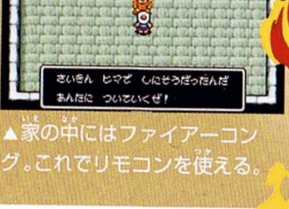


おれいに このキャラボンを やろう！
かわいがってやっておくれよ！

◀万歩計を返して、シーバルーン入手。



▲シーバルーンの力で、この隙間を越えられるのだ！



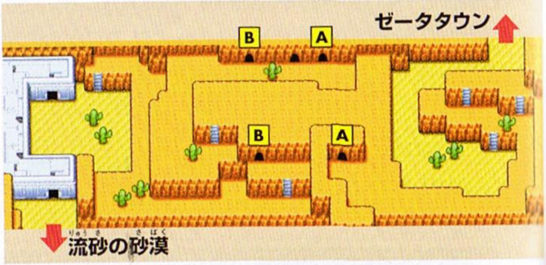
さいきん ヒマで しにそうだったんだ
あんたに ついていくぜ！

▲家の中にはファイアーコング。これでリモコンを使える。

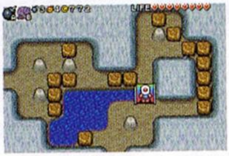
前線基地に向かって洞窟を突破!!

ファイアーコングを手に入れたら、再びゼータタウンから冒険。サララ山脈から、前線基地を目指そう。途中の敵は、ファイアーコングのリモコンで楽勝！　倒しまくれ!!

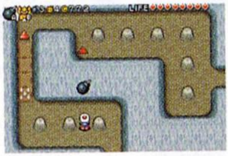
(サララ山脈／前線基地)



◀リモコンでらくらくバトル。うーん、最高。

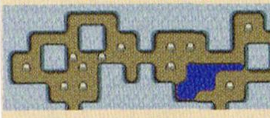


▲Aの洞窟。入っても人の話を聞けるだけ。無視してもいいぞ。



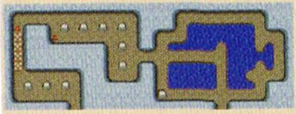
▲前線基地に行くには、Bの洞窟を通る。ボム投げでスイッチを入れよう。

(Aの洞窟)



◀Aの洞窟を抜けると、隣の洞窟で話を聞ける。

(Bの洞窟)



◀先に行くには、必ず洞窟Bを通る必要がある。

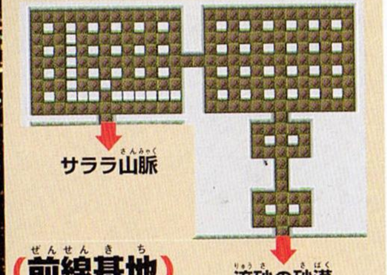
前線基地のミニゲームはちょっと大変

前線基地に入ると、アニマルポミュが敵に捕まっている場面に出くわす。ミニゲームに挑んで、助けてあげよう!! 助けると仲間になり、装備するとBでダッシュができる。

◀最初の部屋の敵を倒し、奥に。

あ！　そこの　あなた！　いいところに
きてくれたミュ～　たすけてミュ～

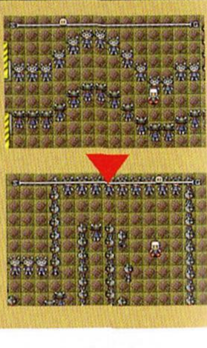
い。助けよう!!



(前線基地)

敵の上下の動きを見切れ!!

ここのミニゲームは、戦闘員の壁でできたコースをゴールまで進むアクション。戦闘員にぶつかると失敗になるぞ。問題は戦闘員たちが上下に動いていること。動きの幅に注意して、確実に前に進もう。

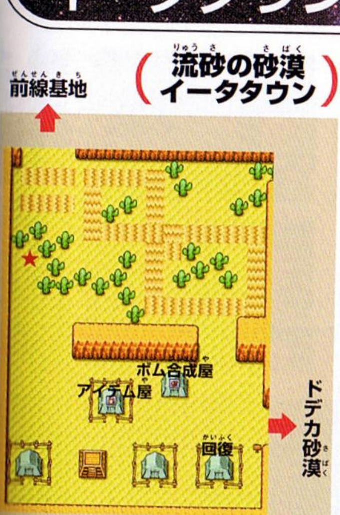


て前に進もう。

コツを覚えよう。

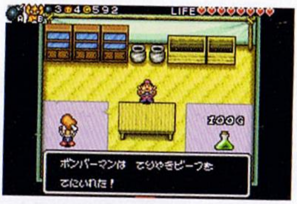
イータタウンを抜けドデカ砂漠へ!!

（流砂の砂漠 イータタウン）



アニマルポミュを救出して流砂の砂漠を抜けると、そこはイータタウン。町の人の話によると、長い間雨が降らなくて、みんな困っているらしい。雨を降らすには、水の都コスモスにいるマリンイールの協力が必要らしいが……。とりあえず、アイテム屋でここにしかない「てりやきビーフ」を手に入れ、準備を整えてからドデカ砂漠に出発しよう。

▲足場の悪い流砂の砂漠。敵は無視しよう。



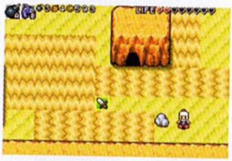
ボンバーマンは てりやきビーフを
てにいれた！

◀絶対にてりやきビーフを買っておこう。

ドデカ砂漠は、秘密でいっぱい!?

その名のとおり、ひたすら大きいドデカ砂漠。町のすぐそばの洞窟からコスモスに向かってもいいが、隠し入口も多いので、すべての場所を調べよう。敵のドグマは、無視したほうが安全。

◀ドグマのアリ地獄に入ると、引きずられるぞ。

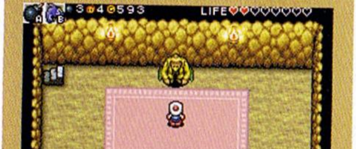


◀ヘンな場所に隠し入口がある。全部見つけよう。

ドデカ砂漠に幻のオアシスが!?

砂漠のどこかにはオアシスがあるらしいぞ。どこに出るかはランダムで、しかもマップを切り替えるたびに位置も変化する。ひたすら歩き回って探すのだ!!

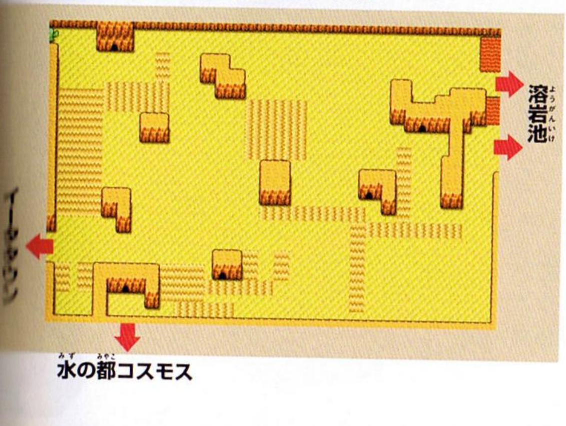
◀根気よく、ひたすら歩き回って探そう！



‥‥よし！ そういうことなら オレも
あんたに チカラを かすぜ！

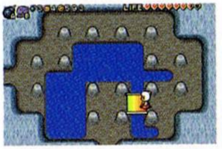
▲運良く見つけて中に入ると、エレコングが仲間に！ ラッキー!!

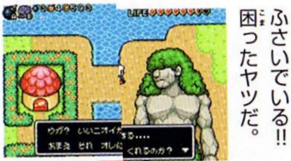
（ドデカ砂漠）



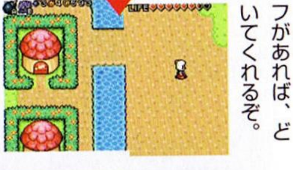
マリンイールを使って雨を呼ぼう!!

ドデカ砂漠からコスモスに通じる洞窟に入ったら、シーバルーンを装備して先に進み、コスモスに到着。さっそくマリンイールに会いに行こう。しかし、途中の道に巨人モーグが倒れていて先に進めない！　モーグは空腹で動けないらしい。てりやきビーフがあれば、それを食べて道をあけてくれるぞ!!

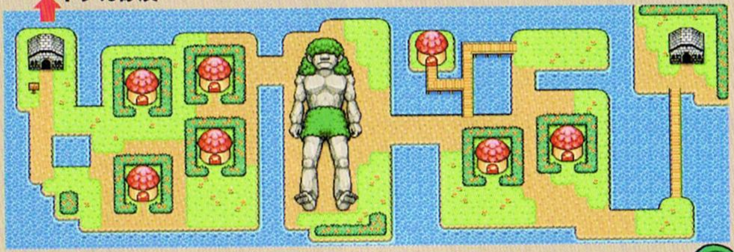

▲洞窟はシーバルーンの力があれば移動できる。


ウガ? いいニオイがする….
おまえ それ オレに くれるのか?

◀モーグが道をふさいでいる!!困ったヤツだ。

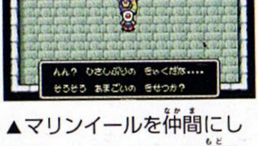

◀てりやきビーフがあれば、どいてくれるぞ。

水の都コスモス

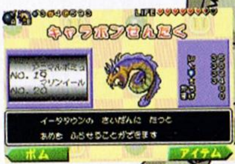


雨が降って、基地が出現!!

モーグがどいたら、右上の神殿のような場所でマリンイールを仲間にしよう。次にイータタウンに戻り、マリンイールを装備して町の中央の祭壇に立とう。すると雨が降り……!!

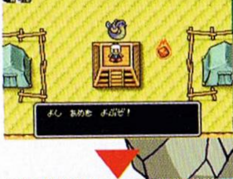

んん? ひさしぶりの きゃくだな….
そろそろ あまごいの きせつか?

▲マリンイールを仲間にしたら、イータタウンに戻る。

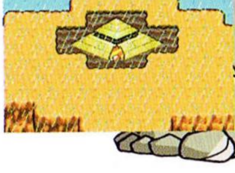


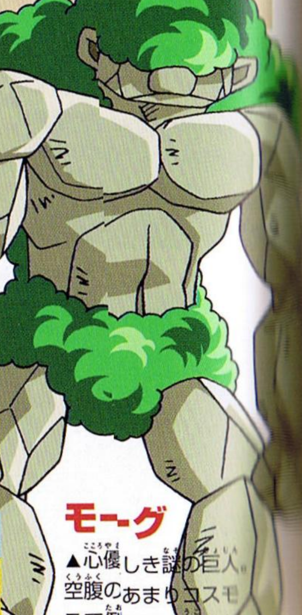
イータタウンの さいだんに たつと
あめを ふらせることができます

▶まずマリンイールを装備しよう。次に……。


よし あめを よぶぞ!

▶祭壇に立つとマリンイールが雨を降らせる。


▶これで火山頂上に敵基地が出現するぞ!!

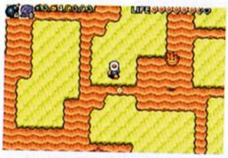


モーグ

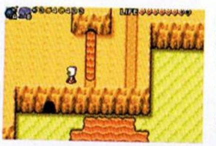
▲心優しき謎の巨人。空腹のあまりコスモスで倒れて、動けなくなってしまう。

溶岩池を越えてゴーレムベースへ!!

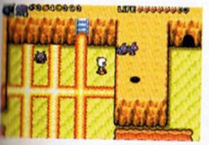
基地が出現したら、再びてりやきビーフを買って、溶岩池を目指そう。溶岩池はシーバルーンを装備していれば先に進める。隠し入口もきちんとチェックしてから、火山のふもとに向かうのだ！



▲溶岩池はシーバルーンで。ここの敵は倒せないので無視！

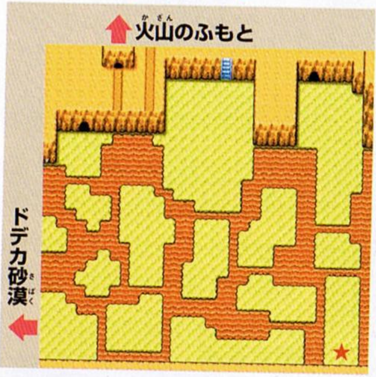


◀溶岩流に当たらないように。



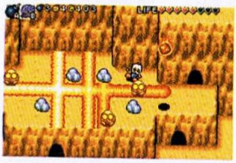
◀敵は無視したほうがラクだ。

（溶岩池）

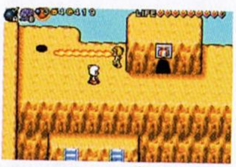


敵が強い！ 無視して進もう!!

火山のふもとは凶悪な敵ばかり。敵は無視して、マップのいちばん左の階段から上に登り、洞窟を抜けながら頂上を目指そう。でも、Ⓐの洞窟を抜けたら、いったん下に……。

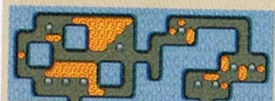


◀狭い場所では、うかつに攻撃すると自爆するぞ。



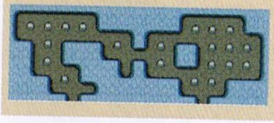
◀頂上の左にはお店も。必要なら薬を買おう。

（Ⓐの洞窟）



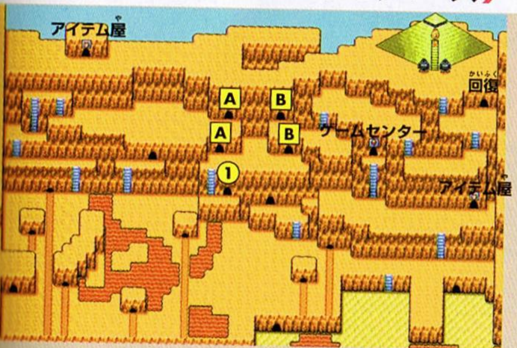
◀シーバルーンの力を使って進んで行こう。

（Ⓑの洞窟）



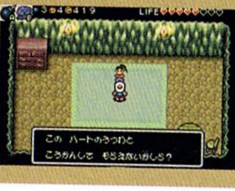
◀意外とジャマな岩が多い。ボム投げで壊そう。

（火山のふもと／ゴーレムベース）



ハートがあるぞ!!

Ⓐの洞窟を出た真下、①の場所の入口に入ると、中には人がいるぞ。この人、モーグ同様、てりやきビーフを欲しがっている。あげるとお礼にハートをくれるのだ。絶対手に入れよう!!



この ハートのうつわと
こうかんして もらえないかしら？

◀見逃しやすい場所なので注意!!

砂漠ZONE基地

ゴーレムベース

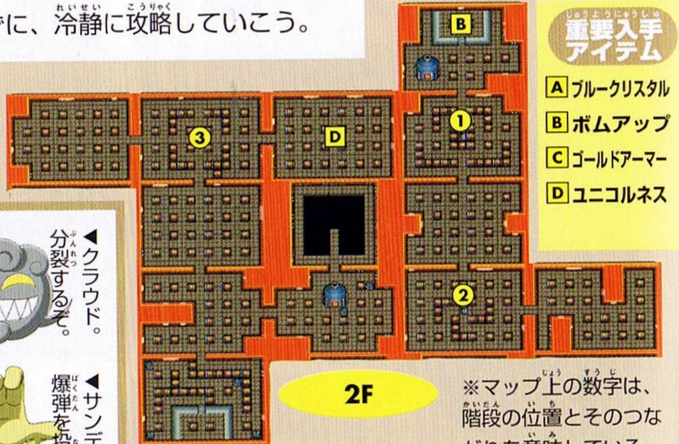
第４のボス、ゴーレムボンバーが待つゴーレムベース。いよいよ最後の戦いが近づいてきた。マックスに会える日も間近だ!!

強力な敵に凶悪なトラップと、さすがに大詰めだけあって歯ごたえ満点なゴーレムベース。基地もかなり大きく、溶岩のせいで移動しにくい場所も多い。あせらずに、冷静に攻略していこう。

（ゴーレムベース マップ）

重要入手アイテム

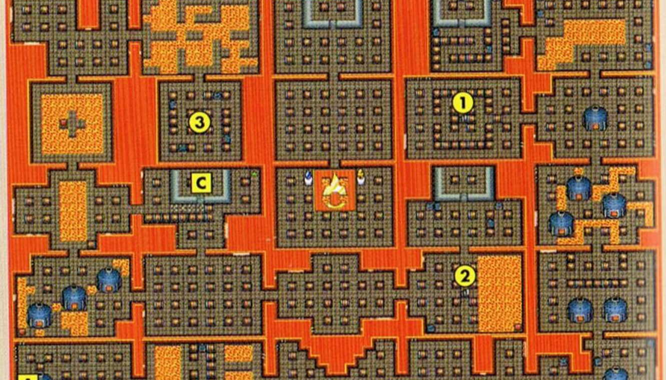
- A ブルークリスタル
- B ボムアップ
- C ゴールドアーマー
- D ユニコルネス



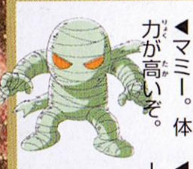
2F

※マップ上の数字は、階段の位置とそのつながりを意味している。

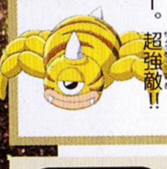
1F



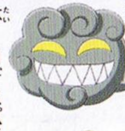
出現する敵



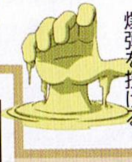
▼マミー。体力が高いぞ。



▼デスパイダー。超強敵!!



▼クラウド。分裂するぞ。



▼サンディ。爆弾を投げる。

主なトラップ

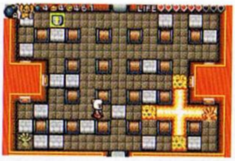
危険なトラップばかりだ!!

▲踏むと一定時間で爆発。

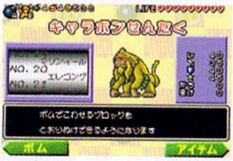
▲一定間隔で炎を吐く像。

キャラボンを上手に使って進もう!!

ゴーレムベースは、これまでの敵基地とは比較にならないほど、キャラボンの能力を使わないと進めない場所が多い。状況に合わせて、マメにキャラボンをチェンジしよう。



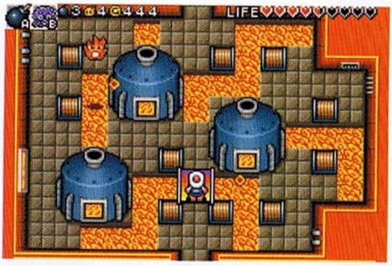
◀敵が多い場所はリモコンだ。


LIFE
キャラボンせんたく
ボム
アイテム

NO. 20
エレコング
NO. 21

ボムでこわせるブロックを
とおりぬけできるようになります

◀ブロック抜けも上手に使おう。

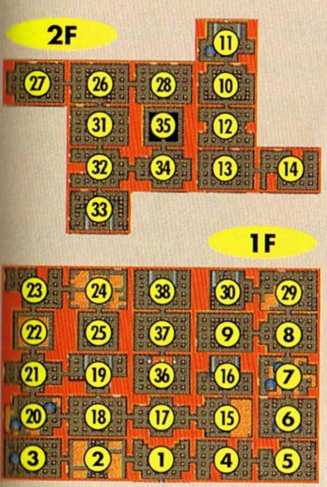


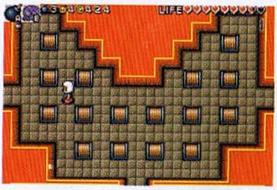
▲シーバルーンがいないと進めない場所も多いぞ。上手に使い分けるようにしよう！

まずはクリスタルを手に入れよう!!

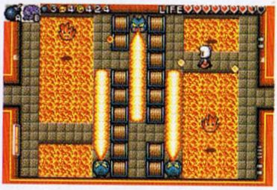
いよいよゴーレムベース攻略開始。かなり大きい基地なので、まずは③のブルークリスタルを手に入れ、マップの全体図を確認しよう。なおフィールド同様、溶岩から飛び出して弾を撃つ敵は倒すことができない。多少のダメージは目をつぶって進もう。

マップガイド

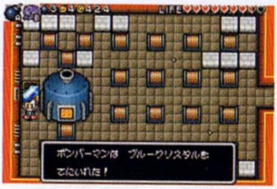

2F
⑪
㉗ ㉖ ㉘ ⑩
㉛ ㉟ ⑫
㉜ ㉞ ⑬ ⑭
㉝
1F
㉓ ㉔ (38) ㉚ ㉙
㉒ ㉕ (37) ⑨ ⑧
㉑ ⑲ (36) ⑯ ⑦
⑳ ⑱ ⑰ ⑮ ⑥
③ ② ① ④ ⑤



▲①。いきなり何もない部屋。右と左に進めるが、まずは左、②に進もう。

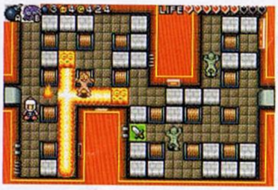


▲②。炎を吐く像と溶岩から飛び出て弾を出す敵。どちらも倒せないので、先を急ごう。

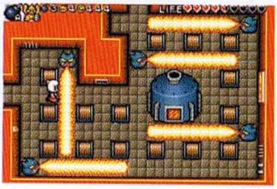


ボンバーマンは　ブルークリスタルを
てにいれた！

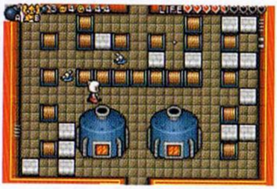
▲③。踏むと一定時間で爆発する地雷に注意して、ブルークリスタルを入手！



▲④。①の右の部屋。マミーは体力が高いので、リモコンを使って速攻勝負!!



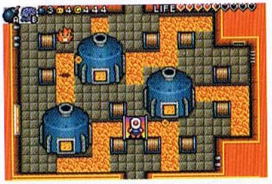
▲⑤。炎を吐く像が大量に登場。像は炎を吐く前に光るので注意すればよけるのは簡単。

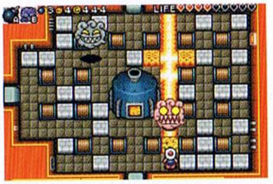


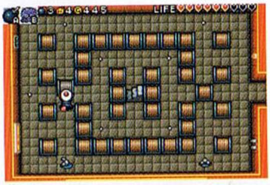
▲⑥。地雷のセットされた部屋。地雷は１個ずつワザとふみ、爆破しておくと後がラク。

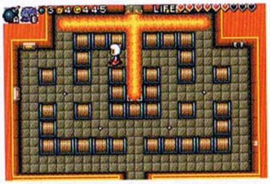
合成マシーンは無視して、まず2Fへ!

⑧の部屋から合成マシーンのある㉚に進むことができるけど、合成用のキャラボンがまだいない。今は無視して2階を目指そう。敵も多くなるので、場所に合わせたキャラボン装備を忘れずに。


◀⑦。シーバルーンの力で先に進もう。


◀⑧。分裂する強敵、クラウド出現!

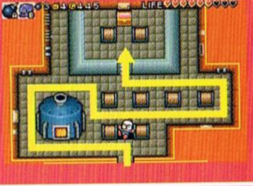

◀⑨。地雷は無視して、2階に登ろう。

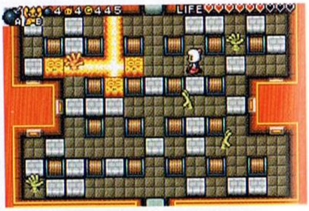

◀⑩。上の壁に隠し入口があるぞ!

POINT

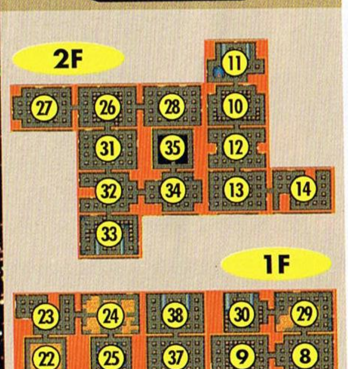
⑪のボムアップ!

落ちると部屋の入口に戻される、落とし穴のある部屋。写真の道を進もう!


◀落ちても別に害はないけどね。

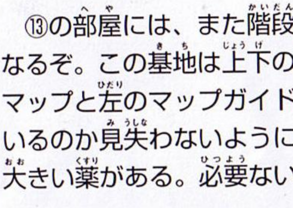

▲⑫。爆弾を投げ返すサンディは、爆弾を2個連続で置いて戦え!

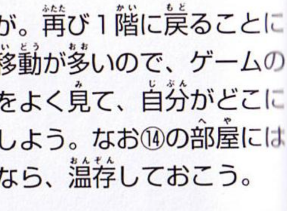
マップガイド



⑬から再び1Fへ。

⑬の部屋には、また階段が。再び1階に戻ることになるぞ。この基地は上下の移動が多いので、ゲームのマップと左のマップガイドをよく見て、自分がどこにいるのか見失わないようにしよう。なお⑭の部屋には大きい薬がある。必要ないなら、温存しておこう。


▲⑬。ブロックを押して階段に進もう。右の壁の隠し入口も、きちんとチェック!


▲⑭。⑬から入れる隠し部屋。落とし穴があるので、写真のルートを進んで、大きい薬入手!

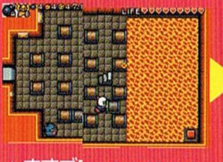
ボム投げで道を切り開こう!!

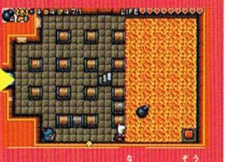
ここからはボム投げでスイッチを操作する部屋が多くなる。ファイアーコングを装備しておくと、爆破のタイミングを決められるので少しラクになるぞ。ボム投げが苦手な人は、ぜひ試してみよう。

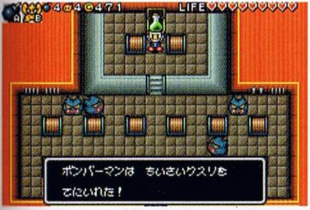
POINT

⑮のスイッチはボム投げだ!

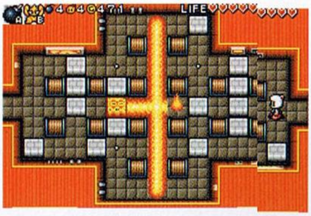
ジャマなブロックを押してスイッチにボム投げをすればOK。一応、像と溶岩の敵に注意。

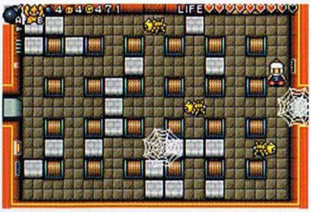

▲まずブロックをどかす。敵の攻撃に気をつけよう。


▲そしてボム投げ。像の出す炎に注意しよう。


ボンバーマンは ちいさいクスリを てにいれた!

▲⑯。⑮から入れる隠し部屋。宝箱は小さい薬。無視かな？

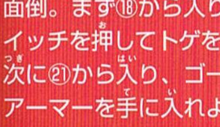

▲⑰。地雷以外何もない部屋。とっとと先に進んでしまおう。

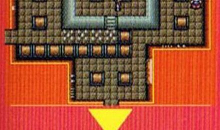

▲⑱。強敵デススパイダー登場。壁越しに攻撃してくるのに注意!!

POINT

⑲の宝は…？

⑱と㉑から入れる隠し部屋、⑲の宝を取るのは少し面倒。まず⑱から入り、スイッチを押してトゲを解除。次に㉑から入り、ゴールドアーマーを手に入れよう！

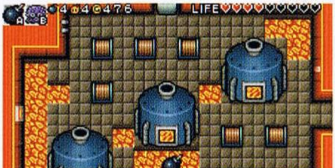

◀スイッチオン。敵も倒しとこう。

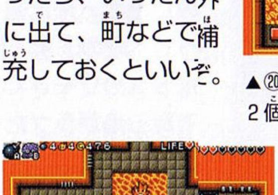

ボンバーマンは ゴールドアーマーを てにいれた!

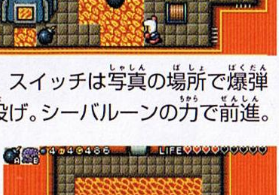
◀㉑から入り、アーマー入手!!

ずんずん奥へ進んで行こう!

ゴーレムベースもようやく半分攻略。先はまだまだ長い。体力や薬に心配があったら、いったん外に出て、町などで補充しておくといいぞ。

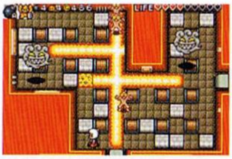

▲⑳。スイッチは写真の場所で爆弾2個投げ。シーバルーンの力で前進。


▲㉑。ブロックを押して道を開こう。右の壁を壊して、⑲に行くのも忘れずに！

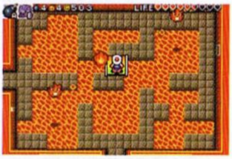

▲㉒。スイッチは写真の位置からボム投げ。溶岩から出る敵は無視するしかないぞ。

ユニコルネスを仲間にしよう!

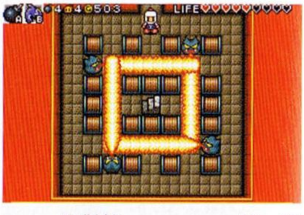
ついにゴーレムベースのキャラボン、ユニコルネスが目前。ただし敵がかなり強く、特に㉓と㉔では、ダメージを受けやすい。こんなところで倒れないように、気合いを入れて挑戦しよう!!



◀㉓。リモコンで速攻しよう!!



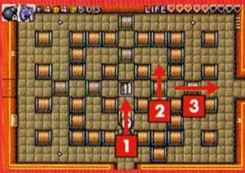
◀㉔。ダメージは無視して進め。



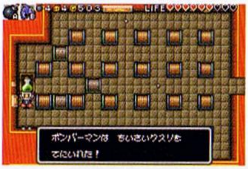
▲㉕。一見何もないけど、実は階段がある。シャークンを装備!!

POINT ㉖ブロックの押し方!

右の部屋に行くには、ブロックの押し方にコツがある。いったん下の㉛に行き、すぐに戻って押すのが簡単。

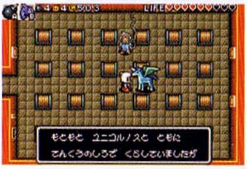


▲矢印のように押そう。左の壁には隠し部屋もあるぞ。



ボンバーマンは　ちいさいクスリを
てにいれた!

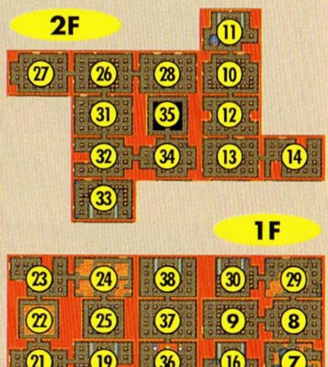
◀㉗。㉖から入れる隠し部屋。小さい薬なので、無視しても可。



もともと　ユニコルノスと　ともに
てんくうのしろで　くらしていましたが

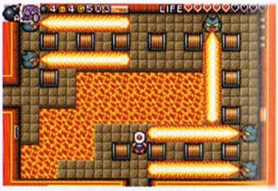
◀㉘。ついにユニコルネスが仲間になるぞ。長かったあー。

マップガイド

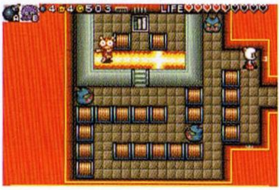


1Fに戻って、キャラボン合成!!

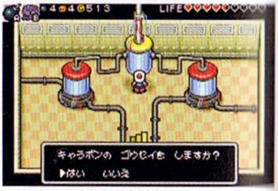
ユニコルネスを仲間にしたら、キャラボン合成のために、来た道をたどって1階の⑧まで戻ろう。ポミュのワープで入口まで戻るのがラクだぞ。



▲㉙。炎を出す像に気をつけてタイミングよく部屋を抜けよう。



▲㉚。ザコはここから倒すと安全。さっさと階段に向かおう。



キャラボンの　ゴウセイを　しますか?
▶はい　いいえ

▲階段の下は合成マシーン。シーウィングが仲間になるぞ!!

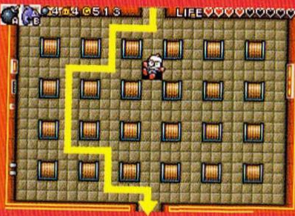
ゴール間近！落とし穴に注意せよ！

シーウィングを手に入れたら、再び2階の㉖に戻ろう。けっこう大変だけど、これでようやくボスと戦う準備が完了!!　残りの部屋を一気にばく進して、砂漠ゾーンに平和を取り戻すのだ!!

POINT

㉛落とし穴をよけよう!!

ここも落とし穴地帯。落ちても害はないけど、精神衛生上よろしくないので、写真のルートを通ろう。

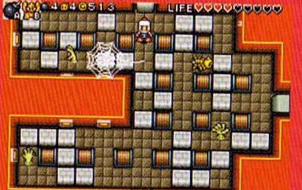


▲写真のルートで次の部屋に向かおう。

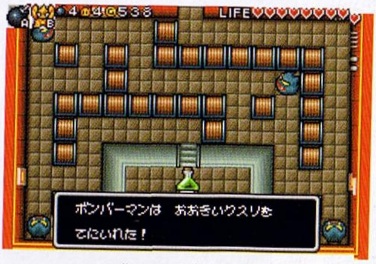
POINT

激戦！㉜のザコ!!

ボス戦に向けて最後のザコ戦。強敵デススパイダーとサンディが同時に出る厄介な場所だ。リモコン、またはソフトブロック通過で戦おう！



▲ここでダメージをくらうと、ボス戦が厳しくなるのだ。



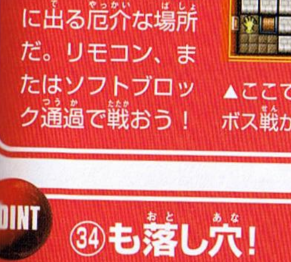
ボンバーマンは　おおきいクスリを
てにいれた！

▲㉝。㉜から入れる隠し部屋。大きい薬があるので、最後の補充をしよう。

POINT

㉞も落とし穴！

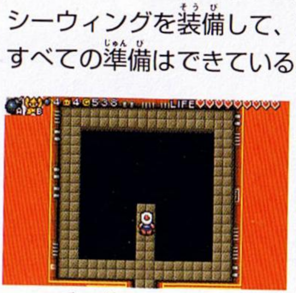
またも落とし穴。写真のルートのように、像の出す炎に向かって進めばいい。もちろん、炎を出していないときに進むように。



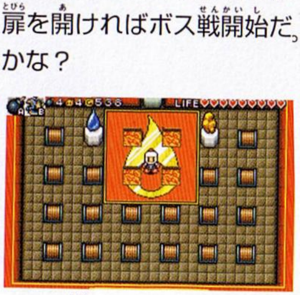
▲タイミングを見て進もう。

ようやくボス戦突入!!

ようやくゴーレムベースもこれで最後。㉟は巨大な穴のあいた部屋。思い切って、出っ張りから暗闇に飛び込もう！　これで㊱に入ることができるぞ。あとはシーウィングを装備して、扉を開ければボス戦開始だ。すべての準備はできているかな？



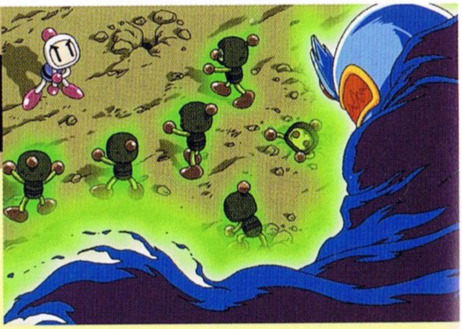
▲㉟。出っ張りから下に飛び降りれば、㊱に到着。



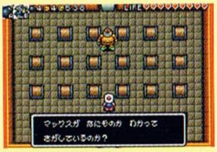
▲㊱。扉はシーウィングで開く。外に出るにはポミュの力で。

ゴーレムベースBOSS

ゴーレムゴースト

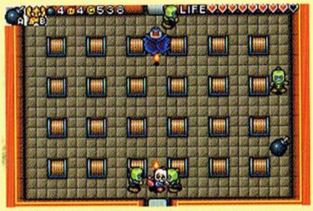


ゴーレムベースのボスは、凶悪ボンバー5人衆の1人、ゴーレムボンバー。なんと4体のゾンビを呼び出し、5人で襲いかかってくるぞ!!　しかもゾンビは倒すとみそボンになって、ステージの外から攻撃してくる!!　何度も戦って、敵の動きに慣れよう!!



マックスが なにものか わかって
さがしているのか？

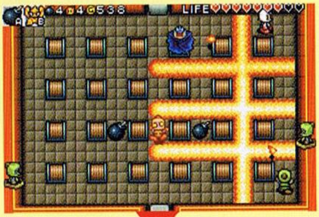
▲マックスのことを知っているようだが…!?



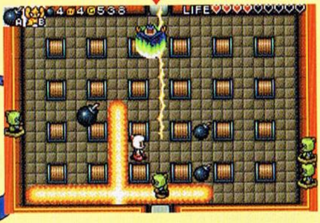
◀戦いは1対5の変則勝負に!!　ファイアーコングを装備して、リモコンで対抗しよう!!

1対5の変則バトル!?　周囲に注意せよ!!

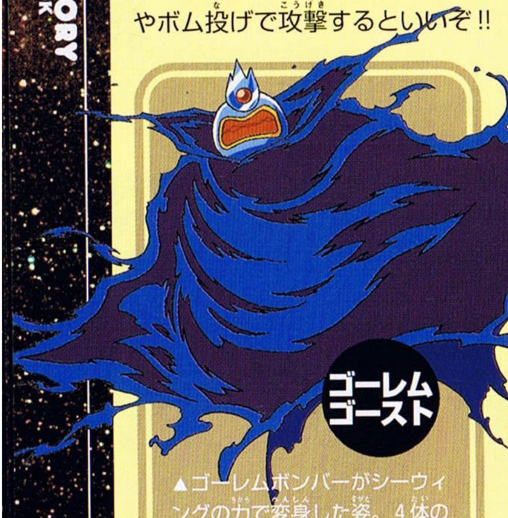
まずジャマなゾンビを倒そう。このとき、4体すべてをみそボンにすると、再びゾンビに復活する。1体だけ倒さないようにするといいだろう。ゴーレムゴースト本体はあまり動かないので、キックやボム投げで攻撃するといいぞ!!



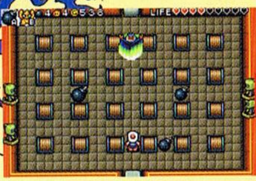
◀まずジャマなゾンビを撃退!　多少のダメージには目をつぶって、とにかく倒せ!!



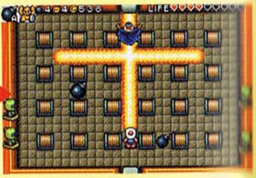
◀ゾンビは、できれば1体だけ残しておくと、ゴーレムゴーストと戦いやすいぞ!



▲ゴーレムボンバーがシーウィングの力で変身した姿。4体のゾンビを操る能力を持つ。



▲ゴーレムゴーストを攻撃するチャンスは、体が光ったとき。ボムを投げ込もう。

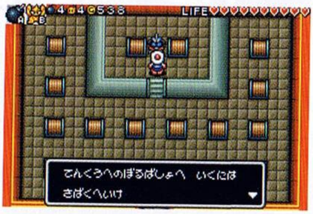


▲このとき画面中央だと、みそボンのジャマも受けにくくて比較的安全なのだ。

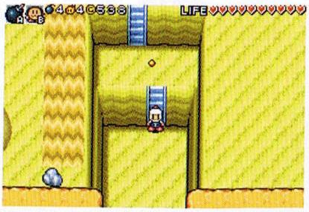
いよいよ天空！…その前に…

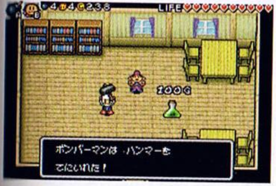
ゴーレムゴーストを倒してマックスから友情のメダリオンをもらったら、ついに最後の決戦の地、天空の城に向かおう。

まずはドデカ砂漠に出現した階段から北草原ゾーンに向かい、最後の準備。なんとしてもキャラボンバトルに勝つのだ!!

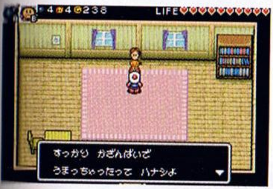

てんくうへのぼるばしょへ　いくには
さばくへいけ

▲友情のメダリオンをもらったら、ドデカ砂漠の階段に向かおう。

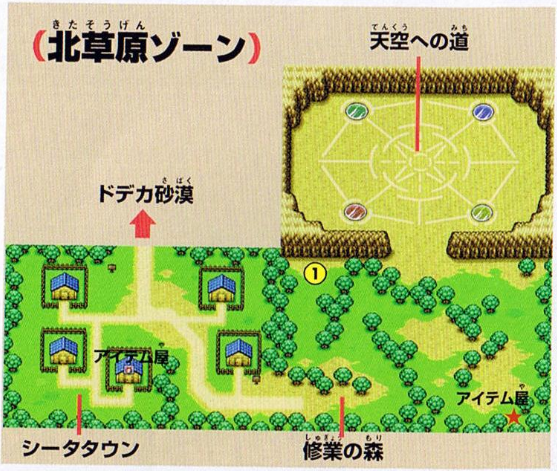

▲ドデカ砂漠に、こんな階段が出現!!　ここから北草原ゾーンへ！


ボンバーマンは　ハンマーを
てにいれた！

◀アイテム屋にはハンマーが。これで貫通ボムが作れるぞ!!

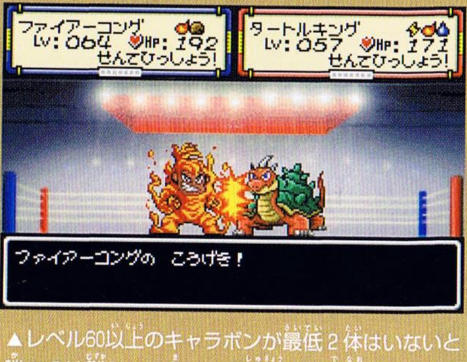

すっかり　かざんばいで
うまっちゃったって　ハナシよ

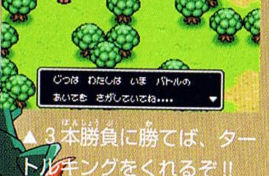
◀天空の城の入口は、火山灰で埋まってしまったらしいが……。



修行の森で、キャラボンバトル!!

天空の城の扉を開く能力を持った最後のキャラボン、タートルキング。修行の森の①の場所にいる老人が、このキャラボンを持っているぞ。キャラボンバトルで勝負して、譲り受けよう。


ファイアーコング　Lv:064　HP:192　せんてひっしょう!
タートルキング　Lv:057　HP:171　せんてひっしょう!
ファイアーコングの　こうげき！


じつは　わたしは　いま　バトルの
あいてを　さがしていてね....

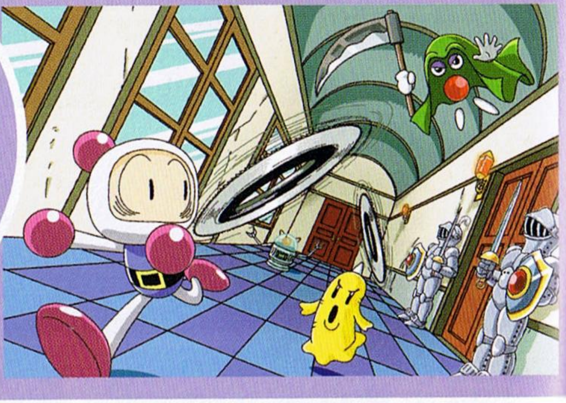
▲3本勝負に勝てば、タートルキングをくれるぞ!!

▲レベル60以上のキャラボンが最低2体はいないと勝つのは難しい。負けたら修行して出直そう。

ZONE-5

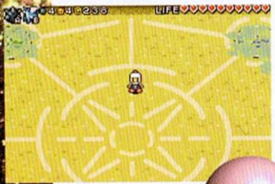
天空の城

ついに最後の戦いになった。マックスは無事なのか？　ボスの正体とは!?

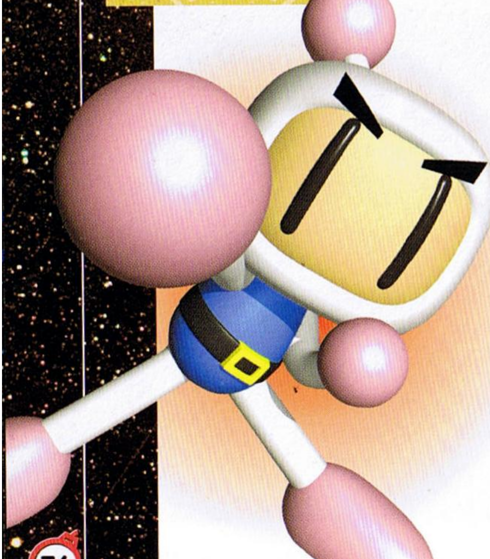


ついにラスト!!気を引きしめて挑め!

貫通ボムを作り、タートルキングを仲間にしたら、天空への道に行こう。メダリオンをはめ込む４つの穴があるはずだけど……。

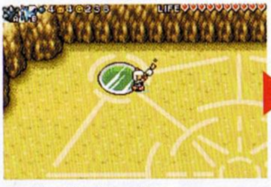


◀穴は火山灰で埋まってしまっている!!

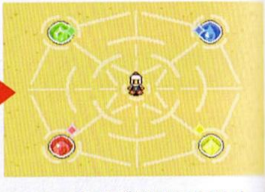


メダリオンの力で、天空へ!!

穴を掘り返すには、ユニコルネスを装備して、灰色の火山灰の上でＢボタンを押そう。ひとつの穴を完全に掘り返すとメダリオンをはめ込め、４つのメダリオンすべてをはめ込むと、中央の魔法陣から天空の城、ファンタシーに出発できるぞ!!



▲穴が完全に見えるまで、火山灰を掘り返そう。

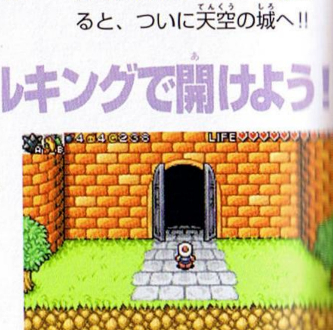


▲４つのメダリオンをはめると、ついに天空の城へ!!

扉はタートルキングで開けよう!

堅く閉まっている天空の城の扉は、タートルキングを装備すれば開けることができるぞ。

いよいよ最後の戦いだ。気合い入れていけよ!!

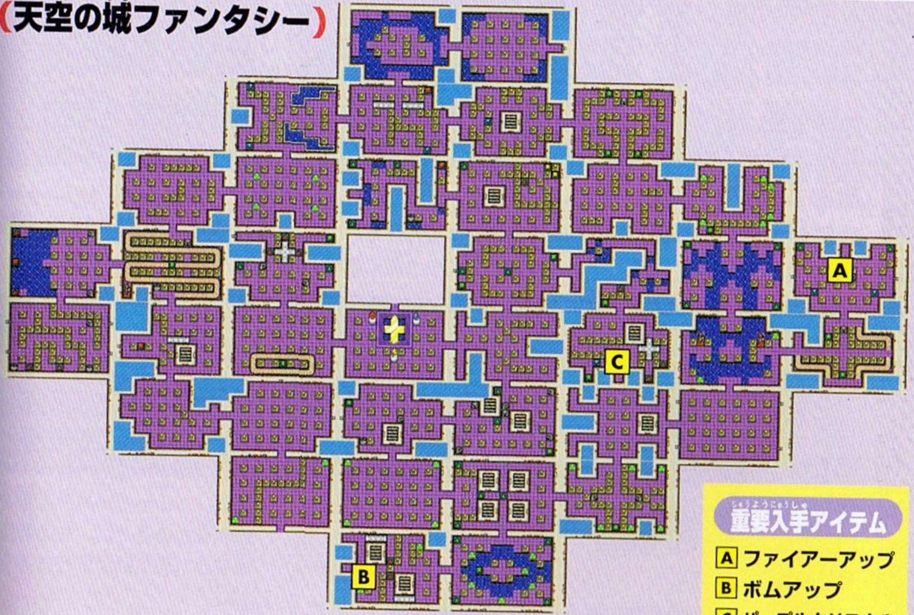


▲扉はタートルキングで開く。

に戻るときは、手前に進もう。

超巨大!!これが天空の城だ!

〈天空の城ファンタシー〉



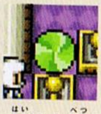
重要入手アイテム

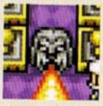
A ファイアーアップ
B ボムアップ
C パープルクリスタル

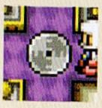
敵もトラップも、ケタ違いに多い!!

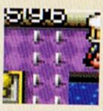
過去最大のサイズを誇る天空の城。トラップも敵の種類もケタ違いに多いが、ここまで来た腕なら、意外と簡単にクリアできるはず。ちなみに天空の城には、仲間になるキャラボンも合成マシーンもないぞ。

主なトラップ

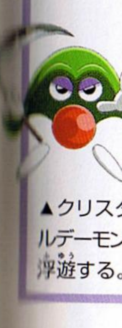

▲入ると別の場所にワープ。

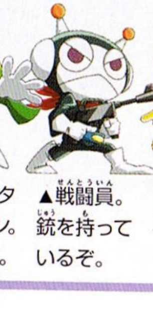

▲一定間隔で炎を吐く像。

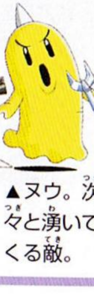

▲ルート上を動くノコギリ。

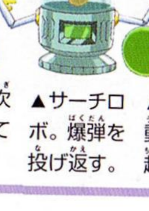

▲スイッチで消えるトゲ。

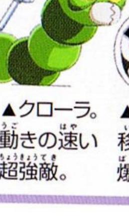
出現する敵

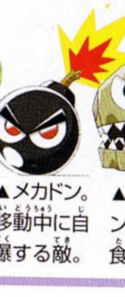

▲クリスタルデーモン。浮遊する。

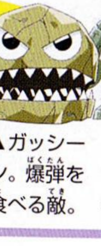

▲戦闘員。銃を持っているぞ。

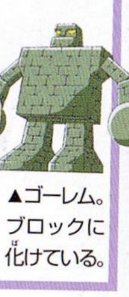

▲ヌウ。次々と湧いてくる敵。


▲サーチロボ。爆弾を投げ返す。


▲クローラ。動きの速い超強敵。

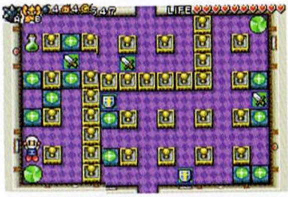

▲メカドン。移動中に自爆する敵。

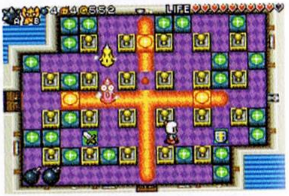

▲ガッシーン。爆弾を食べる敵。

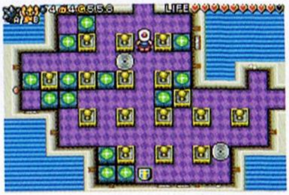

▲ゴーレム。ブロックに化けている。

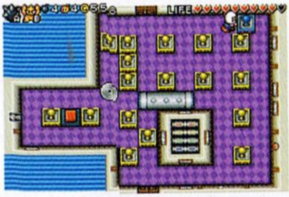
先は長いぞ!じっくり攻めよう!!

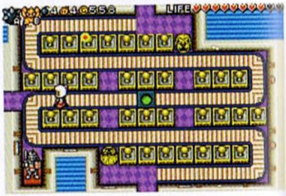
タートルキングで扉を開いたら、ついに天空の城でバトル開始！　先はかなり長いので、じっくり腰を据えて攻略しよう。最初のポイントは②。早めにジェネレーターを壊さないと大変なことに。


▲①。右上のワープに入れば、左下のワープに行ける。ワープはこの先にも大量に登場。


▲②。中央のジェネレーターからヌウが湧き出てくる。まずジェネレーターを壊そう。

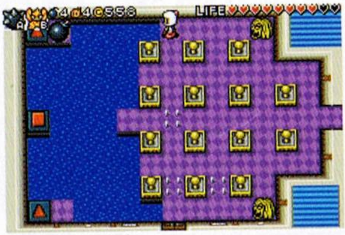

▲③。一定ルート上を動くノコギリをよけながら、④の部屋に急ごう。

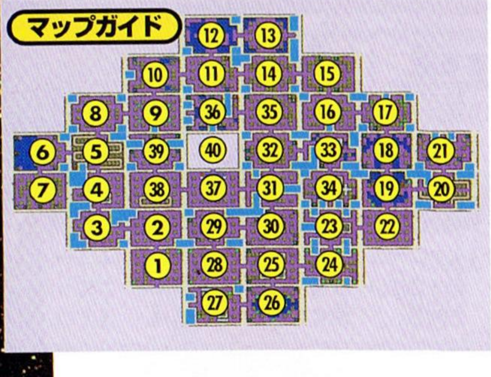

▲④。赤いスイッチは、③に戻る扉を開けるもの。先に進むには青いブロックを押そう。

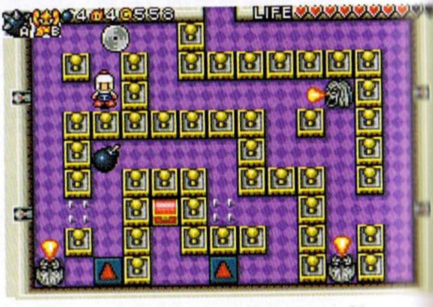

▲⑤。ベルトコンベアと弾を出す像があるだけ。左の壁を壊すと、隠し部屋に行けるぞ。

⑥&⑦は行かなくてもいいぞ

⑤の部屋から行ける⑥と⑦は、行っても小さい薬が取れるだけ。今の段階でわざわざ行く必要はほとんどないので、面倒なら先に進んでしまおう。すべての場所をチェックしたい、というコダワリ派の人は、きちんと調べよう。

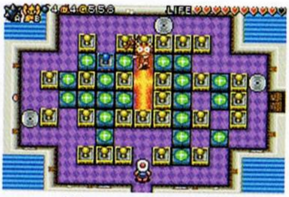

▲⑥。像の吐く炎に注意して、上、下、真ん中の順でスイッチを爆破。

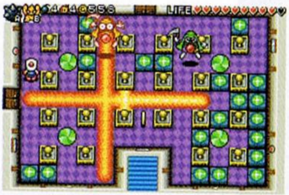



▲⑦。やはり像の吐く炎に注意して、道なりに進めばいい。2つのスイッチをオンにすれば、小さい薬が手に入るぞ。苦労のわりには……。

矢のワナは、シールドがなくても平気？

敵も出てくるが、トラップだけの部屋が中心。ノコギリや炎などで余計なダメージを受けないように、慎重に進んでいこう。途中には矢の出るスイッチもある。シードランで防ぐのが面倒なら、よける方法もあるぞ。

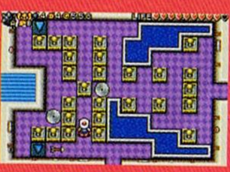

▲⑧。青いブロックを動かせば扉が開く。ノコギリに注意。

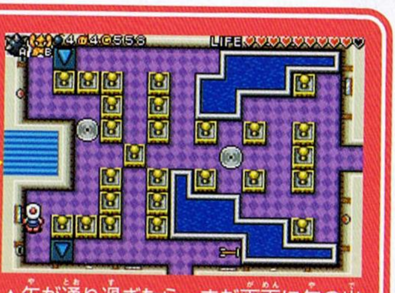

▲⑨。クリスタルデーモン登場。ボム投げで速攻すべし！

POINT

⑩の矢はこうよける！

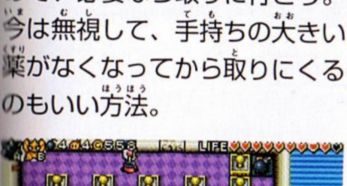
久々に矢の出るトラップがある部屋。わざわざシードランを装備してシールドを使わなくても、簡単によけることができるぞ。右の写真のように動いて、矢をかわすといいぞ！


▲まず矢の出る青いスイッチを押し、途中の脇道に身を隠す。


▲矢が通り過ぎたら、まだ画面に矢の出てるうちに駆け抜けよう。慣れれば簡単。

薬が必要なら、⑬で補充しよう!!

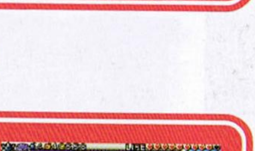
⑪の部屋の上の壁を壊すと、隠し部屋の⑫と⑬に進むことができる。⑬には大きい薬があるので、必要なら取りに行こう。今は無視して、手持ちの大きい薬がなくなってから取りにくるのもいい方法。


▲⑪。土管もあるけど、ボム投げでスイッチを爆破したほうがラク。

POINT

⑫の進み方

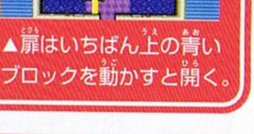
まずシーバルーンを装備して、青いブロックを動かしながら⑬に進もう。写真のルート通りに進めばOKだ。簡単でしょ。


▲扉はいちばん上の青いブロックを動かすと開く。

POINT

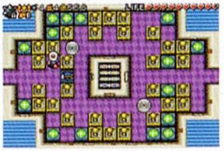
⑬の進み方

刃の飛び出すブロックが設置されている。うかつに宝箱に近づくとひどい目に会うので、写真のルート通りに進んで大きい薬ゲット。

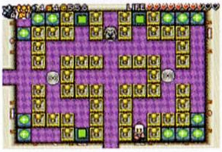

▲シーバルーンの、最後の使い方がポイントだ。

トラップの嵐！慎重に進もう!!

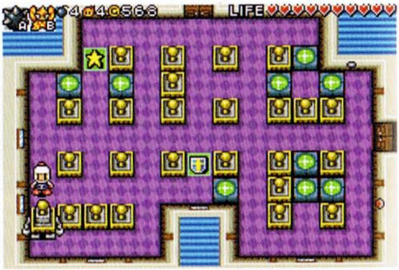
まだまだトラップがメインの部屋ばかり。マップを確認して、現在位置もチェックしておこう。だんだん中心に近づいているぞ。



▲⑭。矢に気をつけて、ソフトブロックを破壊したら次の部屋に。



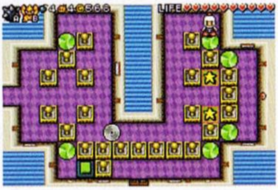
▲⑮。右下のスイッチを押すと、⑯への扉が開く。戻るときは左上。



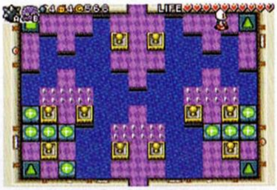
▲⑯。最初にいるサーチロボを倒しても、なぜか扉が開かない。ブロックに化けたゴーレムがいるせいだ。探し出して倒そう。

㉑のファイアーアップを忘れずに!!

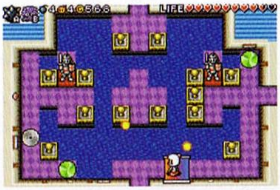
㉑には最後のファイアーアップがあるので、それを目指そう。シーバルーンが必要だったり、一定の順番でワープをしなければいけなかったりと、厄介な部屋が続くぞ。キャラボンは細かくチェンジ。



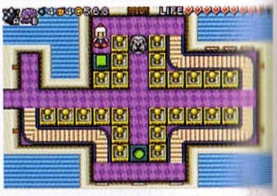
◀⑰。まず右上から順にワープ。最後に左上のワープで脱出。



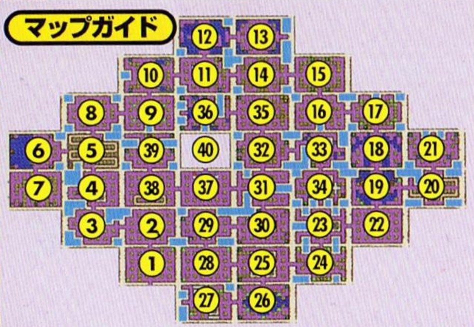
▲⑱。シーバルーンを装備し、押せる順にスイッチを押そう。扉は四角いスイッチで開くぞ。



▲⑲。像の出す弾が非常に厄介。ある程度のダメージは覚悟しよう。右の壁もチェック。



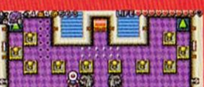
▲⑳。⑲から入れる隠し部屋。奥のスイッチを押せば㉑への扉が開く。さっさと進もう。



POINT

㉑ファイアーゲット

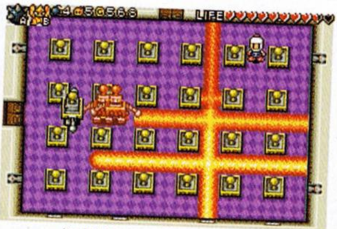
右上、左上の順に緑のスイッチを押せば、ついに最後のファイアーアップゲット。これで標準火力が5になるぞ。



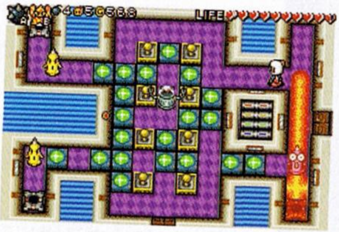
▼炎を吐く像に一応注意。また矢の出る青いスイッチには、触らないように。

敵が強い!!キャラボンはマメにチェンジ

天空の城も中盤になり、いよいよ敵が多くなる。リモコンやソフトブロック通過など、自分の使いやすいキャラボンを装備して戦うと、かなりラクに進めるぞ。試してみよう!!



▲㉒。一見何もないが、実際にはゴーレムが4体。リモコンで倒そう。

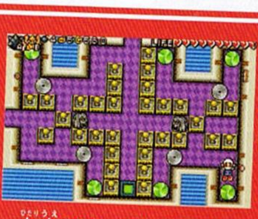


▲㉓。いきなりジェネレーターがある。即破壊して、あとはボム投げだ。

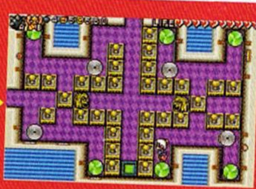
POINT

㉔のワープは…

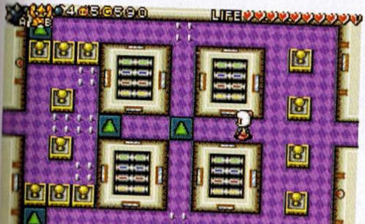
まず真下のスイッチを押して、扉を開けよう。あとはワープに順に入ればいいが、ノコギリをよけるのがわりと大変。でも、左上のワープにさえ入れば、あとは最後のノコギリだけをよければいいのだ。その秘密は……。



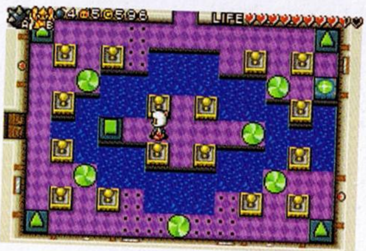
▲左上のワープからここに出たら、いま出たワープに入ってみよう！



▲すると、なぜか次のワープに出る。この繰り返しで最後のワープまで進もう。



◀㉕。押せるスイッチを順に押していけばいい。下の壁を壊すのも忘れずに。

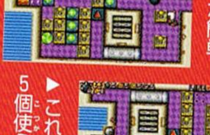


◀㉖。㉕から入れる隠し部屋。ワープを使いながら、順にスイッチを押そう。

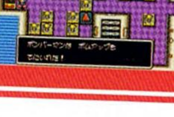
POINT

㉗はボム投げで楽勝

ここには最後のボムアップがある。取れば爆弾を5個置けるようになるはず。ボム投げでスイッチをオンにしていこう！

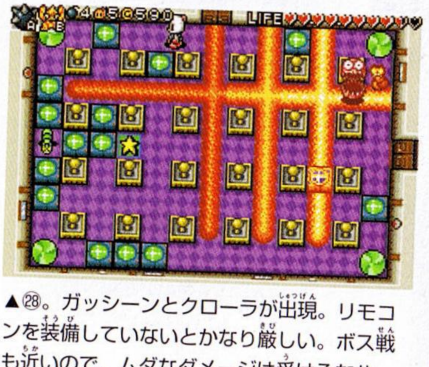


◀土管より、ボム投げが簡単。



ボンバーマンは ボムアップを
てにいれた！

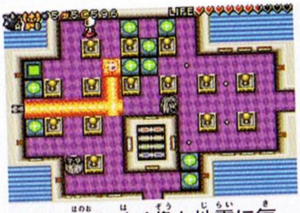
▶これで爆弾を5個使えるぞ!!



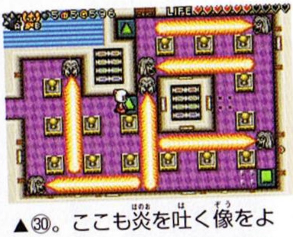
▲㉘。ガッシーンとクローラが出現。リモコンを装備していないとかなり厳しい。ボス戦も近いので、ムダなダメージは受けるな!!

行かなくていい場所も多いが…

まだまだ行っていない場所が多いが、㉛の部屋からボス戦に突入することが可能。この先で取れる残りの重要アイテムはクリスタルだけなので、必要ないならボス戦に突入してしまおう!!



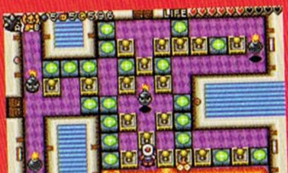
▲㉙。炎を吐く像と地雷に気をつけて、左上にあるスイッチを押したら先に進もう。



▲㉚。ここも炎を吐く像をよけながら、3つのスイッチを順に押せばOK。簡単、簡単。

POINT ㉛ボス戦直前!?

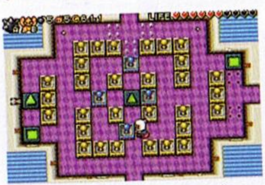
メカドンをすべて倒せば扉が開く。このまま左に行けば、ボスに通じる部屋。アイテム類が揃っているなら、ボス戦に突入してしまおう。アイテムを集めるなら上の扉から㉜へ。



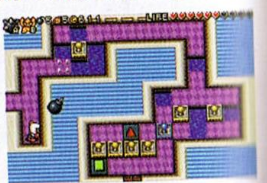
▲爆発しまくるメカドンは、ボム投げからリモコンを使わないとなかなか倒せないぞ!

アイテムを取るなら大回り!

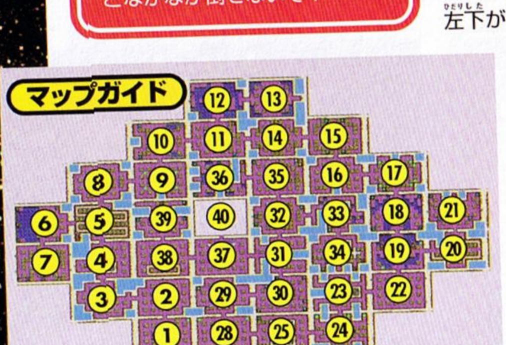
㉛から上の㉜方向に進むと、天空の城のマップが見られるパープルクリスタルと小さい薬が。㉛からボス前の㊲に進み、そこから㊳に行くと、大きい薬を取ることができる。すべてのアイテムを集めたいなら㉜に。大きい薬だけが欲しいなら㊳方向に向かおう。もちろん、アイテムが必要ないなら、㊲からボス戦に突入だ。

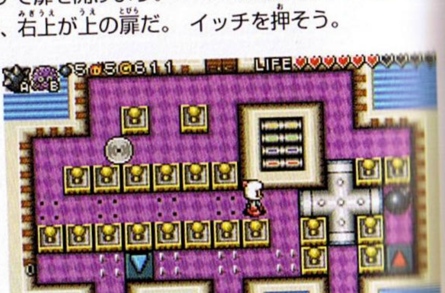


▲㉜。三角のボタンを押してトゲをなくしたら、四角いスイッチで扉を開けよう。左下が右、右上が上の扉だ。



▲㉝。まずボム投げで赤いスイッチを入れ、シーバルーンで水路を越えて緑のスイッチを押そう。

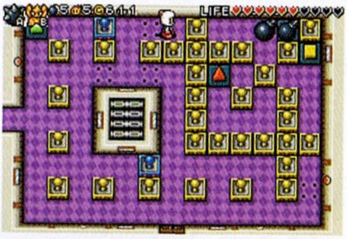




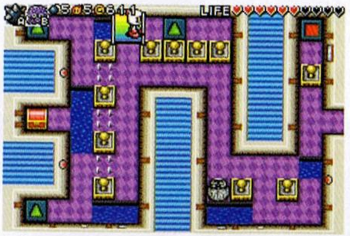
▲㉞。道なりにスイッチを入れていけばOK。宝箱の中身はパープルクリスタルだ。

いよいよ最終決戦！準備はOK!?

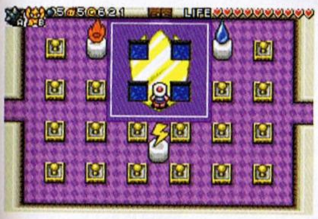
㉞でパープルクリスタルを取れば、この基地の重要アイテムはすべて手に入れたことになる。あとは必要なら薬を集めて、最後の戦いに挑もう。今回の事件の真相と、敵の正体。……そして、マックスの意外な過去が明らかになるぞ！　感動のエンディングまであと少し。一気に残りの部屋を駆け抜けよう!!



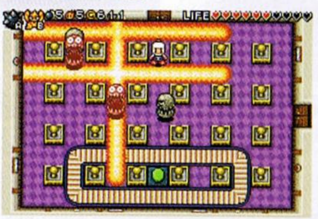
▲㉟。トゲを消したら、右上の黄色いスイッチにボム投げで扉を開けよう。



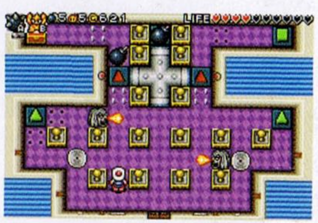
▲㊱。赤いスイッチは戻る扉を開ける。宝箱は小さい薬。一応取る？



▲㊲。ボスの扉はタートルキングを装備すれば開くことができる。中に入れば、最後の戦いだ。



▲㊳。ガッシーンが出現。ベルトコンベアには近づかないほうが安全。ハデに攻めよう。

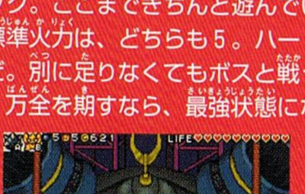


▲㊴。押せるスイッチを順番に押していけばOK。宝箱は大きい薬。持ってないなら取っておこう。

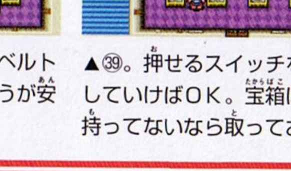
POINT

アイテムの状態とパワーアップは？

最後の最後に、現在のパワーアップ状態はどうなっているかチェック。ここまできちんと遊んでいれば、爆弾の数と標準火力は、どちらも5。ハートの数は10あるはずだ。別に足りなくてもボスと戦うことはできるけど、万全を期すなら、最強状態になってから挑もう。またアイテムもチェック。大きい薬がないと、最後の戦いは厳しいぞ。



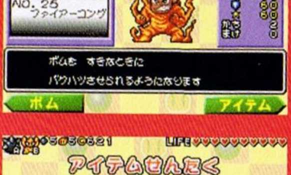
◀最後の戦いは連戦になる。薬が必要！



NO.25
ファイアーコング

ボムを　すきなときに
バクハツさせられるようになります

◀使うキャラボンはやっぱコイツ。



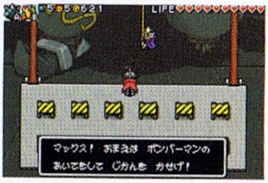
ちいさいクスリ
おおきいクスリ

ハートを　1つ　かいふく
Aボタンを　おすと　つかえます

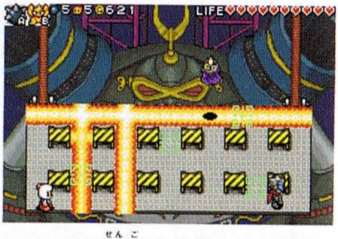
◀小さい薬も、あればちょっと安心だ。

ボス戦突入！だが、そこには…

タートルキングを装備して扉を開けると、そこにはマックスと、そして凶悪ボンバー５人衆のリーダー、ブレインボンバーが!! しかも、なぜかマックスはブレインボンバーの命令を聞き、ボンバーマンに襲いかかる!! とにかく、倒すしかない!!


マックス！ おまえは ボンバーマンの
あいてをして じかんを かせげ！

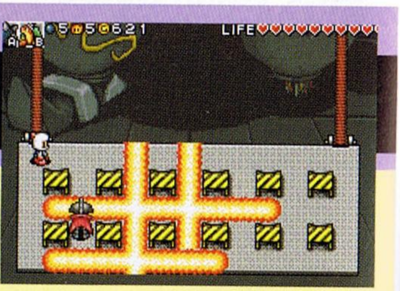
◀ボンバーマンに襲いかかるマックス。なぜだ!?



▲マックス戦後は、ブレインボンバーとの最終決戦になるぞ。体力の回復などを忘れずにしよう。

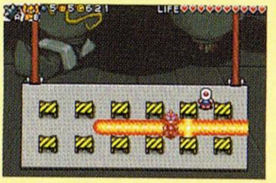
天空の城第一BOSS

MAX



最初のボス戦は、あのマックスが相手。どうもブレインボンバーに操られているらしい。熱い正義の爆弾で、マックスの目を覚まさせてやるのだ!!

▲マックスは爆弾をよけるのがうまい。すぐにファイアーコングを装備しよう!!

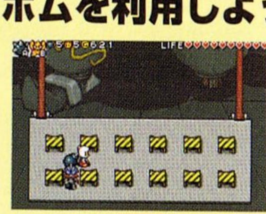


◀リモコンを使えば、秒殺も可能だったりして……。

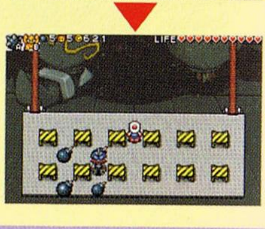
◀闇の戦士マックス。ブレインボンバーに操られているぞ!!

MAXの置くボムを利用しよう!!

リモコンを使えば簡単に倒せるが、華麗に戦うならマックスの置く爆弾を利用しよう。マックスはこちらに近づいて爆弾を置くクセがあるから、それに合わせて逃げ場をふさごう!!



◀マックスが爆弾を置いたら……。

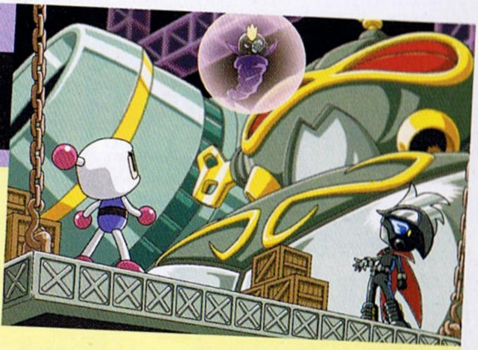


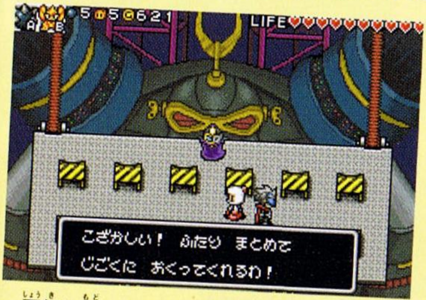
◀周りを囲んでしまおう。華麗だ。

天空の城最終BOSS

ブレインボンバー

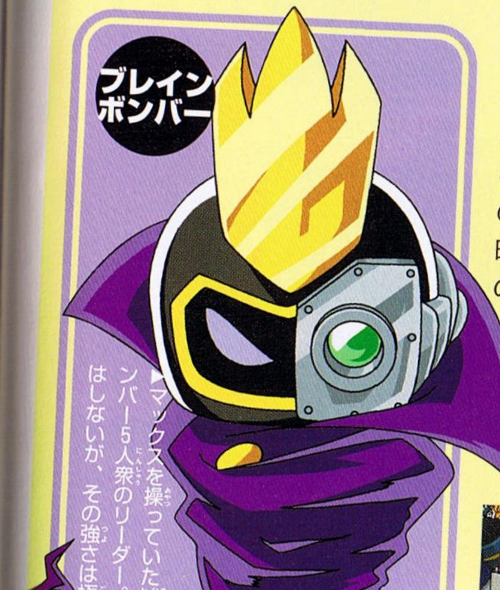
6回ダメージを与えるとマックスは正気に戻り、ついにブレインボンバーとの最終決戦になる！　マックスと協力して、ファンタリオンに平和を取り戻すのだ!!





こざかしい！　ふたり　まとめて
じごくに　おくってくれるわ！

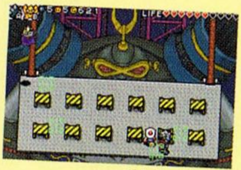
▲正気に戻ったマックス。今こそ悪の根源を叩きつぶし、世界に平和を取り戻そう!!



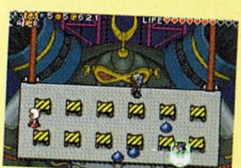
▶マックスを操っていた凶悪ボンバー5人衆のリーダー。変身はしないが、その強さは極悪!!

攻めるチャンスは2回ある！

ブレインボンバーは空を飛びながら2種類の攻撃をしてくる。まずは攻撃をよけよう。うまくよければ、反撃のチャンスだ!!



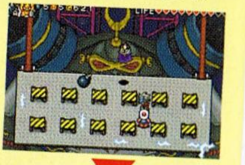
▲ロックした場所に雷を落とす。隙間に逃げよう。

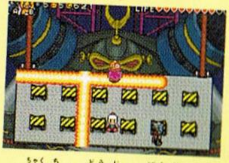


▲地上に降りて爆弾攻撃。爆弾が動くのに注意!!

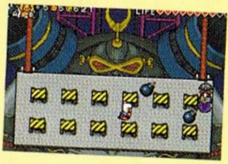
ブレインボンバーを攻める最大のチャンスは雷攻撃の後。地上に降りるので、そこを攻めよう。降りる場所は必ずいちばん上の列なので、事前に爆弾を置き、着地と同時にリモコン爆破するのがベスト。さらに、地上に降りたブレインボンバーは、しばらく歩き回る。ボム投げで遠距離攻撃だ!!

▼雷攻撃が始まったら、上の列に爆弾を置く。





▲着地と同時に爆破。さらに歩き出すから…。

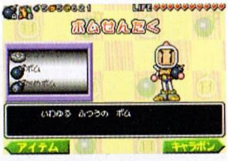


▲そこをボム投げで攻撃！　これで楽勝だ!!

ついにクリア!! ところで全部集めた!?

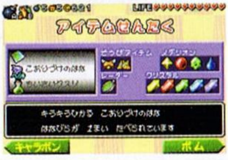
見事ブレインボンバーを倒せば、ついに感動のエンディング！　マックスの正体は、やはり……!!

それはともかく、キミはすべての要素を集められたかな？　ここでチェック!!


ボムせんたく
ボム
アイテム
キャラボン

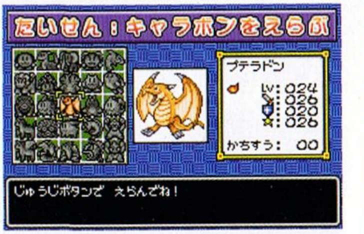
いわゆる　ふつうの　ボム

◀爆弾は全部で6種類だぞ！


アイテムせんたく
こおりづけのはな
そうびアイテム
メダリオン
レーダー
クリスタル
キャラボン
ボム

キラキラひかる　こおりづけのはな
はなびらが　1まい　たべられています

◀アイテムは全部集まった？

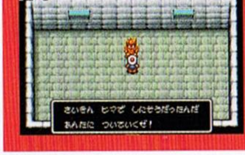

たいせん：キャラボンをえらぶ
プテラドン
LV：024
：026
：020
：026
かちすう：　00

じゅうじボタンで　えらんでね！

▲集めるといえばキャラボン。全25体を集められたかな？　集めにくい4体は下を見てね！

手に入りにくいキャラボンは、ここにいるぞ!!

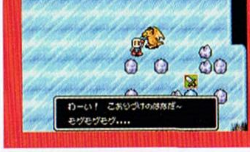
●ファイアーコング



さいきん　ヒマで　しにそうだったんだ
あんたに　ついていくぜ！

草原ゾーン、ザブザブ湖の中央にある家で仲間に。シーバルーンがいないと取れないぞ。詳しくは63ページ。

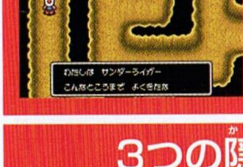
●プテラドン



わーい！　こおりづけのはなだ～
モグモグモグ....

氷原ゾーン、カチコチ渓谷にあるアイテムで仲間に。探すのがけっこう大変かも。詳しくは54ページ。

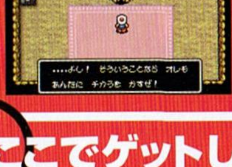
●サンダーライガー



わたしは　サンダーライガー
こんなところまで　よくきたな

海辺ゾーン、タカイタカイ山の暗闇の洞窟で仲間に。ドラコがいないと取れないぞ。詳しくは61ページ。

●エレコング

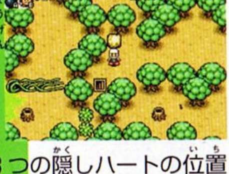


....よし！　そういうことなら　オレも
あんたに　チカラを　かすぜ！

砂漠ゾーン、ドデカ砂漠の幻のオアシスで仲間に。オアシスは歩き回って探そう。詳しくは65ページ。

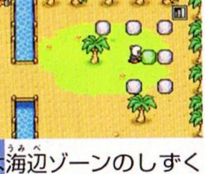
3つの隠しハートは、ここでゲットしよう!!

草原ゾーン



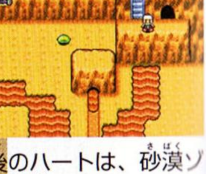
3つの隠しハートの位置も、まとめて紹介。草原ゾーンの迷いの森に最初のひとつ。詳しくは37ページ。

海辺ゾーン



次は海辺ゾーンのしずくの森に。これが一番取りやすい隠しハートかな。詳しくは41ページ。

砂漠ゾーン

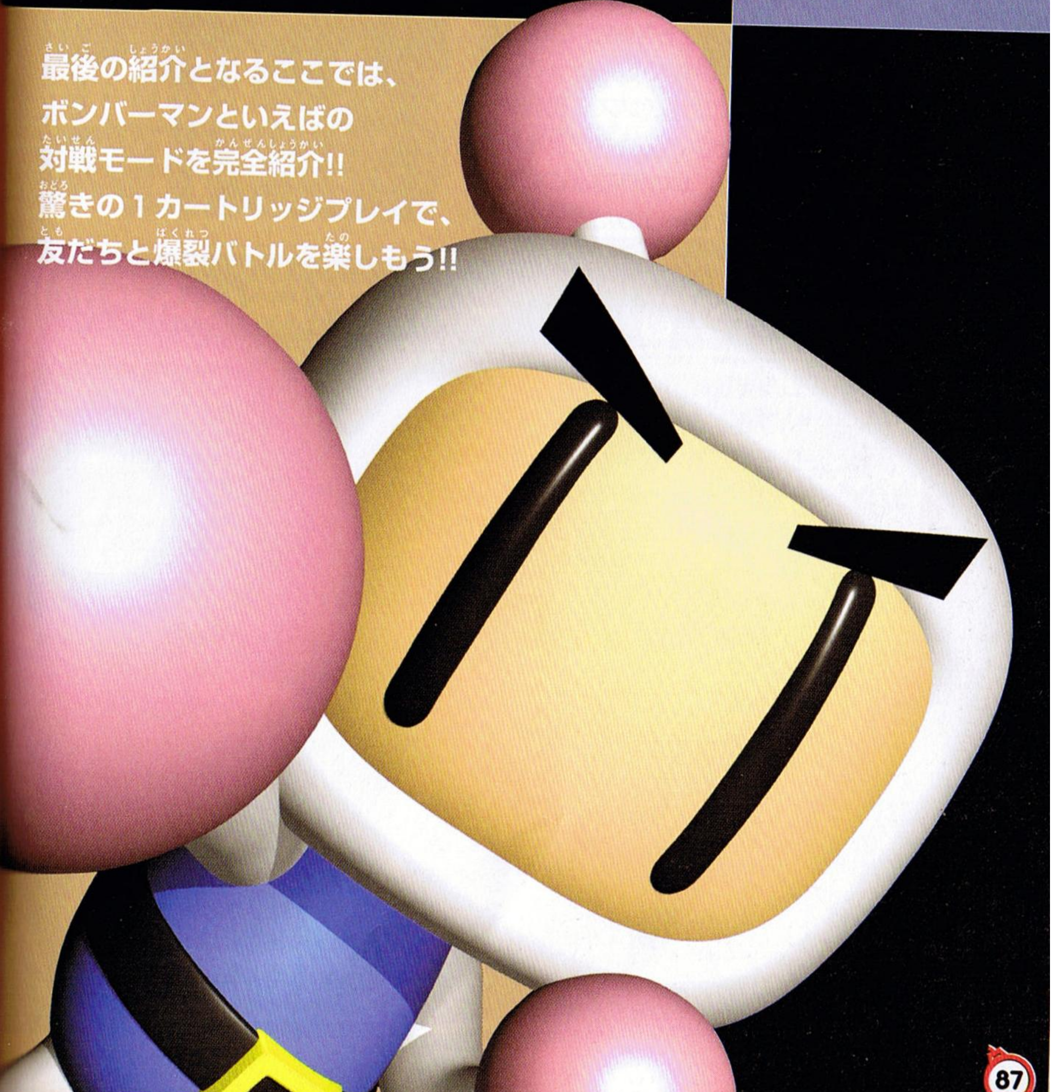


最後のハートは、砂漠ゾーンの火山のふもと。てりやきビーフと交換でもらえる。詳しくは67ページ。

COMMUNICATION BATTLE

BOMBERMAN STORY
ACT-4
通信対戦

最後の紹介となるここでは、
ボンバーマンといえばの
対戦モードを完全紹介!!
驚きの1カートリッジプレイで、
友だちと爆裂バトルを楽しもう!!

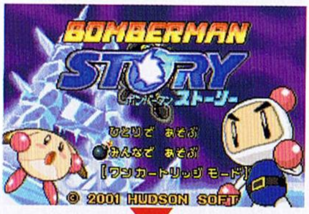


1本のカートリッジで対戦しよう!!

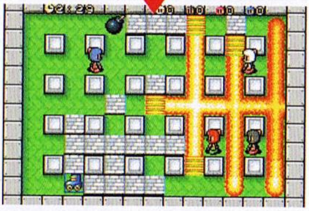
驚きの新システム、1カートリッジプレイとは!?

今回のボンバーマンストーリーは、なんと携帯ゲーム機で最大4人までの通信対戦が可能になっているぞ!!

しかも、ゲームカートリッジが1本だけあれば通信プレイが楽しめる、「1カートリッジプレイ」に対応しているのだ。コレ、1人だけがソフトを持っていれば、あとの人はソフトがなくても持っている人のゲームボーイアドバンスに通信ケーブルを差し込むだけで、通信プレイが楽しめる新システム。いつでもどこでも、白熱バトルができちゃうのだ!!


BOMBERMAN
STORY
ボンバーマン ストーリー
ひとりで あそぶ
みんなで あそぶ
[ワンカートリッジ モード]
© 2001 HUDSON SOFT

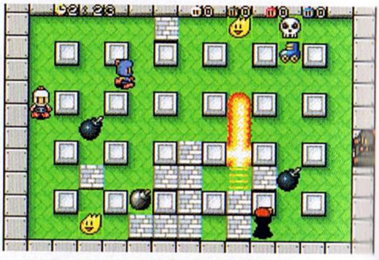
◀全員のゲームボーイアドバンスを繋いで、対戦を選ぶと……。



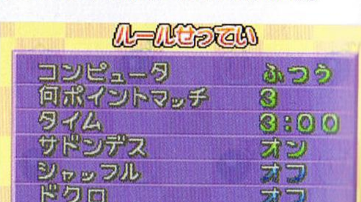
◀カートリッジがない人でも対戦を遊べる!! これはスゴイぞ!!

ステージもルールもバッチリ選べるぞ!!

ゲームのルール設定や選べるバトルステージも、いつもどおりの充実度。携帯ゲーム機だからって、要素が少ないなんてことはないぞ!! 思う存分、友だちとバトルをしよう!! もちろん、コンピュータを相手にして1人プレイもバッチリできる。まずは1人で、腕を磨いとく?



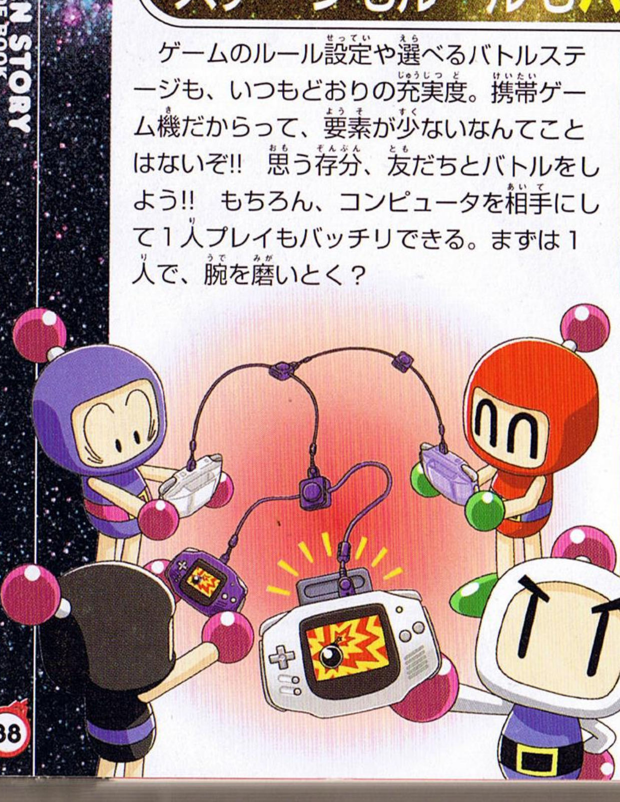
▲コンピュータの強さも変更できるから、まずは1人で練習するのがいいかも。



ルールせってい

コンピュータ	ふつう
何ポイントマッチ	3
タイム	3:00
サドンデス	オン
シャッフル	オフ
ドクロ	オフ
フィッシングボンバー	オン
みそボン	スーパー

▲おなじみの対戦ルールはすべて選べる。「スーパーみそボン」もバッチリ



対戦モードで登場するアイテム!!

対戦モードに登場するおなじみのアイテム。一応、効果を紹介しよう！

パワーグローブ

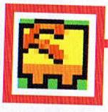
◀Aボタン2回押しで爆弾を投げられるぞ。

ドクロ

◀取ると大変なことが…。詳しくは91ページ。

ファイアーアップ

◀火力が1段階アップ。最大8まで上がるぞ。



ゲタ

◀スピードが1段階遅くなってしまう。

パンチ

◀爆弾をBボタンで突き飛ばせるぞ。

ボムアップ

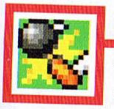
◀置ける爆弾の数が1個増える。最大8個。

スピードアップ

◀スピードが1段階速くなる。最大4。

ラインボム

◀Aボタン2回押しで爆弾を一気に置く。



ボムキック

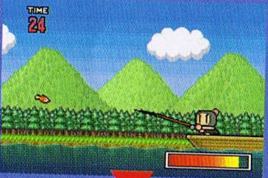
◀爆弾に体当たりでキックができる。

フルファイアー

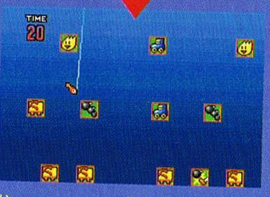
◀いきなり火力が最大の8になる。

フィッシングボンバーとは!?

今回の対戦モードの最大の目玉がコレ。勝負に勝った人だけが挑戦できるボーナスゲームだ。しかも、ここで手に入れたアイテムは、次の勝負に持ち越すことも可能!! 絶対いいアイテムを手に入れよう。肝心のゲーム内容は、その名のとおり、釣り。Aボタンでルアーを投げ、パワーアップアイテムを釣り上げよう!!

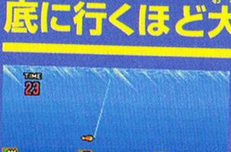


◀まずAボタンでパワー決定。できるだけ遠くまで飛ばすといいぞ。

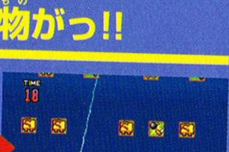


◀十字ボタンでルアーを操作。いいアイテムを釣り上げよう！

底に行くほど大物がっ!!



▲アイテムは、底にいくほどいいものが登場。浅瀬ではこんなアイテム。



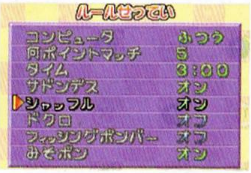
▲底のほうは超豪華。ただし湖底までに釣れないと、ゲタを釣らされるぞ。

11

対戦ルールの設定も自由自在!!

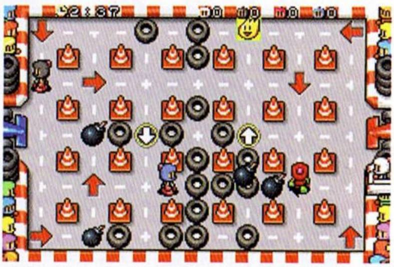
対戦モードのルールを紹介。きちんと覚えておこう!!

バトル開始前に選べるルールは、全部で8項目。「コンピュータ」など4人対戦では関係のないものもあるけど、遊びやすい設定を決めよう。ちなみにルールの設定はカートリッジを差している人だけができるぞ。少し有利かも？


ルールせってい

コンピュータ	ふつう
何ポイントマッチ	5
タイム	3:00
サドンデス	オン
▶シャッフル	オン
ドクロ	オフ
フィッシングボンバー	オフ
みそボン	オン

◀各ルールの意味は下を見てね。

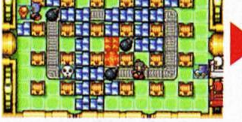

▲ルール設定は、事前にみんなで決めておくとケンカにならなくていいかも。

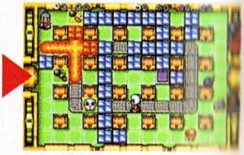
（ルールの意味）

コンピュータ	コンピュータプレイヤーの強さ。よわい、ふつう、つよいの3段階から選べる。	**何ポイントマッチ**	勝負の本数。最大5ポイントマッチで競うことができる。3くらいがいいかな？
タイム	勝負時間。1分、2分、3分、5分、無限から選べる。好みで選ぼう。	**サドンデス**	制限時間を過ぎると、ステージが狭くなっていくサドンデスのオンかオフの設定。
シャッフル	バトル開始時の各プレイヤーの位置を、オフでは固定。オンではランダムに変化。	**ドクロ**	ドクロアイテムを炎で消せるかどうかの設定。オフでは炎で消すことができるぞ。
フィッシングボンバー	バトル終了後、勝者がフィッシングボンバーを遊べるかどうかの設定。	**みそボン**	倒されると、ステージの外から爆弾を投げられるみそボンを有効にするかどうか。

みそボンは「スーパー」が楽しいぞ!!

ルールで注目は、なんといってもみそボン。みそボンになっても、投げた爆弾で相手を倒せば相手のかわりに復活できる、「スーパーみそボン」も選ぶことができるのだ。スーパーみそボンは超盛り上がるから、一度は試してみよう！

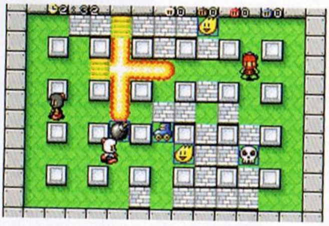

▲みそボンになっても勝負は終わらない！　他のプレイヤーを倒すと……。

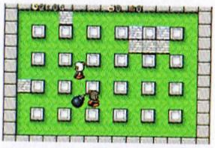

▲自分は復活できるぞ!!勝負が長引くので、制限時間の設定も忘れずに。

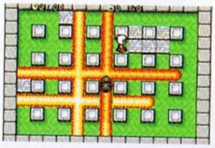
11 対戦で勝つコツは!?

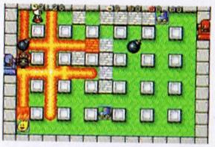
バトルのコツを軽く紹介。基本的なことだけど、どれも大切だ。

バトルに勝つのにいちばん大切なのは、アイテム。勝負が始まったら、まずアイテム集めに集中しよう。キックやグローブが手に入ったら、強引にでも相手を攻めまくる。アイテム運が悪いときはできるだけ逃げて、他のプレイヤーが倒れるのを待つのもいい作戦。誰かが倒れるとバラまかれるアイテムを拾って、反撃にうつろう。経験を積むことも、もちろん大切!!

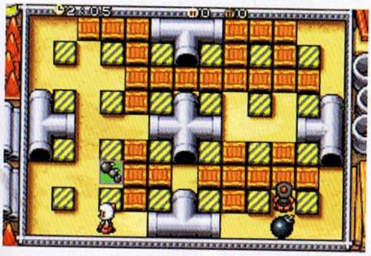

▲とにかくアイテムがないとはじまらない！　序盤はアイテム集めだ!!


◀攻めの基本は相手の爆弾を利用すること。この状況で……。

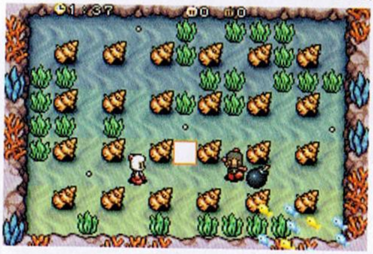

◀すかさず爆弾を置いて閉じ込めてしまう。何度も練習しよう。


◀勝つまでやめないのも、ある意味ではいい作戦かも……。

（ボムキックで攻めろ!）


◀キックが手に入ったら大チャンス。袋小路に入った相手に向かって蹴りこもう。

（グローブがあれば楽勝？）


◀バトルの最強アイテム。相手に直接ぶつければ、アイテムを落とさせられる！

イザとなったら、ドクロで勝負!!

アイテムが少なくてどうしても勝てそうにないときは、ドクロを取ってみよう。さまざまな症状は、触れれば相手にうつすことができるぞ。これで勝て!!

◀病気にかかったら、それを相手にうつすのだ!!

（ドクロの効果）

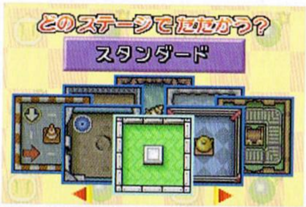
鈍足	足が極端に遅くなる。最悪。	**駿足**	足が極端に速くなる。最高。
ゲリ	爆弾を勝手に置いてしまう。	**不能**	爆弾が置けなくなってしまう。
最低	火力が最低になってしまう。	**リバース**	操作が上下左右反対になる。
せっかち	爆弾がすぐに爆発してしまう。	**のんびり**	爆弾がなかなか爆発しなくなる。

11

対戦ステージは全部で8つ!!

**対戦ステージは全部で８個。
どれも楽しい戦いになるぞ。**

対戦で使えるステージは８個。どれもまざまな特徴があり、ステージによっては戦い方を変えないといけないほど、勝負の行方に影響するぞ。各ステージの特徴を紹介するので、自分にあったステージと、それぞれの戦い方を覚えよう！


どのステージでたたかう？
スタンダード

◀ちなみにステージも、カートリッジを差している人が決めるのだ。

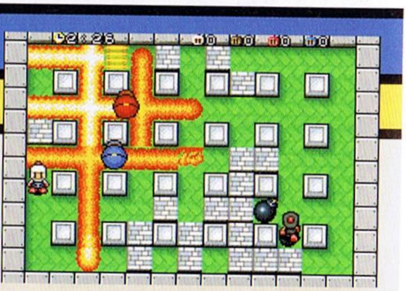
スタンダード

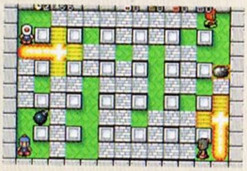
■難易度………2
■対戦熱中度…5

出現アイテム 💣×8 🔥×8 🛼×4 💀×3

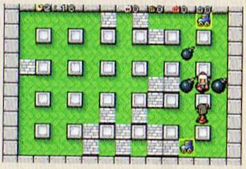
テクが命の「いつものヤツ」!

なんの仕掛けもないベーシックなステージ。それだけに、ここで勝つには腕が必要。いいアイテムが手に入ったら大胆に攻めて、勝利をもぎ取ろう！　ここで勝てれば本物だ!!





◀小細工なしの、真剣勝負ならココだ!!



◀はさみ込みなど、テクニックで戦うのが楽しいぞ。

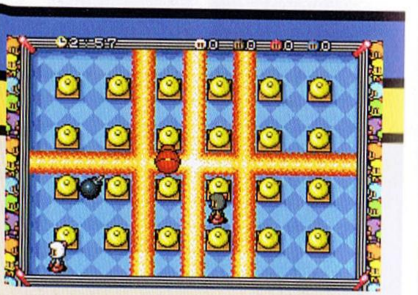
ギンギンパワー

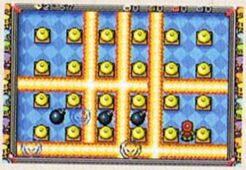
■難易度………5
■対戦熱中度…2

出現アイテム なし

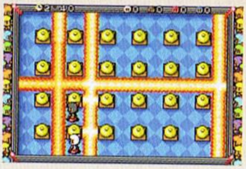
いきなり激戦！周囲に注意！

いきなり全員が最強状態という、無茶苦茶なステージ。障害物も一切なく、開始と同時に大激戦になる。とにかく周囲に注意して、爆弾のライン上には並ばないように!!





◀いきなり激戦。短時間で遊ぶならココ。

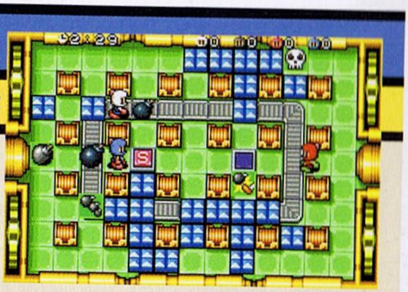


◀勝つには運も大切かも。不意の爆発に注意しよう。

グルグルベルコン

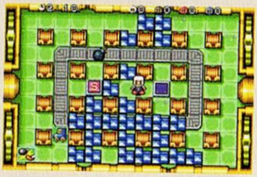
■難易度………3
■対戦熱中度…3

出現アイテム 💣×5 🔥×5 🛼×2 👢×4 ●×2 💣💣×2 💀×2

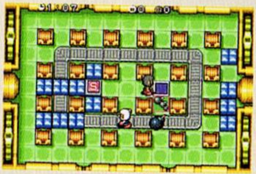


ベルコンを使いこなそう!!

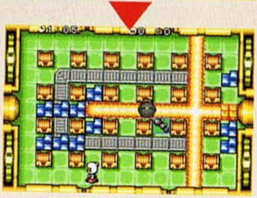
ステージ内をぐるりとベルトコンベアが囲んでいる危険な場所。ベルトコンベアに爆弾をのせて運ぶこともできるけど、うまく使うのは困難。それより、いきなり運ばれてくる爆弾に注意して戦おう。またベルトコンベアの上は移動がしにくい。確実に戦うなら、ベルトコンベアには近づかないように。逆に積極的にベルトコンベアを使うのも、慣れると楽しいぞ。



▲ベルトコンベアの回転方向と速度は、中央の2つのスイッチで操作できるぞ!!



◀慣れてきたらベルトコンベアを積極的に使おう。ボコボコ爆弾を置き。

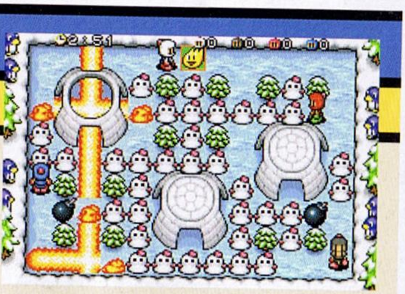


◀相手はドカーン。なかなか難しいけど、うまく決まると最高なのだ!

ツルツルボン

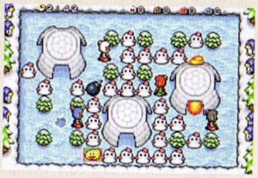
■難易度………3
■対戦熱中度…3

出現アイテム 💣×5 🔥×5 🛼×3 👢×3 💣💣×3 💀×2

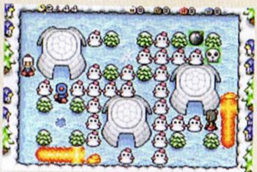


いきなり大爆発が楽しい!

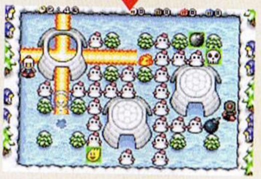
かまくらが3つあり、この中に爆弾を置くとなぜか最大火力で爆発する不思議なステージ。かまくらの中に置いた爆弾は外からは見えないから、突然炎が襲ってくる緊張感バツグンの戦いができるぞ。また、床の一部は2回踏むと穴があいてしまい、もう通れなくなる。かまくらも危険だけど、床にあいた穴に気をつけてないと、思わぬ場所に閉じ込められるぞ。



▲穴があいて脱出できなくなった! これがこのステージで一番怖いパターン。



◀かまくらの中の爆弾は最大火力で爆発。外から見えないのもポイント。

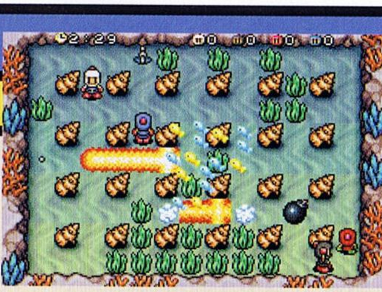


◀いきなり大爆発。うっかりかまくらの横を通ると、大変な目に会うぞ。

ジライパニック

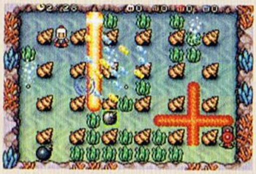
■難易度………4
■対戦熱中度…4

出現アイテム 💣×4 🔥×4 🛼×3 🥊×2 🧤×2 💀×1

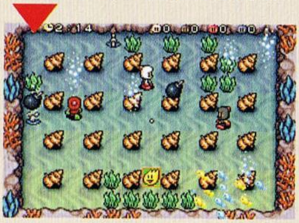


画面をよく見て、慎重に！

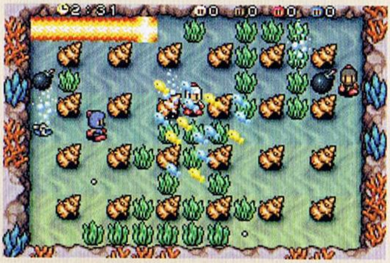
美しいグラフィックが印象的だけど、各所に地雷の埋め込まれた危険なステージ。しかもこの地雷は、一度爆発しても一定時間で復活！　画面全体をよく見て、地雷のライン上に並ぶな!!



▲地雷は踏むと一定時間で爆発。しかも……。



▶しばらくすると、同じ場所に復活してしまうのだ。

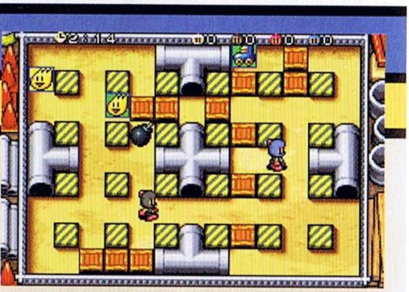


▲水泡や魚の群の出現など、画面効果が多いのも特徴。その間画面が見にくくなるので、うかつに動くと危険だ!!

ドカンデボカン

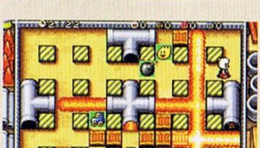
■難易度………3
■対戦熱中度…4

出現アイテム 💣×5 🔥×5 🔥×1 🛼×3 👟×2 💣×2 💀×2

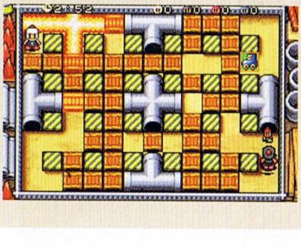


隠れて待つのが最高！

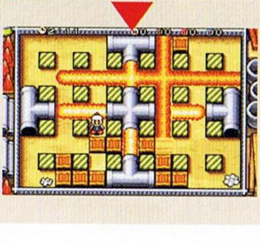
土管の設置されたステージ。ノーマルモードと違って、この土管は中に入ることができる。もちろん入っている間は外から姿が見えないので、こっそりと土管の中で待って、相手が近づいたら攻撃。なんてゲリラ的な戦い方ができるのだ。土管の中に置いた爆弾も外からは見えないので、地雷のように使うのも楽しい。



◀不意の爆発が多く、勝つのは大変。ひたすら土管に爆弾を置いて……。



▶土管の中に隠れて戦うのが、もう最高に楽しい。病み付きになるぞ！

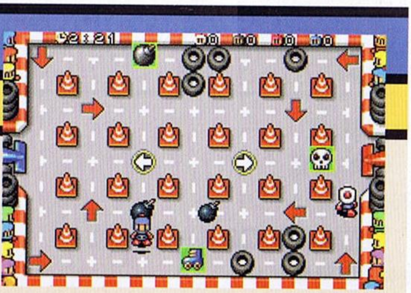


◀相手がひっかかるのを待つのが、わりと堅い戦い方かも……。

マガッテボン

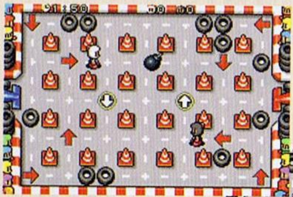
■難易度………4
■対戦熱中度…4

出現アイテム 💣×5 🔥×5 🔥×1 🛼×3 👢×5 💀×2

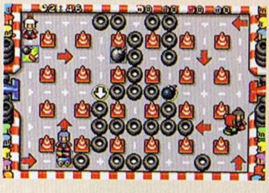


とにかくキックを手に入れよう

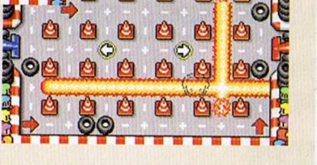
キックした爆弾が赤い矢印の上に乗ると、矢印の方向にカーブする定番ステージ。キックがないとはじまらないので、まず探そう。うまく取れたら、あとはひたすら矢印にキック！　突然曲がって飛んでくる爆弾に、相手はパニックになること確実だ!!



◀キックを手に入れたらひたすら矢印に蹴ろう。爆弾が曲がってかなり楽しいぞ！



◀とにかくキックを探そう。ないと意味ないぞ。

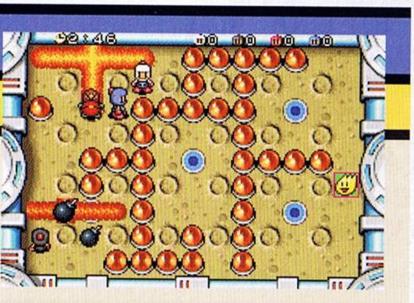


▶矢印の位置と向いている方向を覚えれば、高度な戦い方も可能になる。練習しよう！

ゲツメンワープ

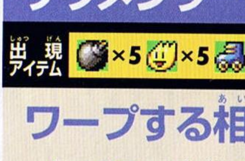
■難易度………4
■対戦熱中度…3

出現アイテム 💣×5 🔥×5 🛼×3 👢×2 🥊×2 💀×2

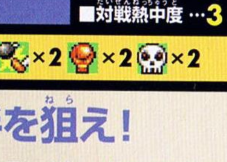


ワープする相手を狙え！

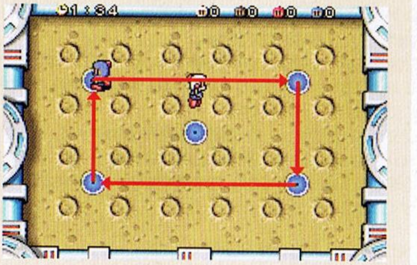
5つのワープがあるステージ。4つのワープは入るとどこに出現するか決まっているので、そばのワープに出現するワープ口に飛び込む相手がいたら、それに合わせて爆弾を置こう。これだけでかなり勝てるぞ！



▲相手がワープに飛び込むぞ！　出口に爆弾を急いで置こう！



▲出てきた相手はドカーン。自分がワープするときは慎重に！



▲ワープして出る場所。真ん中のワープは、どこに出るかランダムなのだ。

全部のステージで、トコトン戦おう!!

STAFF

●構成・文
寺本真澄
●表紙デザイン
村田友男（100パーセント）
●本文デザイン
村田友男　増田 武　山岸優子（100パーセント）
●編集
利田浩一　筒井清一　塚原正廣
●監修・協力
㈱ハドソン

2001年5月20日　初版第1刷発行　（検印廃止）

発行人
河井常吉

発行所
株式会社　小学館
〒101-8001　東京都千代田区一ツ橋2-3-1
振替（00180-1-200）
編集 ☎03-3261-1393
販売 ☎03-3230-5749

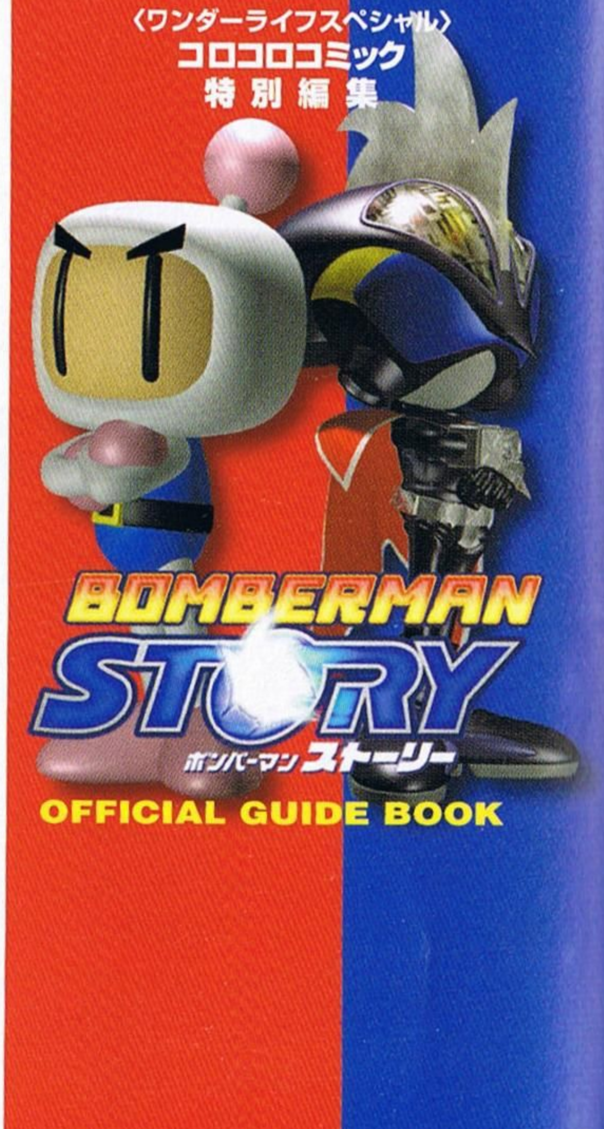
印刷所
三晃印刷株式会社
Printed in Japan

©2001 SHOGAKUKAN

○ゲーム内容に関するお問い合わせには一切お答えできません。特に電話でのお問い合わせはご遠慮ください。
○造本には十分に注意しておりますが、万一、乱丁・落丁などの不良品がありましたら、制作部（☎0120-336-082）宛てにお送りください。送料当社負担にて、お取替えいたします。
○Ⓡ〈日本複写権センター委託出版物〉本書のすべて、または一部を無断で複写（コピー）することは、著作権法上の例外を除き、禁じられています。本書からの複写を希望される場合は、日本複写権センター（☎03-3401-2382）にご連絡ください。

©2001 HUDSON SOFT
GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンスは任天堂の商標です。

ISBN 4-09-102870-5


〈ワンダーライフスペシャル〉
コロコロコミック
特別編集
BOMBERMAN
STORY
ボンバーマン ストーリー
OFFICIAL GUIDE BOOK

BOMBERMAN STORY
ボンバーマンストーリー
OFFICIAL GUIDE BOOK

小学館

©2001 HUDSON SOFT
GAME BOY ADVANCE・ゲームボーイ アドバンスは任天堂の商標です。

9784091028709

ISBN4-09-102870-5

C9476 ¥829E

1929476008299

定価：本体829円＋税

雑誌 69910－70